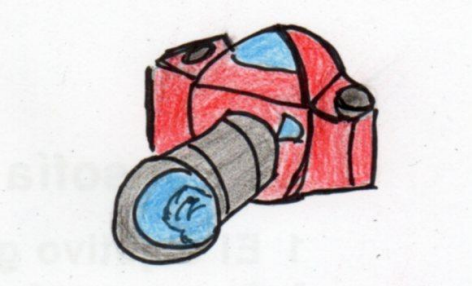
PATEIKĖ
MariES

ON
2013-01-10

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fotoralis



Atraskite savo miestą ir leiskitės į kelionę ieškoti jo paslaptingų kampelių ir užkampių!

Medžiagos

- Atminties kortelės (žr. instrukcijas skyriuje „Pasirengimas“)
- Stotelių kortelės su klausimais, konkrečia raide arba piktograma, kiekviena įdėta į permatomą įmautę
- Pincetai arba lipni juosta užduočių lapelių pritvirtinimui
- Po vieną rašiklį kiekvienai grupei

Pasirengimas

- Pasirinkite tinkamus miesto pastatus ar orientyrus ir nufotografuokite juos
- **Pastaba**: Visi pasirinkti objektai turi būti pasiekiami iš pradinio taško per priimtiną laiką!
- Paruoškite atminties korteles (nuotraukų kopijas priklijuokite ant kartono; kiekvienai grupei paruoškite po keletą kopijų)
- **Svarbu**: kiekvienoje pasirinktoje vietoje bus kontrolinis punktas. Šiuose kontroliniuose punktuose grupės turi turėti galimybę užfiksuoti kažką savo rezultatų kortelėse, kad įrodytų, jog ten buvo, be personalo nario dalyvavimo.
- Taigi pagalvokite, ką grupės turėtų rasti kontroliniuose punktuose. Keletas galimybių: **1.** Raidės, sudarančios atsakymo žodį; **2.** Piktogramos **; 3.** Užduotys, kurias reikia atlikti **; 4.** Nufotografuoti objektą mobiliuoju telefonu ir parodyti nuotrauką darbuotojui starto taške *(jei tai teisingas objektas, grupė gauna tašką ir gali ištraukti naują kortelę)*
- Priklausomai nuo to, kaip organizuojate veiklą, paruoškite raides, užduotis arba piktogramas ir kiekvieną popieriaus lapelį įdėkite į plastikinį įdėklą, kad apsaugotumėte jį.
- Paruoškite maršruto lapą ir padarykite kopijas, atsižvelgdami į grupių skaičių.
- Prieš pradedant žaidimą, prie objektų pakabinkite kontrolinių punktų lapelius.

Darbo užduoties pavyzdys

„Photo Rally“ rezultatų lentelė

Procedūra

- Dalyviai suskirstomi į mažesnes grupes. Kiekvienai grupei išdalinamas kontrolinis sąrašas ir rašiklis.
- Jei žaidimas žaidžiamas su vaikais, kiekvieną grupę turėtų lydėti vienas darbuotojas.
- Atminties kortelės išdėstomos užverstos centrinėje starto vietoje.
- Po starto signalo kiekviena grupė paima po kortelę. Ją galima pasilikti. Dabar jų užduotis – kur nors mieste surasti kortelėje pavaizduotą objektą.
- Kai grupė suranda objektą ir ten esantį atitinkamą kontrolinį lapelį, ji turi atlikti paskirtą užduotį ir (arba) įrašyti atsakymą, raidę ar simbolį į savo rezultatų lapą.
- Tada grupė nubėga atgal į starto vietą ir paima naują kortelę.
- Žaidimas vyksta laikantis laiko limito.
- Po to rezultatai vertinami pagal atliktą užduotį.

Nuorodos

- Pagrindinis paveikslėlis: MariES
- Įtrauktas failas: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Miesto žaidimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/fotoralis