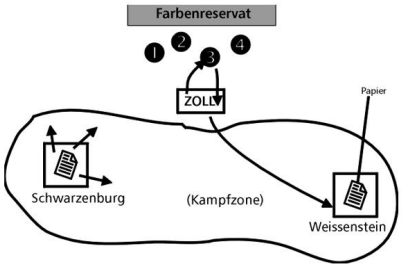


PATEIKĖ
Markus.Sigrist

ON
2022-03-08

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

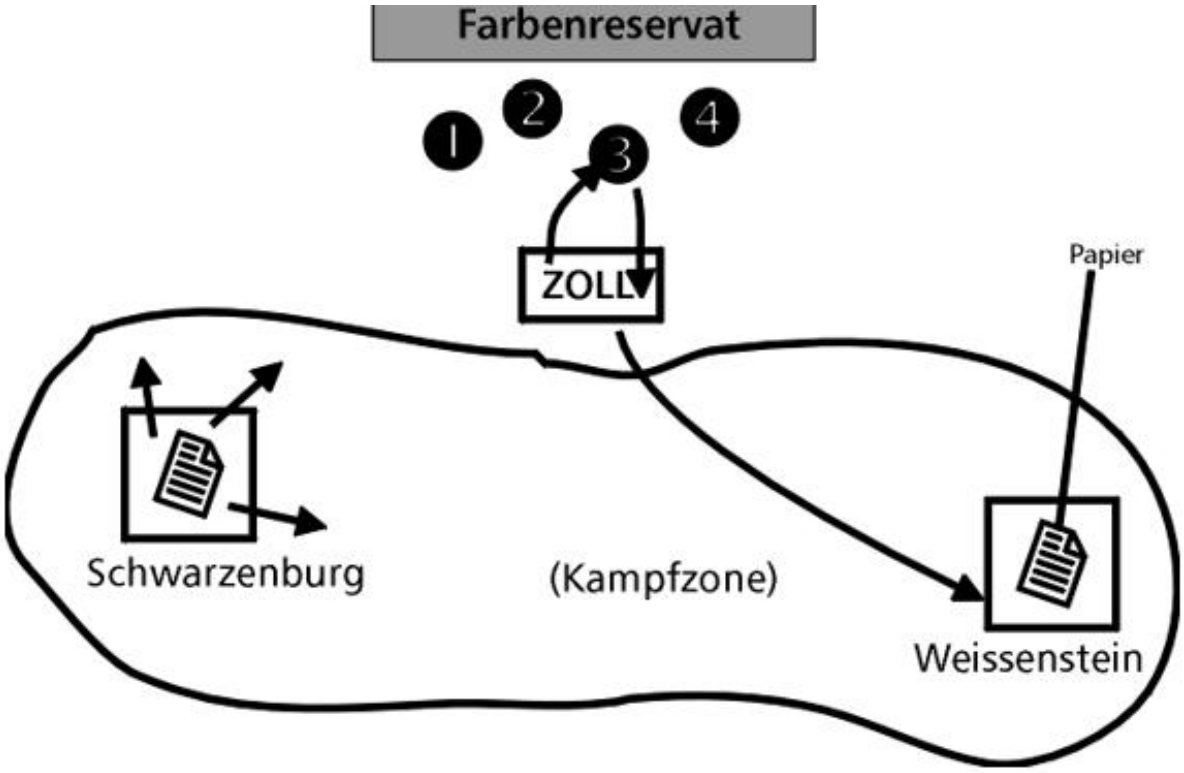
Schwarzenburg ir Weissenstein



Vietovės žaidimai su spalvotais / daugybe spalvotų taškų

Istorija

Švarcenburgo gyventojai nori suteikti savo kaimynui Veisenšteinui šiek tiek džiaugsmo ir ant balto popieriaus lapo nupiešia spalvotus taškus. Tačiau Veissenšteinai tą patį nori padaryti ir švarcenburgiečiams. Todėl abi šalys gina savo šalį nuo kaimyninės šalies spalvotų taškelių nešiotojų ir stengiasi kaimyninei šaliai atnešti kuo daugiau spalvotų taškelių. Tačiau pirmiausia jie turi medžioti dažų taškus pirštų dažų skardinėje rezerve.



Žaidimo eiga

- Vienos šalies žaidėjai pasiskirsto į dvi grupes, iš kurių viena saugo šalį, o kita iš spalvų rezervo pasiima pilną pirštą spalvų. Tada jie stengiasi šią spalvą užtepti ant priešininkų grupės popieriaus.
- Kad patektų į spalvų rezervą, kiekvienas žaidėjas turi pereiti muitinę. Muitinėje jis turi atiduoti savo pasą. Jis gauna du rondus (= apvalius medinius diskus, kurie tarnauja kaip taškai), vieną juodą ir vieną baltą. Muitinės pareigūnai užrašo laiką, kada jis išvažiuoja iš muitinės.
- Dabar žaidėjas eina į rezervą ir ieško skardinės su pirštų dažais (= kopėčių). Radęs skardinę, jis paduoda jai du rondos, o skardinė tada atlieka žaidimą "į kurią ranką-kurią-kurią-randa" su spalvų medžiotoju. Jei žaidėjas atspėja teisingai, jis gali dešinės rankos rodomuoju pirštu paimti spalvą iš skardinės (tik tiek spalvos, kad gautų vieną tašką). Jei žaidėjas atspėjo neteisingai, jis turi ieškoti kitos skardinės.
- Kai žaidėjas turi spalvą ant piršto, jis grįžta į muitinę. Ten jis vėl atiduoda dvi rondo dėžutes ir pasiima pasą. Muitinės pareigūnai užrašo laiką, kada žaidėjas vėl palieka rezervą. Buvimo rezervate laiką galima apskaičiuoti pagal įvažiavimo ir išvažiavimo laiką. Pabaigoje susumuojamas abiejų grupių buvimo laikas.
- Dabar žaidėjas turi prasibrauti į priešininkų šalį. Jei jam tai pavyksta, jis gali ant popieriaus lapo nupiešti vieną (tik vieną) tašką (spalvotu pirštu). Viską prižiūri priešingos grupės žaidėjas. Po to jis turi nuvalyti savo spalvotą pirštą ant skuduro (muitinėje). Tačiau jei jam nepavyksta įveikti priešininko gynybos, jis turi grįžti į muitinę, išvalyti pirštą ir pasiimti naują vilnonį siūlą.
- Kova (kaspinų kova) vyksta tik aplink žemę. Teritorija aplink muitinę ir spalvotasis rezervatas yra ne kovos zonos.
- Taškų skaičiavimas: kiekvienas spalvotas taškas ant popieriaus lapo skaičiuojamas kaip vienas priešininko taškas (pvz., spalvotas taškas ant balto popieriaus lapo skaičiuojamas kaip vienas juodųjų taškas). Sukauptas buvimo laikas skaičiuojamas kaip priešininkų grupės žaidimo taškai.

Turi būti pritaikyta taškų ir laiko skalė (pvz., 5 minutės = 1 taškas).

Stulpeliai / kopėčios (žr. brėžinį)

Nr. 1, 2, 3, 4:

Keturi lyderiai su pirštų dažais, kurie juda aplink spalvų rezervą ir visada su savimi turi skardinę pirštų dažų. Jie su kiekvienu prie jų priėjusiu žaidėju žaidžia žaidimą "į kurią ranką-į-kurią-rondo".

Inč:

Trys lyderiai, kurie kontroliuoja perdavimus, skirsto rondo ir fiksuoja laiką. Žaidėjai muitinėje taip pat gauna naujas vilnones juosteles.

Švarcburgas:

Švarcenburgo žemė su spalvotu taškiniu popieriumi (apskritimas pažymėtas žymėjimo juosta, viduryje - juodas popierius)

Weissenstein:

Weissenstein žemė su spalvotu taškiniu popieriumi (apskritimas pažymėtas ženklinimo juosta, viduryje - baltas popierius)

Perduoti :

Kiekvienas žaidėjas turi pasą, kuriame nurodyta jo tautybė (švarcnegeris arba veisenšteinietis)

Vilnonė juostelė:

Kiekvienas žaidėjas turi vilnonį kaspiną, kuriuo apjuosia kairę ranką. Vilnonis siūlas skaičiuojamas kaip viena gyvybė.

Kovos zona:

Juostų rišimas leidžiamas tik aplink dvi šalis. Taigi ne Švarcenburge ar pačiame Veisšteine, taip pat ne muitinėje ar spalvų rezervate

Medžiaga

- Ženklinimo juosta
- Kartonas / popierius (juodas, baltas)
- Rondos (juodos, baltos)
- Pirštų dažai (bent 4 skardinės)
- Skudurėliai
- Vilnoniai siūlai
- Pasai
- Rašymo reikmenys
- Skaičiuoklė

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Schwarzenburg und Weissenstein.pdf

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke
Spalvos
Žaidimas
Lauke
Jaunimo būrelis

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/schwarzenburg-ir-weissenstein