

Misteris X dviračiu



Sekite Misterį X dviračiu naudodami koordinates.

Žaidimo paaiškinimas:

Vaikai suskirstomi į grupes (maždaug 5 vaikai + 1 vadovas). Kartu jie ieško pono X. Šis (nežinomas) asmuo keliauja dviračiu. Kas 15 minučių grupės vadovams trumpąja žinute koordinatėmis siunčiamos esamos buvimo vietos koordinatės. Vaikai iššifruoja koordinates naudodamiesi žemėlapiu ir žemėlapio masteliu. Dabar pradedamas sekimas.

Istorinis kontekstas:

Šį žaidimą žaidėme ryšium su Juozapu, kai Potifaro žmona apkaltino Juozapą, kad jis prie jos priekabiavo (Pradžios 31, 1-19). Prieš žaidimą buvo teatras. Prieš pat Potifaro žmonos kaltinimą Juozapas išėjo ir išvažiavo dviračiu. Potifaras per žmoną sužino apie incidentą ir paprašo jaunų plovėjų (vaidinančių tarnų) surasti Juozapą, kad Potifaras galėtų jį įmesti į kalėjimą.

Medžiaga:

- Dviračiai
- Žemėlapis (po 1 kiekvienai grupei)
- Žemėlapio mastelis (1 grupei)
- Mobilusis telefonas su priėmimo funkcija (1 grupei)

Stammheimo jaunimo klubas