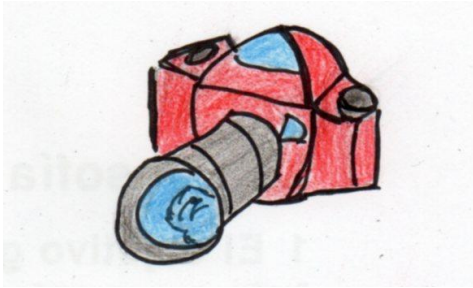


Fotoralis



Atraskite savo miestą ir leiskitės į kelionę ieškoti jo paslaptinių kampelių ir užkampių!

Medžiagos

- Atminties kortelės (žr. instrukcijas skyriuje „Pasirengimas“)
- Stotelių kortelės su klausimais, konkrečia raide arba piktograma, kiekviena įdėta į permatomą įmautę
- Pincetai arba lipni juosta užduočių lapelių pritvirtinimui
- Po vieną rašiklį kiekvienai grupei

Pasirengimas

- Pasirinkite tinkamus miesto pastatus ar orientyrus ir nufotografuokite juos
- **Pastaba:** Visi pasirinkti objektai turi būti pasiekiami iš pradinio taško per priimtina laiką!
- Paruoškite atminties korteles (nuotraukų kopijas priklijuokite ant kartono; kiekvienai grupei paruoškite po keletą kopijų)
- **Svarbu:** kiekvienoje pasirinktoje vietoje bus kontrolinis punktas. Šiuose kontroliniuose punktuose grupės turi turėti galimybę užfiksuoti kažką savo rezultatų kortelėse, kad įrodytų, jog ten buvo, be personalo nario dalyvavimo.
- Taigi pagalvokite, ką grupės turėtų rasti kontroliniuose punktuose. Keletas galimybių: **1.** Raidės, sudarančios atsakymo žodį; **2.** Piktogramos ; **3.** Užduotys, kurias reikia atlikti ; **4.** Nufotografuoti objektą mobiliuoju telefonu ir parodyti nuotrauką darbuotojui starto taške *(jei tai teisingas objektas, grupė gauna tašką ir gali ištraukti naują kortelę)*

- Priklausomai nuo to, kaip organizuojate veiklą, paruoškite raides, užduotis arba piktogramas ir kiekvieną popieriaus lapelį įdėkite į plastikinį dėklą, kad apsaugotumėte jį.
- Paruoškite maršruto lapą ir padarykite kopijas, atsižvelgdami į grupių skaičių.
- Prieš pradėdant žaidimą, prie objektų pakabinkite kontrolinių punktų lapelius.

Darbo užduoties pavyzdys

„Photo Rally“ rezultatų lentelė

Procedūra

- Dalyviai suskirstomi į mažesnes grupes. Kiekvienai grupei išdalinamas kontrolinis sąrašas ir rašiklis.
- Jei žaidimas žaidžiamas su vaikais, kiekvieną grupę turėtų lydėti vienas darbuotojas.
- Atminties kortelės išdėstomos užverstos centrinėje starto vietoje.
- Po starto signalo kiekviena grupė paima po kortelę. Ją galima pasilikti. Dabar jų užduotis – kur nors mieste surasti kortelėje pavaizduotą objektą.
- Kai grupė suranda objektą ir ten esantį atitinkamą kontrolinį lapelį, ji turi atlikti paskirtą užduotį ir (arba) įrašyti atsakymą, raidę ar simbolį į savo rezultatų lapą.
- Tada grupė nubėga atgal į starto vietą ir paima naują kortelę.
- Žaidimas vyksta laikantis laiko limitų.
- Po to rezultatai vertinami pagal atliktą užduotį.

Nuorodos

- Pagrindinis paveikslėlis: MariES
- Įtrauktas failas: MariES