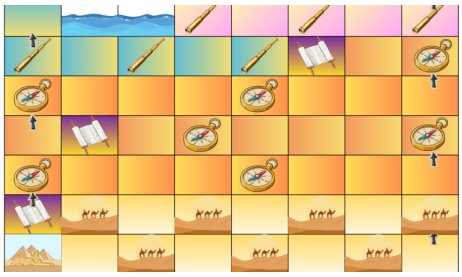
YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
eeo_03

ON
2026-02-25

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

Kelias per Raudonąją jūrą



Žaidimas apie Izraelio tautos perėjimą per Raudonąją jūrą. Naudojami žaidimo "Gyvatės ir kopėčios" metodai. Gali būti žaidžiamas ir patalpose, ir lauke.

Žaidimo tikslas
Vaikai patiria, kaip Viešpats gali įveikti kliūtis, jei jie yra su Juo kelionėje.

Istorija
Esame Egipte ir faraonas pagaliau mus išleidžia.

Žaidimo aprašymas
Pradžios laukas yra apatiniame kairiajame kampe.

Žaiskite keliomis komandomis, priklausomai nuo bendro vaikų skaičiaus.

Kiekviena komanda ieško savo pėstininko, su kuriuo eis lauką.

Kažkuris iš komandos narių meta kauliuką. Jie juda į priekį tiek laukelių, kiek metė kauliuką. Jei pėstininkas atsiduria tam tikrame lauke, visa komanda turi išspręsti užduotį pagal iškritusį skaičių. Kuo didesnis skaičius, tuo sunkesnė užduotis. Užduotis sprendžiama stotelėje kur nors lauke, o ją išsprendusi grupė grįžta į žaidimo planą ir laukia eilėje, kol ateis jos eilė.

Scenarijaus lauke pėstininkas turi sustoti nepriklausomai nuo kauliuko skaičiaus. Ten jie iš žaidimo vadovo gauna užduotį, kuri priklauso nuo to, kiek grupė pažengė į priekį nuo kitų. Pavyzdžiui, suvaidinti skečą apie Biblijos istoriją, išmokti eilėraštį atmintinai, padainuoti dainą ir pan.

Prie raudonojo atoslūgio visa grupė turi laukti, kol visos komandos pasieks raudonąjį atoslūgį. Tada žaidimas užstringa ir vadovas atveda Mozę. Per jį atsiveria jūra ir žaidimas tęsiasi priklausomai nuo to, kas pirmas pasiekė jūrą.

Pamokoje susiejamas užstrigimo prie kliūties jausmas ir išsilaisvinimas, kuris pajuntamas, kai kliūtis įveikiama kieno nors kito rankomis.

Užduotys pagal mestą skaičių:

1 Lengvas sportas / Lengvos užduotys

2 Pantomima: vienam komandos savanoriui duodamas žodis ir jis turi jį parodyti kitiems per pantomimą

3 Kamuolio metimas: vaikai sudaro ratą ir turi 10 kartų mesti kamuolį nenukrisdami.

4 Biblija: vaikams duodamas klausimas iš Biblijos ir (arba) pamokos.

5 Sunkus sportas: Visi vaikai turi atlikti sunkesnę sporto šaką (10 atsispaudimų, sudaryti žmonių piramidę, bėgti ir t. t.)

6 Mažieji tyrinėtojai: Jūrų tyrinėtojai: mazgai, kompaso naudojimas, morzės abėcėlės šifro sprendimas

Failas skirtas spausdinti ant A3 arba A4 formato lapų. Atspausdinus suklijuokite popierius ir jie taps A0 arba A1.

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Mozė
Grupės varžybos
Žaidimas
Kauliukų žaidimas
Kopėčių žaidimas

Amžius
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Istorija
Asmuo

Trukmė
1–2 val.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

Prisidėjusieji
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/kelias-raudonaja-jura