

Žaidimas su vertimu



Duomenys:

- Vaiko grupė nuo 7 iki 14 metų
- Iš miesto
- Mažiausiai 3 lyderiai
- iki 1 valandos

Medžiagos:

- Kortelės - dalyviams ir vadovams
- Planeriai
- Konai
- Ausinės
- Spausdintos ir iškirptos eilutės anglų kalba
- Spausdintos eilutės kita kalba

Taisyklės:

Vaikai gauna žemėlapią, tentus, kūgius ir ausų kamštukus. Vienas iš vadovų kažkur pasislepia ir paskambina vienam iš vadovų, kurie yra su vaikais. Jie visą laiką turi palaikyti ryšį, kad paslėptas vadovas galėtų juos valdyti. Vaikai pradeda judėti iš anksto pasirinktu maršrutu. Vadovas turėtų būti susipažinęs su maršrutu, kad žinotų, kur reikia atlikti užduotis. Už kiekvieną atliktą užduotį vaikai gauna Viešpaties maldos dalį (pvz., vokiečių kalba). Pabaigoje jie gaus visas dalis. Surinkę visas dalis, jie atvyks į vietą, kur pasislėpęs jiems vadovaujantis vadovas. Norėdami jį surasti, jie turi išsiaiškinti, kas parašyta ant lapų. Iš anksto turėtumėte pasiruošti papildomų ištraukų, kurios yra šiek tiek žinomesnės, viena iš jų turi būti Viešpaties malda. Kad vaikams būtų šiek tiek sunkiau, galite juos suskirstyti po sakinį ir sumaišyti. Būtų gerai, jei jie būtų užrašyti arba atspausdinti ant spalvotų lapų, kad būtų lengviau juos atskirti. Be Viešpaties maldos, verta pasiruošti 3-4

papildomas ištraukas. Kai vaikai surikiuos iškirptas eilutes, galės išsiaiškinti, kuri iš jų yra teisinga. Jie turėtų išmokyti Viešpaties maldą atmintinai ir tada galės surasti pasislėpusį vadovą.