



PATEIKĖ

Hesi07

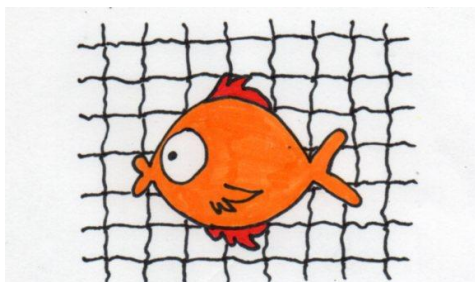
ON

2012-11-21



Keine Stimmen

Žvejybos tinklas



Šiame žaidime į tavo tinklą pateks nemažai žuvų!

Įranga

- Lauko žymekliai (pvz., vėliavėlės, kūgiai ar panašūs daiktai)

Pasirengimas

- Pažymėkite žaidimo aikštelę (dvi viena priešais kitą esančios linijos, nutolusios viena nuo kitos maždaug 15–20 metrų)

Kaip žaisti

- Vienoje žaidimo aikštelės pusėje yra žvejai, o kitoje – žuvys.
- Žvejai susikibę už rankų sudaro tinklą.
- Abi grupės juda viena kitos link. Tai darydami, žvejai bando apsupti žuvis tinklu.
- Žuvys gali pabėgti tik tol, kol tinklas aplink jas dar nėra visiškai užsidaręs. Žuvims neleidžiama praslysti po žvejų rankomis; jos gali praeiti tik pro tarpą rate.
- Sugauta žuvis tampa žveju ir taip praplečia žvejybos tinklą.
- Tinklas vėl atsiveria, ir žvejai bando sugauti naujas žuvis.

Nuorodos

- Viršelis: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Gaudymo žaidimas

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė