

PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2024-10-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Skaičių žaidimas su lobio paieška



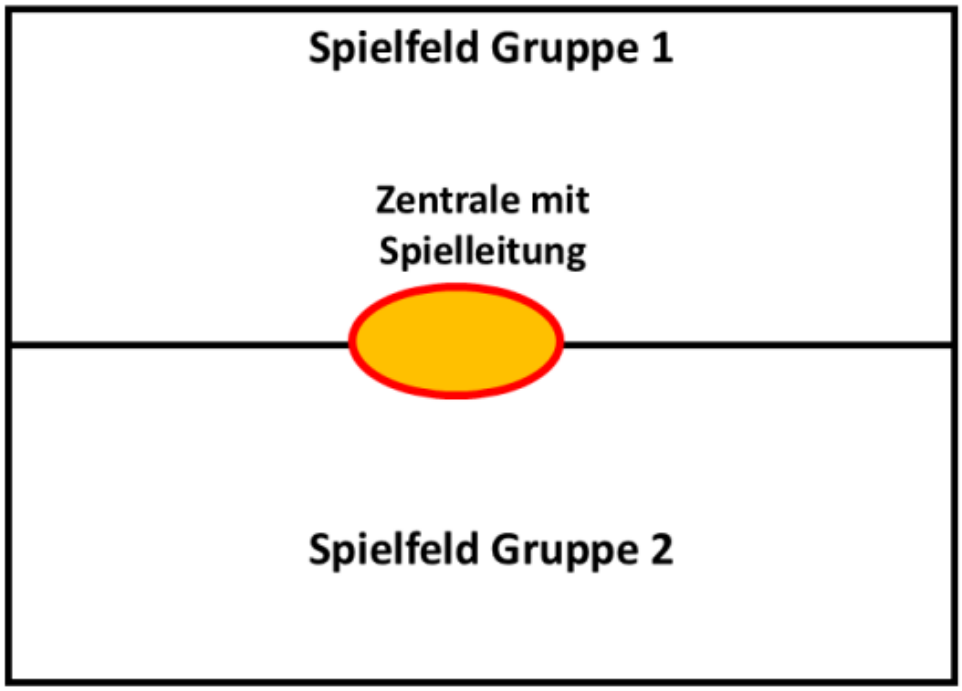
Dvi vienodo dydžio grupės su numeriais ieško lobio priešingame lauke (pvz., stulpo). Laimi tas, kuris pirmas randa piloną. Žaidimą pageidautina žaisti naktį arba sutemus.

Medžiaga

- Pakankami rinkiniai su dviem numeriais priekyje ir gale (pageidautina, kad tai būtų dviejų tipų skirtingų spalvų numeriai), 3 arba 4 skaitmenys. Jei yra tik vienos spalvos numeriai, žaidimo juostelės vienai grupei
- 2 pilonai arba 2 vienodi panašaus dydžio objektai
- Barjerinė juosta

Paruošimas

- Miške du vienodo dydžio laukai atskiriami užtvarine juosta. Centras yra viduryje
- Sudaromos dvi vienodo dydžio grupės. Kiekvienai grupei skiriama po žaidimo lauką. Kiekvienai grupei duodamas stulpas arba panašus daiktas.
- Kiekvienas gauna numerių rinkinį, aiškiai matomą iš priekio ir nugaros. Arba abi grupės turi skirtingų spalvų numerius, arba viena grupė taip pat turi juos skiriančią juostelę.
- Abi grupės paslepia savo pilonus taip, kad nuo žemės matytųsi tik viršutiniai 10 cm. Jos pasirūpina, kad kitos grupės žaidėjai tuo metu negalėtų matyti, kur yra slėptuvė.



Žaidimo eiga

- Nuskambėjus pradžios švilpukui, abiejų grupių žaidėjai stengiasi surasti priešininko aikštelėje esantį stulpą. Skaičiai gali būti uždengti ne daugiau kaip vienoje pusėje. Todėl uždengti priekinį numerį ir stovėti nugara į medį draudžiama.
- Jei priešininkas garsiai perskaito žaidėjo numerį, jis turi eiti į centrą pakėlęs ranką ir gauti šviečiančią lazdelę. Tada jis gali tęsti žaidimą. Jei numeris perskaitomas antrą kartą, žaidėjui ant rankos uždedama antra šviečianti lazdelė. Kas perskaito trečią kartą, turi atlikti veiksmą (pvz., 10 atsispaudimų) ir gali atiduoti abi šviečiančias lazdas bei tęsti žaidimą.
- Tas, kuris rado piloną, turi kuo greičiau atnešti jį į valdymo centrą. Pakeliui jo perskaityti nebegalima. Laimi atitinkama grupė.

Žaidimą galima žaisti kelis kartus, pavyzdžiui, 3 kartus. Galimas variantas, kad paskutinį kartą perskaitytieji būtinai pašalinami.

Raktiniai žodžiai

Skaičių žaidimas, Skaičių žaidimas, Pilonai, Lobio medžioklė, Naktinis žaidimas

Šaltinio įrodymas

Viršelio nuotrauka: Markus Sigrist

Žaidimo idėja: su "Jungschar Mettmenstetten" leidimu

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke
Naktinis žaidimas
Komanda
Konkursas
Slėpynės

Amžius
8–12 metų
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Iki 1 valandos

Vietovė / aplinka
Miškas

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/skaiciu-zaidimas-su-lobio-paieska