YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Hesi07

ON
2013-01-10

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informacija apie žaidimus gamtoje



Šiame straipsnyje pateikiama naudingų patarimų ir gudrybių, kaip gerai pasiruošti ir surengti žaidimus gamtoje. Turint pakankamai žinių, planavimas ir žaidimų eiga tampa daug lengvesni.

Įspūdžiai ir sėkmė priklauso nuo

- įdomios, amžiui tinkamos ir gerai pateiktos žaidimo koncepcijos (istorijos).
- gerai apgalvotų ir aiškiai paaiškintų žaidimo taisyklių.
- žaidimo vedėjo.
- žaidimo aikštelės dydžio ir formos.
- žaidimo atmosferos bei žaidėjų ir personalo motyvacijos.
- atskirių žaidėjų įsitraukimą.

Pasirengimas

- Teritorijos apžvalga (kur yra pavojai? Kur yra saugomos teritorijos?)
- Nustatykite, ar teritorija yra medžioklės plotas, karinis šaudykla ar gamtos draustinis; prireikus informuokite atitinkamas institucijas
- Jei reikia, pažymėkite žaidimo aikštelę ir įrengkite stoteles
- Paaiškinkite žaidimo taisykles dalyviams, paskirstykite užduotis ir iš anksto apibrėžkite, kokia pagalba leidžiama...
- Paruoškite reikiamas medžiagas

Pradžia

- Kaip sukurti tinkamą žaidėjų nuotaiką

- Žaidėjai supažindinami su pradine situacija
- Vaidmens prisiėmimas (vieneto programa ir pan.)

Žaidimo instrukcijos

- Nubrėžkite žaidimo zoną, nurodydami kontrolinius punktus ir stotis; pažymėkite žaidimo aikštelės ribas ir pavojingas zonas; paskelbkite pirmosios pagalbos punkto vietą
- Paaiškinkite žaidimo taisykles taip, kad visi galėtų jus matyti ir girdėti; atkreipkite dėmesį į žodžių pasirinkimą
- Paaiškinkite žaidimo taisykles iš skirtingų perspektyvų
- Skirkite pakankamai laiko ir leiskite dalyviams užduoti klausimus
- Užtikrinkite tylą

Žaidimo taisyklės

- Viską kruopščiai apgalvokite, atkreipkite dėmesį į smulkmenas ir pabandykite nustatyti neaiškias sritis
- Viskas, kas nėra draudžiama, yra leidžiama (pilkoji zona)
- Kai kurios taisyklės daro įtaką žaidimo dinamikai, o kitos skirtos saugumui užtikrinti.
- Neleiskite, kad situacija išeitų iš rankų, tačiau palikite pakankamai laisvės kad būtų galima kurti strategijas

Grupių sudarymas

- Ar grupės turėtų būti sudarytos iš vienodo lygio žaidėjų, ar atsitiktine tvarka?
- Prieš pradedant žaidimą, skirkite laiko vaidmenims paskirstyti ir strategijai aptarti grupėje
- Paprašykite žaidėjų susirikiuoti pagal amžių (nuo jauniausio iki vyriausio) ir tada paprašykite juos suskaičiuoti. Paprastai tai yra teisingas būdas...
- Grupės identifikavimas

Žaidimo valdymas

- Jūs ir pirmosios pagalbos rinkinys esate centrinėje vietoje, kur žaidėjai gali prie jūsų kreiptis bet kuriuo metu
- Jei reikės, papildomi darbuotojai patruliuos žaidimo teritorijoje, kad išspręstų bet kokias neaiškumus.

Žaidimų aikštelė

- Nubrėžkite ribas žemėlapyje ir aiškiai jas pažymėkite (barjerine juosta, vėliavėlėmis ir pan.)
- Naudokite kuo labiau išsiskiriančias natūralias ribas (takus, griovius, proskynas ir pan.)
- Dėmesio: žaidimo aikštelė dažniausiai pasirenkama per didelė!
- Pažymėkite pavojingas zonas

Žaidimo pradžia ir pabaiga

- turi būti aiškiai apibrėžtos; turi būti naudojamas garsinis signalas
- Žaidėjai turi žinoti, kur jiems reikia eiti žaidimo pradžioje ir pabaigoje.

Žaidimo trukmė

- Bendras laikas apima žaidimo paaiškinimą, grupių sudarymą, žaidimo laiką, kelionę į žaidimo aikštelę ir baigiamąsias pastabas
- Ilgesnių žaidimų metu kartais gali sumažėti susidomėjimas; personalo užduotis – išlaikyti žaidėjų motyvaciją
- Jei taikoma, paskelbkite žaidimo trukmę

Uždarymo etapas

- Atsipalaidavimo etapas (ypač naktinių žaidimų lauke atveju), pvz., arbata prie laužo, ramus pasivaikščiojimas atgal į stovyklą; komandos turi susitaikyti (įskaitant ir personalo narius!)
- Paskelbkite žaidimo rezultatus, išeikite iš vaidmenų ir leiskite dalyviams diskutuoti; pabrėžkite bendrą rezultatą ir patirtį, o ne laimėjusią komandą
- Apdovanojimų ceremonija ir prizų įteikimas
- Pabandykite sumažinti žaidimo rimtumą, į kai kuriuos dalykus žiūrėdami su humoru.

Dažniausios klaidos

- Neaiškios situacijos ir nepakankamai apgalvotos taisyklės, kurios kyla žaidimo metu ir kurias stotyse dirbantys darbuotojai stengiasi kaip nors išspręsti (frustracija)
- Žaidimuose, kuriuose darbuotojai atlieka „inspektorių“ vaidmenį, būtina pakoreguoti darbuotojų ir dalyvių santykį. Kartais tai virsta varžybomis, kuriose siekiama išsiaiškinti, „kas sugebės sugauti daugiausia dalyvių“, o tai gali kelti dalyviams nusivylimą. Geriau pasitelkti mažiau darbuotojų, nes priešingu atveju sunku išlaikyti situaciją po kontrolę.

- Darbuotojai nėra pakankamai informuoti, ypač apie smulkmenas.
- Aiškindami, jūs automatiškai remiatės savo supratimu ir žiniomis, tačiau dažnai kiti tuos pačius žodžius interpretuoja kaip reiškiančius kitokias reikšmes ar procedūras – pavyzdžiui, kaip elgtis su gyvybės juostelėmis, kaip parodyti priešininko juostelę ją perduodant ir pan.
- Maršrutai yra per ilgi ir driekiasi per įvairų reljefą, pvz., krūmynus, erškėčius, griovius...
- Nepamirškite gerti vandens varžybų metu
- Neskyriama pakankamai laiko, ypač pasiruošimui prieš varžybų pradžią; į tai dažnai neatsižvelgiama skaičiuojant faktinį varžybų laiką (stresas)
- Atkreipkite dėmesį į grupių išdėstymą ir jų susikirtimo vietas; grupės, esančios kraštuose, gali turėti pranašumą
- Grupės, kurių stotys yra šlaito viršuje arba apačioje, gali turėti pranašumą arba būti nepalankioje padėtyje
- Nereikalingi personalo nariai sėdi be darbo (frustracija, motyvacijos sumažėjimas)
- Reikmenys nėra kruopščiai paruošti (trūksta rašiklių ir pan.)
- Darbuotojai iškart po žaidimo su žaidėjais aptaria, kas nepavyko, ir taip sugadina nuotaiką
- Jei kyla skundų, jų nereikia išsakyti dalyvių akivaizdoje; vietoj to, konstruktyviai kreipkitės į atsakingą asmenį, išskyrus atvejus, kai padarytos labai rimtos klaidos

Lauko žaidimų rūšys

- **Kontrabandos žaidimai:** objektą reikia kontrabanda nugabenti į tam tikrą vietą.
- **Koviniai ir taktiniai žaidimai:** reikia pulti ir gintis, pasitelkiant gudrybes ir apgaules.
- **Lobio paieškos:** užduočių paieška ir sprendimas.

Šaltinio nuoroda

- Viršelis: **iliustracija** pateikta leidėjo „buch+musik ejw-service gmbh“, Štutgartas, leidimu – www.ejw-buch.de **iš: „Jungscharleiter Grafik-CD plus“**; antrasis pataisytas leidimas, 2002 m. **© „buch+musik ejw-service gmbh“, Štutgartas**

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/informacija-apie-zaidimus-gamtoje