PATEIKĖ
AnjaFritz

ON
2012-12-30

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Buffalo bekelės žaidimas



Tarpvalstybinis žaidimas indėnų, kaubojų, laukinių vakarų ar panašia tema...

Žaidimo duomenys

- **Amžius**: 6+
- **Skaičius**: 20+
- **Vietovė**: Teritorija: pieva, miškas
- **Lyderis**: 5+
- **Trukmė**: 1h+

Medžiaga

- Aukso grynuoliai (pavyzdžiui, auksu dažyti akmenys)
- Mažos kortelės (arklys, ietis, mokasinai) - jų pakanka
- Bizonų galva (pavyzdžiui, taikinys)
- Lankas (arba strėlės ar pan.)
- Barjerinė juosta
- Bizonų taškai (pavyzdžiui, kortelės su bizoniuku)

Paruošimas

- Teritorijoje aiškiai matomomis užtvarinėmis juostomis pažymėkite skirtingas vietoves (grupės/ genties vietoves, sidabro ežerą, prekybos centrą/ būstinę ir vietą, kurioje nušautas buivolas).
- Prie sidabrinio ežero padėkite aukso grynuolių.
- Prekybos centre atsakingam vadovui duokite mažas korteles (žirgas, ietis, mokasinai).
- Pritvirtinkite bizono galvą (pvz., taikinį) toje vietoje, kur jis bus nušautas, ir paruoškite lanką (strėlių strėles ar pan.) bei bizono taškus (pvz., korteles su bizonu) / įteikite juos ten esančiam atsakingam vadovui.
- Sudarykite / suskirstykite grupes. Pavyzdžiui, jei yra daugiau nei 20 vaikų, suformuokite tris ar keturias grupes / gentis. Kuo daugiau vaikų, tuo daugiau grupių galima sudaryti. Kiekviena grupė

turi turėti atpažinimo ženklą (pavyzdžiui, visi grupės / genties vaikai turi tos pačios spalvos juostelę. Grupės / genties teritorija taip pat turėtų būti pažymėta šia spalva)
- Identifikuokite kojotus (lyderius) kaip tokius (pvz., su specialia juostele ar galvos apdangalu) ir paaiškinkite vaikams jų funkciją.
- Paaiškinkite žaidimo taisykles (jei įmanoma, su žaidimo planu)

Žaidimo eiga

- Vaikai savo grupelėmis / gentimis eina į savo grupių / genčių teritorijas. Jei yra pakankamai vadovų, vienas vadovas iš kiekvienos grupės / genties gali būti atsakingas ir eiti į teritoriją kartu su vaikais. Jis ten pasilieka žaidimo metu. Kai tik visi vaikai ir vadovai pasiekia savo starto vietą, žaidimo vadovas (kuris žaidimo metu paprastai būna centre / prekybos vietoje) gali pradėti žaidimą sutartu ženklu / signalu.
- Vaikai ieško aukso grynuolių sidabro ežere ir atneša juos į savo grupės vietą.
- Už aukso grynuolius vaikai prekybos centre gali nusipirkti kortų (žirgo, lanko ir strėlių, mokasinų). Kainos skiriasi priklausomai nuo žaidimo eigos.
- Jei vaikai turi visas tris korteles, jie gali tris kartus šaudyti į bizono galvą (taikinį) lanku (strėle).
- Už kiekvieną pataikymą jie gauna vieną bizono tašką (= vienas sumedžiotas bizonas).
- Žaidimo metu yra 3 kojotai (gaudytojai). Jie gaudo vaikus tarp saugos zonų (vaikai saugomi grupės teritorijose / genties teritorijoje, prie sidabrinio ežero, prekybos centre / būstinėje ir šaudant į buivolus). Jei vaikai sugaunami, jie turi atiduoti viską (aukso grynuolius ir korteles: žirgus, lankus su strėlėmis, mokasinus). Jei vaikai turi visas tris skirtingas korteles, skirtas šaudyti į bizonus, kortelių atiduoti nereikia. Vaikams taip pat nereikia atiduoti bizonų taškų. Jie juos tikrai turi.

Žaidimo pabaiga

Praėjus nustatytam laikui (pvz., vienai valandai), žaidimo vadovas sutartu signalu užbaigia žaidimą. Visi vaikai grįžta į savo grupės / genties teritoriją. Suskaičiuojami visi grupės / genties surinkti bizono taškai. Grupė, surinkusi daugiausiai buivolų taškų, tampa žaidimo nugalėtoja. Jei pageidaujama, gali būti surengta apdovanojimų ceremonija.

Žaidimo planas

Bueffel-Gelaendespiel-Plan.pdf

Nuotraukų kreditai

Viršelio nuotrauka: © Anja Fritz, Kidscamp Lietuva, 2011 m

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/buffalo-bekeles-zaidimas