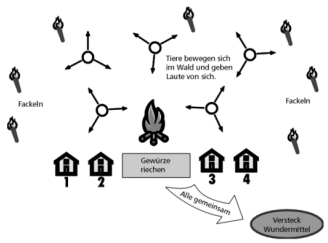


PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2023-03-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Virusas



Mes visi užsikrėtėme pavojingu virusu. Liga labai užkrečiama ir vis labiau plinta, todėl buvome išvaryti iš savo kaimų. Sakoma, kad yra stebuklingas vaistas, galintis įveikti virusą.

Santrauka:

Mes visi užsikrėtėme pavojingu virusu. Liga labai užkrečiama ir vis labiau plinta, todėl buvome išvaryti iš savo kaimų. Tačiau čia, vietovėje, turėtų būti stebuklingas vaistas, galintis nugalėti virusą. Deja, šio vaisto dar niekas nerado, tačiau jis mums gyvybiškai svarbus. Taigi mes išsiruošėme jo ieškoti. Kadangi tai gali užtrukti ilgai, pasiskirstome šeimomis ir nusiperkame viską, ko reikia mūsų buičiai.

Žaidimas

1. Dalis

Grupė: 4-5 žmonės / grupė

Kiekviena grupė gauna po "namelį" ir "pirkinių sąrašą" su skirtingais gyvūnų pavadinimais. Šie gyvūnai yra paslėpti miške ir jų reikia ieškoti bei surasti iš klausos (žibintuvėliai draudžiami). Paslėpti "gyvūnai" ne visada skleidžia tą patį garsą. Jie išmaišė įrodymų lapelius ir kiekvienas iš jų simbolizuoja gyvūną, esantį krūvelės viršuje. Taip gyvūnai nuolat keičia savo buvimo vietą ir nereikia tiek daug pagalbininkų.

Grupė gali pasiskirstyti ieškoti, tačiau bent du žaidėjai visada turėtų likti kartu. Radus pirkinių sąraše esantį gyvūną, "gyvūnas" duoda jums įrodymą, kad jį radote (pvz., popieriaus lapelį su gyvūno vardu). Rasti gyvūnai (popierėliai) surenkami namuose. Kol gyvūnai ieškomi, kiti grupės nariai gali užuosti prieskonius ir bandyti juos atpažinti. Šių kvapų nereikia ieškoti, bet jie yra centriniame poste (pvz., prie didelio laužo). Pasibaigus pirmajai žaidimo daliai, visi rasti gyvūnai ir atpažintų prieskonių įrodymai sunešami į pradžią.

1 žaidimo trukmė: apie 45 min.

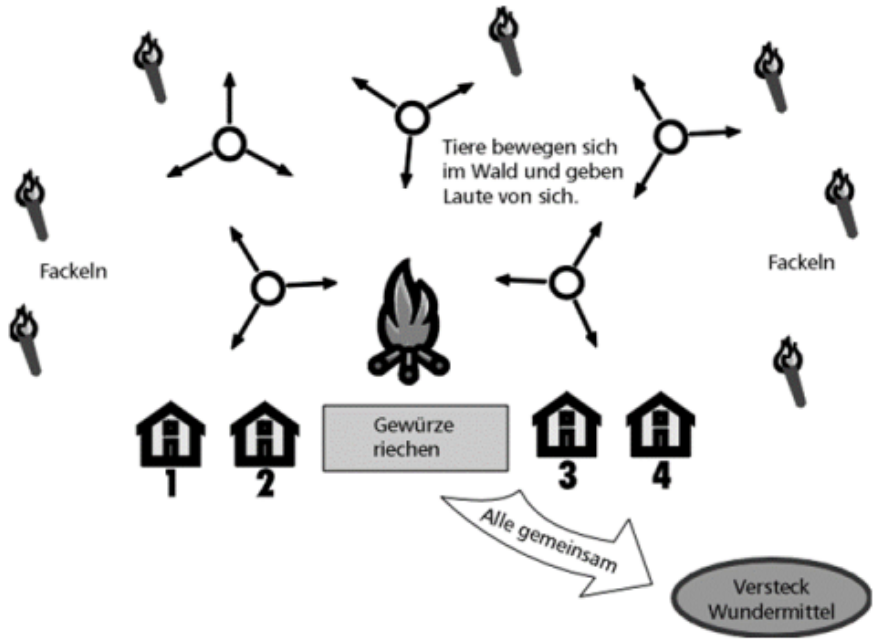
2. Dalis

Už kiekvieną rastą įrodymą, už rastus gyvūnus ar atpažintus prieskonius dabar gaunama žemėlapio

dalis, kurioje pažymėta stebuklingojo vaisto slėptuvė. Netrukus suprasite, kad kiekviena grupė gavo tik dalį žemėlapio ir vaistą galite rasti tik kartu. Dabar žemėlapį sudeda visos grupės ir galima pradėti paiešką. Pabaigoje stebuklingąjį vaistą gali pasiimti visi kartu (pvz., didelį maišą "Sugus").

Pratybų tikslas:

Vaikams turėtų prireikti dviejų pojūčių "uoslės" ir "klausos" ir taip atskirti bei pažinti įvairius gyvūnus ir augalus. Stiprinamas bendrumo jausmas, nes visi atsiduria toje pačioje situacijoje. Žaidžiama ne vienas prieš kitą, o vienas su kitu.



Medžiaga

- Paukščių juosta stulpeliams žymėti
- Fakelai žaidimo laukui pažymėti
- įvairūs prieskoniai jogurto indeliuose
- Kiekvienos grupės pirkinių sąrašas
- Popieriaus lapeliai su gyvūnų pavadinimais ir prieskonių pavadinimais (kaip įrodymas)
- Žemėlapis su pažymėta stebuklingo vaisto vieta (sumaišytas)

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka :www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar !

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Liga
Pavojus
Žaidimas lauke
Nuotykiai
Istorija

Amžius
8–12 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Tema:

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/virusas