

PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2026-03-18

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

Žvejyba su magnetu

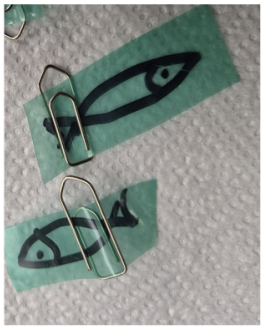


Santrauka

Naudodami stiprų magnetą galite surengti įdomias žuvų varžybas. Pritvirtinkite segtuką prie mažos plastikinės plėvelės žuvelės, kad ji nugrimztų į seklumą. Paskui ją galima išgaudyti magnetu.

Medžiaga:

- 2 stiprūs magnetai. Svarbu: įsitikinkite, kad magnetai nesusiduria, kitaip jų beveik neįmanoma atskirti. Jei jie yra kartu, tarp jų turėtų būti bent du stori kartono gabalai.
  Kur įsigyti: pvz., www.udobaer.ch arba www.hagemann.de, labai stiprių - www.supermagnete.ch
- Spalvota plastikinė plėvelė (pvz., nuo seno spalvoto aplanko), vandeniui atsparus flomasteris
- Popieriaus spaustukų
- Virvelė
- 2 plastikiniai maišeliai magnetams prilaikyti





Paruošimas

- Ant spalvoto plastikinio lapo vandeniui atspariu flomasteriu nupieškite apie 40 žuvų ir jas iškirpkite (iškirpti nebūtina labai tiksliai)
- Prie kiekvienos žuvies pritvirtinkite segtuką
- Išbandykite, ar žuvys nuskęsta vandenyje
- Pasigaminkite 2 meškeres: į mažą plastikinį maišelį įdėkite magnetą, pririškite jį prie maždaug 1,5 m ilgio virvelės, o kitą galą - prie lazdos.



Atjunkite žaidimą:

- Tvenkinys turi būti labai ramus, ne gilesnis kaip 20 cm gylio), pakankamai vietos 2 žūklės plotams
- Į vieną vietą padėkite po 20 žuvų. Abi vietos turėtų būti nutolusios viena nuo kitos bent 2 metrų atstumu, kad vėliau per estafetę grupės netrukdytų viena kitai.

Alternatyva:

Jei nėra negilaus tvenkinio, galite naudoti du tokio pat dydžio kibirus su vandeniu ir paskandinti žuvis maždaug 20 cm gylyje.

Žaidimo eiga:

Tai tipiška estafetė:

Vaikas, esantis priekyje, gauna meškerę.

Davus starto signalą pirmieji vaikai bėga prie tvenkinio, pagauna žuvį ir atiduoda ją į nurodytą vietą šalia grupės. Jei kas nors ant magnetuko turi 2 žuvis, vieną iš jų reikia grąžinti į tvenkinį. Todėl svarbu, kad vadovas atidžiai stebėtų tvenkinį.

Tada meškerė perduodama kitam grupės vaikui, kuris tuoj pat nubėga paimti kitos žuvies.

Laimi ta grupė, kuri pirma ištraukia visas žuvis.

Biblijos nuoroda:

Petro žūklės ekspedicija (Lk 5, 1-11 arba Jn 21, 1-23).

Nuoroda į šaltinį:

Visos nuotraukos padarytos autoriaus. Šis žaidimas yra gerai žinomo estafetinio žaidimo atmaina

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Meninis rankdarbis
Vanduo
Vikrumas
Žaidimas
Vaikai

Amžius
4–7 metai
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Tema:

Trukmė
Iki 1 valandos

Vietovė / aplinka
Vandens telkiniai
Miestas
Miškas
Pievos

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Žymos

Prisidėjusieji
Markus.Sigrist
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/zvejyba-su-magnetu