PATEIKĖ
Samuel_Juzl

ON
2024-10-26

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Įkūrė savo įmonę



Idėja

Šio žaidimo esmė ta, kad vaikai gali būti labai kūrybingi ir patys kurti ką nors be jokių taisyklių.

Vaikai turi stengtis kuo greičiau uždirbti daug pinigų. Tam vaikai įsteigia savo "įmonę" □□ 2x grupė iš 4
2x grupė iš 5

- Jie turi sukurti "produktą" (pagaminti / sukurti keletą jų ir pasipraktikuoti gerai juos parduoti, reklamuoti funkcijas)
- Tada yra "turgus", kuriame vadovai yra klientai (kuo daugiau vadovų žaidžia kartu)
- Tada lyderiai gali derėtis, kiek jo nori ir už kokią kainą, teikti naujus gamybos užsakymus ir t. t. / gali parduoti naują jo versiją ir pan.
- Yra įvykių kortelių: pavyzdžiui, infliacija (vaikai gauna tik mažiau pinigų), "algų diena" vaikai gauna pinigų ir pan.
- Įmonės bosas (vadovas) visada vaikšto po įmones ir tikrina jų darbą, duoda patarimų, motyvuoja savo darbuotojus.
  Kas 15 minučių jis surenka atlyginimus savo darbuotojams. (20 psl.)

Laimi ta grupė, kuri uždirbo daugiausiai pinigų □□

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Kūrybiškas
Vaikai
Žaidimas
Vaizduotė
Namų meistravimas

Amžius
4–7 metai
8–12 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/ikure-savo-imone