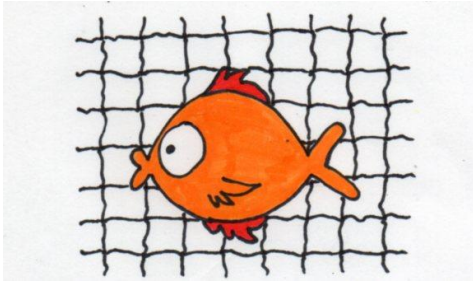


Žvejybos tinklas



Šiame žaidime į tavo tinklą pateks nemažai žuvų!

Įranga

- Lauko žymekliai (pvz., vėliavėlės, kūgiai ar panašūs daiktai)

Pasirengimas

- Pažymėkite žaidimo aikštelę (dvi viena priešais kitą esančios linijos, nutolusios viena nuo kitos maždaug 15–20 metrų)

Kaip žaisti

- Vienoje žaidimo aikštelės pusėje yra žvejai, o kitoje – žuvys.
- Žvejai susikibę už rankų sudaro tinklą.
- Abi grupės juda viena kitos link. Tai darydami, žvejai bando apsupti žuvis tinklu.
- Žuvis gali pabėgti tik tol, kol tinklas aplink jas dar nėra visiškai užsidaręs. Žuvis negali praslysti po žvejų rankomis; jos gali praeiti tik pro tarpą.
- Sugauta žuvis tampa žveju ir taip praplečia žvejybos tinklą.
- Tinklas vėl atsiveria, ir žvejai bando sugauti naujas žuvis.

Nuorodos

- Viršelis: Theresa Kluding