PATEIKĖ
Hrisko

ON
2022-12-01

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Žaidimas su prekyba



- Vaiko grupė nuo 7 iki 14 metų
- Parke
- Daugiau kaip 5 prižiūrėtojaiDaugiau kaip 1 valanda

- Dviejų rūšių grūdai (pvz., pupelės ir avinžirniai)
- Plastikinės dėžutės kiekvienam vaikui po vieną
- 2 signalinės liemenės persekiotojams
- 2 kamuolinės kepurės
- Naujieji susitarimai (atspausdinti ant popieriaus)

Pagal juostas suskirstykite vaikus į dvi komandas. Aiškiai nurodote lauko, kuriame bus žaidžiamas žaidimas, ribas. Vaikai turi apsikeisti su priešinga komanda. Kiekvienas vaikas žaidimą pradeda turėdamas vieną grūdą ir vieną mygtuką savo dėžutėje. Vaikai eina į priešininkų komandos bazę ir ten mainais už savo grūdus gauna vieną mygtuką ir vieną priešininkų komandos grūdą. Jie turi grįžti į bazę ir palikti spenelius priešininkų komandai, o iš savo komandos vėl gauti vieną spenelį ir vieną mygtuką. Naudodamiesi mygtukais, vaikai gali nusipirkti Naująją Sandorą (galite nustatyti, kokia turėtų būti Naujosios Sandoros kaina). Siekiama, kad vaikai surinktų kuo daugiau grūdų ir sandorų. Visą laiką vaikai turi vengti persekiotojų, kurie taikosi į juos su kamuoliais. Kai vaikas nukenčia, persekiotojas paima jo grūdus, jei jis turi Naująją Sandorą ir grūdus.

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Lauke
Žaidimas lauke
Grupės varžybos
Vaikai
Trumpai

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Iki 1 valandos

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/zaidimas-su-prekyba