



PATEIKĖ
AnjaFritz

ON
2023-03-23

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Auksinis akvariumas



Trys komandos nori atidaryti žuvies ir jūros gėrybių restoraną. Norint užtikrinti ilgalaikį išlikimą, būtina gerai apmokyti darbuotojus. Be to, restoranas, galintis pasigirti kuo daugiau žvaigždučių, visada yra privalumas. Rimta žiuri apdovanos auksiniu akvariumu restoraną, kurio idėjos bus originaliausios ir kūrybiškiausios

Žaidimo eiga

Pirmoji dalis

- Sudaromos trys grupės (arba daugiau, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus)
- Kiekviena grupė turi po vieną restorano kambarį.
- Kituose kambariuose paskirstomi skirtingi mokymo kursai (išsamesnis aprašymas pateiktas toliau):

Žuvies kursai

Pirkimo kursas

Aptarnavimo kursas

Kalbėjimo kursai

Maisto gaminimo kursai

Valymo kursai

Atsiskaitymo kursai

- Kiekvienam grupės nariui išduodamas leidimas (žr. "Kopijos šabloną" - Aquarium.pdf), kuriuo patvirtinamas kursų lankymas.
- Kiekvienas žaidėjas kursus baigia pats, nereikia kreipti dėmesio į kitus grupės narius.
- Kiekvieną kursą galima lankyti ne daugiau kaip penkis kartus
- Už kursus uždirbtas maistas bus atsiimamas restorane.
- Jei kiekvienas kursas buvo aplankytas vieną kartą, už tai atitinkamas žaidėjas gauna vieną žvaigždutę, jei visi jie buvo aplankyti du kartus - dvi žvaigždutes ir t. t.
- Pirmosios dalies pabaigoje nustatomas restorano žvaigždučių skaičius: Lemiamas veiksnys yra mažiausias kiekvieno asmens pasiektas žvaigždučių skaičius. Tai reiškia, kad jei vienas grupės narys turi penkias žvaigždutes, o kitas - tik dvi, restoranas gaus tik dvi žvaigždutes.
- Jau per pirmąją žaidimo dalį daug žvaigždučių surinkę žaidėjai gali atsidėti antrosios dalies užduotims (valgiaraščio sudarymui, meniu rašymui...)

Antroji žaidimo dalis

- Dabar reikia įrengti restoraną. Reikia sudėti pirmojoje žaidimo dalyje pagamintus patiekalus ir sudaryti specialų meniu, o patalpą paversti restoranu. Daugiau ar mažiau laiko ir medžiagų galima skirti patalpai dekoruoti, tačiau svarbiausia - originalus maisto pateikimas.

- Restoranus vertins vadovų komandos sudaryta trijų asmenų komisija. Bus atsižvelgiama į šiuos punktus (žaidėjai bus informuoti iš anksto):

Apdailos, baldai (vertinama pagal patalpoje esančias sąlygas ir turimas medžiagas. (Kūrybiškas ir originalus dizainas?).

Valgiaraštis (Kaip gerai jis buvo pritaikytas prie žuvies restorano temos?)

Aptarnavimas (Tinkamas aptarnavimas, kaip išmoktas?)

Šeimininko pristatymas (Kaip visa tai parduota klientui?)

Žvaigždučių skaičius

(Galima vertinti ir kitais balais)

- Vertinimo procedūra (apie ją taip pat turi būti iš anksto pranešta žaidėjams):

Visi apsilanko viename restorane po kito.

Vadovas (ne iš žiuri) pasisiūlo būti svečiu.

Dabar atitinkama grupė turi pristatyti klientui savo restoraną ir meniu, paaiškinti jį ir t. t. Svečias taip pat gali užduoti įkyrių klausimų, kad patikrintų personalo greitąją nuovoką.

Svečias taip pat gali užduoti įkyrių klausimų, kad patikrintų darbuotojų sumanumą.

Svečiui turi būti patiektas jo pageidaujamas meniu.

- Išbandžius visus restoranus, prisiekusieji išeina pasitarti. Per tą laiką žaidėjai gali pasisotinti savo restoranuose.
- Galiausiai žiuri paskelbia reitingą. Auksinio akvariumo apdovanojimas.

Pranešimai / Lyderiai

Pagrindinė pranešimų taisyklė:

Reikalavimai didėja kiekvieną kartą, kai žaidėjas lanko kursą. Tai nereiškia, kad reikia kartoti kursą tol, kol jis bus įvykdytas. Vaikai neturėtų pernelyg ilgai pratintis prie kurso. Taip pat neturėtų būti taip, kad vieną kursą jie jau būtų lankę penkis kartus, o kitą - tik du kartus.

Kursai	Aprašymas	Medžiaga
Žvejyba	Žuvies restorane visi - nuo virėjo iki valytojos - turėtų mokėti žvejoti užrištomis akimis:	- Žvejybos meškerės - Plėvelės skardinės arba kažkas panašaus - Druskos žuvims
	- Filmo skardines reikia žvejoti meškere - Skardinėse yra sūrių žuvų - Atstumą nuo žuvies galima didinti su kiekvienu žvaigždutės lygiu.	
Pirkiniai	Apsipirkimas taip pat yra labai svarbus dalykas:	"Smarties", guminiai meškiukai, sirupas, ... - Pirkinių krepšelis, pilnas daiktų - Daiktų sąrašas
	- Pirkinių krepšelis yra pilnas daiktų (bent 30) - Priklausomai nuo to, kiek daiktų mokinys prisimena, jis gauna tam tikrą kiekį maisto.	

Padavimo kursas statomas nuo žvaigždutės prie žvaigždutės:

Patiekimas

1. Kliūčių ruožas per kėdę, stalą su serviravimo padėklų
2. Kuo greičiau pastatykite stalą.
3. Didėjančio sudėtingumo kliūčių ruožas
4. teisingai patiekite
5. pakartokite 1-4 bandymus

- Indai (pageidautina plastikiniai)
- Stalo įrankiai
- Padėklas serviravimui
- Stalas ir kėdės

Visada maloniai ir draugiškai. Išklausykite nedidelius kalbos kursus, kad jūsų liežuvis niekada nesuklystų:

Kalba

1. Žaidėjas turėtų papasakoti restorano ar padavėjo anekdotą.
2. Garsiai perskaitykite tekstą (iš kulinarinės knygos)
3. Pasakymas: Kai musės skrenda paskui muses, musės skrenda paskui muses.
4. Pasakymas: Fišeris Fricas žvejoja šviežią žuvį, šviežia žuvis žvejoja Fišeris Fricas.
5. Pasakymas: Dr. Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.

- Garsiai skaitomas tekstas
- Lapas su posakiais

(Kuo greičiau ir be klaidų atpasakokite posakius)

Maisto gaminimas

1. Tarkuoti šokolado plytelę
2. Apelsinų išspaudimas
3. Nulupti obuolį (kuo ilgiau)
4. kaip 1
5. kaip 3

- Šokoladas, apelsinai, obuoliai
- Tarkavimo mašina, žievelė, sulčiaspaudė

Perdirbtas maistas surenkamas poste ir pabaigoje padalijamas visoms grupėms po lygiai.

Valymas

Tvarka nenustatyta, skirtingas valymas:
Valymas: pakelti grindis, išvalyti kriauklę, nuvalyti veidrodį, išplauti lėkštes....

- tinkamos valymo medžiagos

Aritmetika

Aritmetikos įgūdžiams lavinti žaidėjai prieš instruktorių žaidžia Halli-Galli (šio žaidimo tikslas - kuo greičiau paspausti varpelį, kai ant stalo esančiose žaidimo kortelėse yra penki vienodi vaisiai). Šį žaidimą galima žaisti vienam arba su keliais žaidėjais, jei kursas vienu metu lanko du ar trys. Kursų vadovas turėtų būti pakankamai geras Halli-Galli žaidėjas, kad galėtų nuo žvaigždutės prie žvaigždutės didinti žaidėjų sudėtingumą.

- Halli-Galli

Medžiaga

- Aukščiau pateiktų daiktų medžiaga
- Apdailos medžiagos, dažymo reikmenys ženklams ir t. t.
- Leidimai (žr. kopijų tomą - Aquarium.pdf)
- Auksinis akvariumas (vadovų vaizduotės reikia vieną kartą!)

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: Canva

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Konkursas

Komanda

Restoranas

Kūrybiškas

Bendradarbiavimas

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

1-20

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka

Uždaroje patalpose

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Vietovė / aplinka

Medžiaga