YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
AnjaFritz

ON
2023-03-23

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Auksinis akvariumas



Trys komandos nori atidaryti žuvies ir jūros gėrybių restoraną. Norint užtikrinti ilgalaikį išlikimą, būtina gerai apmokyti darbuotojus. Be to, restoranas, galintis pasigirti kuo daugiau žvaigždučių, visada yra privalumas. Rimta žiuri apdovanos auksiniu akvariumu restoraną, kurio idėjos bus originaliausios ir kūrybiškiausios

Žaidimo eiga

Pirmoji dalis

- Sudaromos trys grupės (arba daugiau, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus)
- Kiekviena grupė turi po vieną restorano kambarį.
- Kituose kambariuose paskirstomi skirtingi mokymo kursai (išsamesnis aprašymas pateiktas toliau):

  Žuvies kursai
  Pirkimo kursas
  Aptarnavimo kursas
  Kalbėjimo kursai
  Maisto gaminimo kursai
  Valymo kursai
  Atsiskaitymo kursai
- Kiekvienam grupės nariui išduodamas leidimas (žr. "Kopijos šabloną" - Aquarium.pdf), kuriuo patvirtinamas kursų lankymas.
- Kiekvienas žaidėjas kursus baigia pats, nereikia kreipti dėmesio į kitus grupės narius.
- Kiekvieną kursą galima lankyti ne daugiau kaip penkis kartus
- Už kursus uždirbtas maistas bus atsiimamas restorane.
- Jei kiekvienas kursas buvo aplankytas vieną kartą, už tai atitinkamas žaidėjas gauna vieną žvaigždutę, jei visi jie buvo aplankyti du kartus - dvi žvaigždutes ir t. t.
- Pirmosios dalies pabaigoje nustatomas restorano žvaigždučių skaičius: Lemiamas veiksnys yra mažiausias kiekvieno asmens pasiektas žvaigždučių skaičius. Tai reiškia, kad jei vienas grupės narys turi penkias žvaigždutes, o kitas - tik dvi, restoranas gaus tik dvi žvaigždutes.
- Jau per pirmąją žaidimo dalį daug žvaigždučių surinkę žaidėjai gali atsidėti antrosios dalies užduotims (valgiaraščio sudarymui, meniu rašymui...)

Antroji žaidimo dalis

- Dabar reikia įrengti restoraną. Reikia sudėti pirmojoje žaidimo dalyje pagamintus patiekalus ir sudaryti specialų meniu, o patalpą paversti restoranu. Daugiau ar mažiau laiko ir medžiagų galima skirti patalpai dekoruoti, tačiau svarbiausia - originalus maisto pateikimas.

- Restoranus vertins vadovų komandos sudaryta trijų asmenų komisija. Bus atsižvelgiama į šiuos punktus (žaidėjai bus informuoti iš anksto):

  Apdailos, baldai (vertinama pagal patalpoje esančias sąlygas ir turimas medžiagas. (Kūrybiškas ir originalus dizainas?).

  Valgiaraštis (Kaip gerai jis buvo pritaikytas prie žuvies restorano temos?)

  Aptarnavimas (Tinkamas aptarnavimas, kaip išmoktas?)

  Šeimininko pristatymas (Kaip visa tai parduota klientui?)

  Žvaigždučių skaičius

  (Galima vertinti ir kitais balais)
- Vertinimo procedūra (apie ją taip pat turi būti iš anksto pranešta žaidėjams):

  Visi apsilanko viename restorane po kito.

  Vadovas (ne iš žiuri) pasisiūlo būti svečiu.

  Dabar atitinkama grupė turi pristatyti klientui savo restoraną ir meniu, paaiškinti jį ir t. t. Svečias taip pat gali užduoti įkyrių klausimų, kad patikrintų personalo greitąją nuovoką.

  Svečias taip pat gali užduoti įkyrių klausimų, kad patikrintų darbuotojų sumanumą.

  Svečiui turi būti patiektas jo pageidaujamas meniu.
- Išbandžius visus restoranus, prisiekusieji išeina pasitarti. Per tą laiką žaidėjai gali pasisotinti savo restoranuose.
- Galiausiai žiuri paskelbia reitingą. Auksinio akvariumo apdovanojimas.

Pranešimai / Lyderiai

Pagrindinė pranešimų taisyklė:

Reikalavimai didėja kiekvieną kartą, kai žaidėjas lanko kursą. Tai nereiškia, kad reikia kartoti kursą tol, kol jis bus įvykdytas. Vaikai neturėtų pernelyg ilgai pratintis prie kurso. Taip pat neturėtų būti taip, kad vieną kursą jie jau būtų lankę penkis kartus, o kitą - tik du kartus.

Kursai	Aprašymas	Medžiaga
Žvejyba	Žuvies restorane visi - nuo virėjo iki valytojos - turėtų mokėti žvejoti užrištomis akimis: ▪ Filmo skardines reikia žvejoti meškere ▪ Skardinėse yra sūrių žuvų ▪ Atstumą nuo žuvies galima didinti su kiekvienu žvaigždutės lygiu.	▪ Žvejybos meškerės ▪ Plėvelės skardinės arba kažkas panašaus ▪ Druskos žuvims
Pirkiniai	Apsipirkimas taip pat yra labai svarbus dalykas: ▪ Pirkinių krepšelis yra pilnas daiktų (bent 30) ▪ Priklausomai nuo to, kiek daiktų mokinys prisimena, jis gauna tam tikrą kiekį maisto.	▪ "Smarties", guminiai meškiukai, sirupas, ... ▪ Pirkinių krepšelis, pilnas daiktų ▪ Daiktų sąrašas

Patiekimas	Padavimo kursas statomas nuo žvaigždutės prie žvaigždutės: 1. Kliūčių ruožas per kėdę, stalą su serviravimo padėklu 2. Kuo greičiau pastatykite stalą. 3. Didėjančio sudėtingumo kliūčių ruožas 4. teisingai patiekite 5. pakartokite 1-4 bandymus	▪ Indai (pageidautina plastikiniai) ▪ Stalo įrankiai ▪ Padėklas serviravimui ▪ Stalas ir kėdės
Kalba	Visada maloniai ir draugiškai. Išklausykite nedidelius kalbos kursus, kad jūsų liežuvis niekada nesuklystų: 1. Žaidėjas turėtų papasakoti restorano ar padavėjo anekdotą. 2. Garsiai perskaitykite tekstą (iš kulinarinės knygos) 3. Pasakymas: Kai musės skrenda paskui muses, musės skrenda paskui muses. 4. Pasakymas: Fišeris Fricas žvejoja šviežią žuvį, šviežia žuvis žvejoja Fišeris Fricas. 5. Pasakymas: Dr. Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult. (Kuo greičiau ir be klaidų atpasakokite posakius)	▪ Garsiai skaitomas tekstas ▪ Lapas su posakiais
Maisto gaminimas	1. Tarkuoti šokolado plytelę 2. Apelsinų išspaudimas 3. Nulupti obuolį (kuo ilgiau) 4. kaip 1 5. kaip 3 Perdirbtas maistas surenkamas poste ir pabaigoje padalijamas visoms grupėms po lygiai.	▪ Šokoladas, apelsinai, obuoliai ▪ Tarkavimo mašina, žievelė, sulčiaspaudė
Valymas	Tvarka nenustatyta, skirtingas valymas: Valymas: pakelti grindis, išvalyti kriauklę, nuvalyti veidrodį, išplauti lėkštes....	▪ tinkamos valymo medžiagos
Aritmetika	Aritmetikos įgūdžiams lavinti žaidėjai prieš instruktorių žaidžia Halli-Galli (šio žaidimo tikslas - kuo greičiau paspausti varpelį, kai ant stalo esančiose žaidimo kortelėse yra penki vienodi vaisiai). Šį žaidimą galima žaisti vienam arba su keliais žaidėjais, jei kursus vienu metu lanko du ar trys. Kursų vadovas turėtų būti pakankamai geras Halli-Galli žaidėjas, kad galėtų nuo žvaigždutės prie žvaigždutės didinti žaidėjų sudėtingumą.	▪ Halli-Galli

Medžiaga

- Aukščiau pateiktų daiktų medžiaga
- Apdailos medžiagos, dažymo reikmenys ženklams ir t. t.
- Leidimai (žr. kopijų tomą - Aquarium.pdf)
- Auksinis akvariumas (vadovų vaizduotės reikia vieną kartą!)

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: Canva

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Konkursas
Komanda
Restoranas
Kūrybiškas
Bendradarbiavimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/auksinis-akvariumas