

PATEIKĖ
CuBa94

ON
2012-11-19

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Užkariauti miestą



Šiame straipsnyje pristatomas vietovės žaidimas, kurio tikslas - aprūpinti miesto gyventojus maistu ir vandeniu.

## Žaidimo duomenys

- **Amžius:** nuo 7 metų
- **Skaičius:** nesvarbu
- **Vietovė:** Teritorija: miškas,...
- **Lyderis:** 3
- **Trukmė:** 60min - 120min

## Medžiaga

- 30 lentos dalių
- 2 puodeliai stalo kopėčioms
- 2 lapai
- Puodelis vandeniui gabenti
- maždaug 3 dideli akmenys
- Barjerinė juosta
- Žaidimo kortelės (rūdos, vandens, maisto)

## Paruošimas

Iš anksto reikia aptverti dvi zonas. Pirmoje zonoje sukomplektuojami trys postai. Žaidimo stalas yra antrojoje zonoje.

Stulpeliams galima panaudoti šias idėjas:

**Rūdos:**

- Riešutai: nešti akmenis
- Akmenų mėtymas

**Maistas:**

- Užkandžių ruošimas

**Vanduo:**

- Atsineškite vandens su puodeliu / vamzdeliu
- išgerkite 1 puodelį vandens
- Turėkite vandens balionų

## Žaidimo eiga

- Vaikai suskirstomi į dvi grupes. Kiekvienai grupei priskiriamas miestas ir stalo vadovas. Dabar galima pradėti žaidimą.
- Pirmiausia visi vaikai turi pastatyti postą, kad gautų rūdos, maisto arba vandens. Su šiomis medžiagomis jie bėga prie žaidimo stalo.
- Prie žaidimo stalo vaikai turi mesti kauliuką. Mieste yra 6 vartai. Jei iškrenta skaičius 4, kortelė turi patekti į miestą pro 4-uosius vartus. Jei prieš šiuos vartus stovi priešininkų karys, ši kortelė patenka į priešininkų miestą. Ten taip pat reikia mesti kauliuką (jei jis ten sulaikomas, grįžta atgal į kitą grupę). Kai kortelė pasiekia miestą, ji yra saugi ir nebegali būti prarasta.
- Siekiama, kad dienos pabaigoje kiekvienas miesto gyventojas turėtų po 1 vandens ir 1 maisto produktą. Jei to nepavyksta padaryti, visi piliečiai, kurie visko negavo, perbėga į priešininkų miestą. Turėdamas 5 rūdis, stalo vadovas gali vieną kartą mesti kauliuką; jei jis meta nelyginį skaičių, iš priešininkų grupės gali būti pavogtas pilietis. Už kiekvieną perimtą pilietį gaunamas 1 taškas.
- Suskaičiavus vienos dienos taškus ir pasidalinus perbėgusius piliečius, pradedama kita diena. Maistas ir vanduo sugenda po vienos dienos.

## Skaičiai

**Pilietis, žmonės:**

Žaidimo tikslas - turėti kuo daugiau piliečių (Töggeli) ir surinkti kuo daugiau taškų. Žmonės visada yra miesto sienų ribose. Už kiekvieną pilietį gaunate po vieną tašką.

**Kareivis:**

Kiekviena grupė turi po 3 kareivius (taip pat Töggeli), kurie apgulę priešininko vartus. Jie perima korteles, kurios bando praeiti pro jų vartus. Kareiviai gali būti perstatomi priešais vartus kiekvieną dieną (pastatykite juos priešais vieną iš šešių įėjimų).

**Miestas:**

Miestą galima lengvai nupiešti popieriuje. Jame yra uždara miesto siena ir 6 įėjimai.

## Žaidimo pabaiga

Po tam tikro dienų skaičiaus žaidimas baigiasi. Suskaičiuojami abiejų grupių taškai ir laimi ta grupė, surinkusi daugiau taškų.

## Nuotraukų kreditai

- **Viršelio nuotrauka**: © Rahel Szielis / pixelio.de

### Weitere Informationen

*Kategorijos*
Žaidimai ir užsiėmimai

*Žymos*
Žaidimas lauke

*Amžius*
Duomenų nėra.

*Dalyvių skaičius*
Duomenų nėra.

*Biblija*
Šios informacijos trūksta.

*Trukmė*
Duomenų nėra.

*Medžiaga*
Daug darbo

*Failų atsisiuntimas*
Failų atsisiuntimų nėra

*KI Generierter Inhalt*
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/uzkariauti-miesta