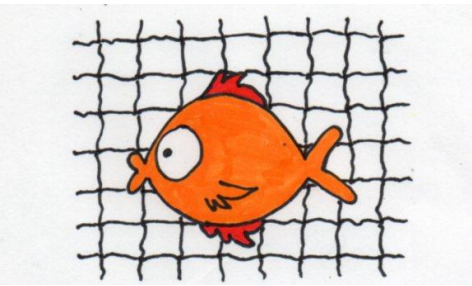
PATEIKĖ
Hesi07

ON
2012-11-21

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Žvejybos tinklas



Šiame žaidime į tavo tinklą pateks nemažai žuvų!

Įranga

- Lauko žymekliai (pvz., vėliavėlės, kūgiai ar panašūs daiktai)

Pasirengimas

- Pažymėkite žaidimo aikštelę (dvi viena priešais kitą esančios linijos, nutolusios viena nuo kitos maždaug 15–20 metrų)

Kaip žaisti

- Vienoje žaidimo aikštelės pusėje yra žvejai, o kitoje – žuvys.
- Žvejai susikibę už rankų sudaro tinklą.
- Abi grupės juda viena kitos link. Tai darydami, žvejai bando apsupti žuvis tinklu.
- Žuvys gali pabėgti tik tol, kol tinklas aplink jas dar nėra visiškai užsidaręs. Žuvims neleidžiama praslysti po žvejų rankomis; jos gali praeiti tik pro tarpą rate.
- Sugauta žuvis tampa žveju ir taip praplečia žvejybos tinklą.
- Tinklas vėl atsiveria, ir žvejai bando sugauti naujas žuvis.

Nuorodos

- Viršelis: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Gaudymo žaidimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/zvejybos-tinklas