

Aklųjų olimpinės žaidynės



Kiaulytės piešimas, Jenga bokšto statymas... tai paprasta! Taip, jei matai. Ar galite tai daryti akiai?

Medžiaga

- vienam žaidėjui užrišamos vienos akys

Stotelėms:

- labirinte: kreida
- Smūgiavimo pratimas: minkštasis kamuolys
- Lietimo menininkas: Lego kaladėlės
- Pardavimo testas: įvairios monetos
- Bandomasis testas: popierius / matavimo juosta
- Remonto dirbtuvės: Naktinė lempa iš kelių dalių
- Rankų miklumas: įvairūs daiktai
- Namų šeimininkės testas: plastikiniai indai 4 asmenims

Paruošimas

- Suraskite laisvą vietą, kurioje galėtų vykti olimpiada.
- Sukurkite maršruto kortelę
- Paruoškite stotis

Maršruto parinkimo lapelis

Blindenolympiade

abyrinth	
Blindung	
Blindtest	
Blindtest	
Blindprüfung	
Blindprüfung	
Blindspitzengefühl	
Blindkünstler	
Blindwerkstatt	

Stotys

Remonto dirbtuvės

- 2 žaidėjai akiai bando teisingai surinkti objektą.
- Už kiekvieną teisingai sudėliotą komponentą skiriamas vienas taškas.

Piešimo menininkas

- 2 žaidėjai akiai piešia kiaulę (galva, pilvas, uodega, 4 kojos, 2 ausys, akys, burna).
- Laikas: 5 min.
- Už kiekvieną teisingai nupieštą kūno dalį skiriamas vienas taškas.

Pardavimo testas

- 2 žaidėjai liečia monetas. Kiek yra pinigų?
- Geriausiai apskaičiavusi grupė pabaigoje gauna tašką.
- Laikas: 5 min.

Pataikymo pratimas

- 2 vaikai turi iš viso 10 metimų. Iš metimo taško jie bando pataikyti į darbuotoją arba savanorį minkštu kamuoliuku.
- Už kiekvieną pataikymą skiriama po vieną tašką.

Vikrumas

- Žaidėjai liečia įvairius daiktus ir spėlioja, kas tai yra. Jie gali pasitarti tarpusavyje.
- Laikas: 5 min.
- Už kiekvieną teisingai atspėtą objektą skiriamas vienas taškas.

Labirinte

- 2 žaidėjai įveikia trasą. Grupė padeda bėgikams pasiekti finišą šaukdama.
- Vertinamas aukščiausias žaidėjų pasiektas langelis.
- Laikas: 5 min.

Architekto testas

- 2 žaidėjai bando pastatyti bokštą iš kuo daugiau Jenga plytelių.
- Grupė, turinti daugiausia plytų, gauna po vieną tašką už kiekvieną pastatytą plytą.
- Laikas: 5 min.

Namų šeimininkės testas

- 2 žaidėjams leidžiama paruošti stalą 4 žmonėms.
- Laikas: 5 min.

Bandomasis testas

- Kiekvienas žaidėjas sulanksto popierinį lėktuvą. Užrašomas ilgiausias išmatuotas skrydžio atstumas.
- Laikas: 5 min.
- Ilgiausią atstumą nuskridusiai grupei skiriamas vienas taškas.

Realizavimas

- Suskirstykite žaidėjus į grupes po 3-5 žmones.
- Kiekvienam žaidėjui užriškite akis.
- Kiekvieną grupę turėtų lydėti darbuotojas, nes žaidėjai visą laiką bėgs užrištomis akimis! Labai mažiems vaikams leiskite "žvilgsnio akimirką", bet ne tiesiai priešais stotelę.
- Dabar kiekviena grupė stengiasi įveikti kuo daugiau stotelių.

- Žaidimo pabaiga: Žaidimas skaičiuojamas pagal laiką. Žaidėjai neprivalo užbaigti visų stotelių. **Arba** švilpukas nuaidi, kai kiekviena grupė baigia visas stoteles.
- Po to darbuotojai įvertina maršrutų lapelius ir nustato nugalėtoją.

Šaltinio nuoroda

- Viršelio nuotrauka: MariES