



PATEIKĖ

Samuel Juzl

ON

2024-10-26



Keine Stimmen

Įkūrė savo įmonę



Idėja

Šio žaidimo esmė ta, kad vaikai gali būti labai kūrybingi ir patys kurti ką nors be jokių taisyklių.

Vaikai turi stengtis kuo greičiau uždirbti daug pinigų. Tam vaikai įsteigia savo "įmonę" □□ 2x grupė iš 4 2x grupė iš 5

- Jie turi sukurti "produktą" (pagaminti / sukurti keletą jų ir pasipraktikuoti gerai juos parduoti, reklamuoti funkcijas)
- Tada yra "turgus", kuriame vadovai yra klientai (kuo daugiau vadovų žaidžia kartu)
- Tada lyderiai gali derėtis, kiek jo nori ir už kokią kainą, teikti naujus gamybos užsakymus ir t. t. / gali parduoti naują jo versiją ir pan.
- Yra įvykių kortelių: pavyzdžiui, infliacija (vaikai gauna tik mažiau pinigų), "algų diena" vaikai gauna pinigų ir pan.
- Įmonės bosas (vadovas) visada vaikšto po įmones ir tikrina jų darbą, duoda patarimų, motyvuoja savo darbuotojus.
Kas 15 minučių jis surenka atlyginimus savo darbuotojams. (20 psł.)

Laimi ta grupė, kuri uždirbo daugiausiai pinigų □□

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Kūrybiškas

Vaikai

Žaidimas

Vaizduotė

„Padaryk pats“

Amžius

4–7 metai

8–12 metų

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka

Uždaroje patalpose

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Vietovė / aplinka

Medžiaga

