



PATEIKĖ

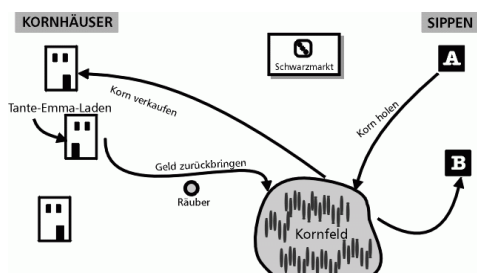
Markus.Sigrist

ON

2022-03-03

Keine Stimmen

Teta Ema ir grūdu rinkėjai



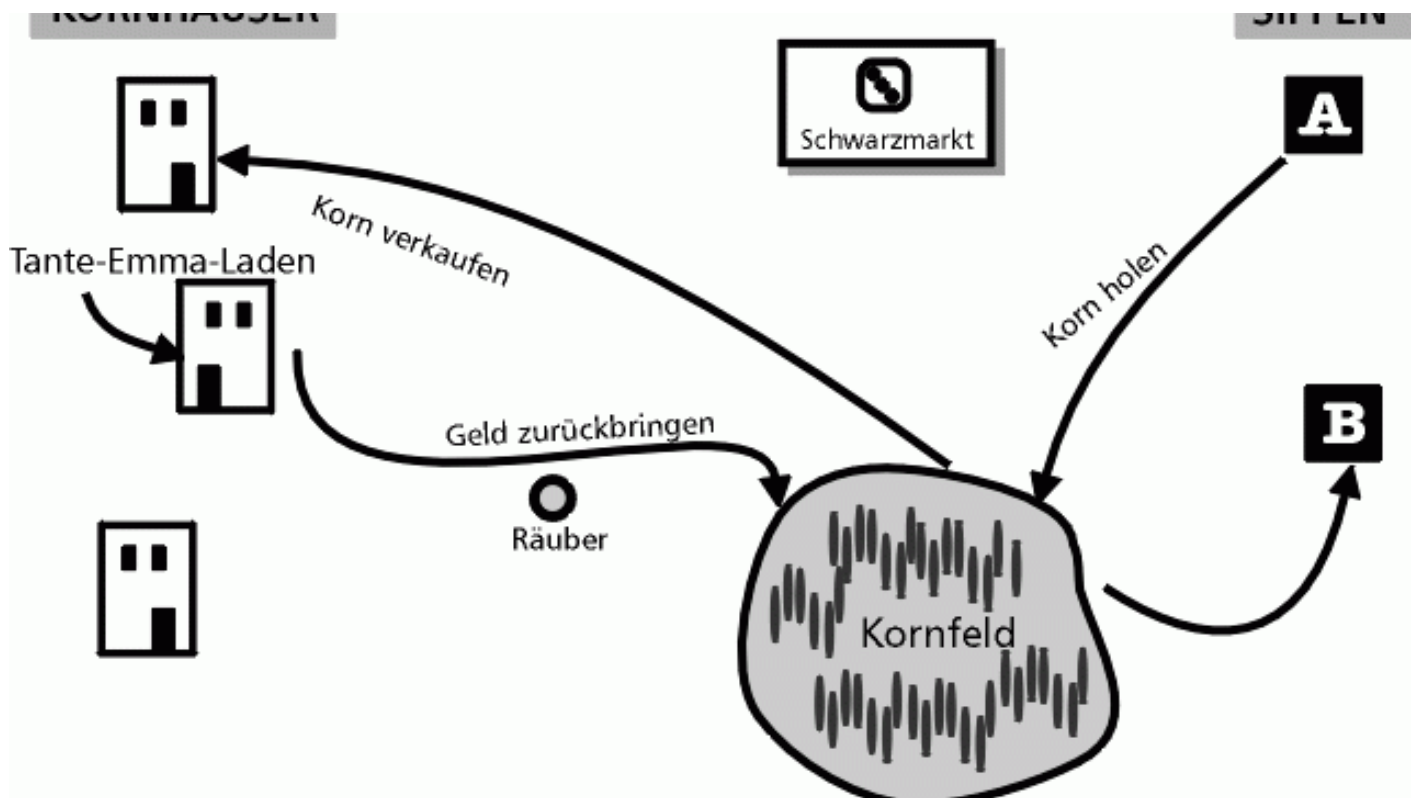
Tai pasakojimas apie Juozapo istoriją iš Pradžios knygos 41 skyriaus

Priešistorė

Faraonas sapnavo keistus sapnus apie 7 riebias ir 7 liesas karves. Jis taip pat matė 7 riebias ir 7 liesas kukurūzų varpas. Liesosios suvalgė riebiąsias. Šis keistas sapnas, kurį sapnavo faraonas, jam kėlė didelį nerimą. Daugelis jo patarėjų bandė išaiškinti sapną, tačiau nė vienas nežinojo, ką sapnas reiškia. Tuomet faraono vašininkas prisiminė Juozapą, kuris kalbėjimo jam taip pat teisingai išaiškino sapną.

Taigi faraonas nusiuntė pas Juozapą ir papasakojo jam savo sapną. Tada Juozapas, padedamas Dievo, ėmė aiškinti sapną. 7 riebios karvės reiškė 7 gerus metus su dideliu derliumi. 7 liesos karvės reiškė priešingai - 7 blogus metus su badu.

Faraonas paskyrė Juozapą vadovauti visam Egiptui, kad šis pastatytų grūdų saugyklas ir pasirūpintų reikiamomis atsargomis 7 bado metams. Taigi Juozapas įsakė žmonėms rinkti grūdus ir parduoti juos į grūdų saugyklas.



Paaiškinimas

Žaidėjai suskirstomi į 2 grupes. Abiejų grupių užduotis - surinkti grūdus Egipto žemėje per "7 gerus metus". Šie grūdai renkami grūdų lauke. (Galima imti tik 1 grūdą.) Yra įvairių rūšių grūdų. (skirtingų spalvų saldainiai). Šiuos grūdus reikia atnešti į grūdų namus. Grūdų namai žaidėjams už grūdus moka pinigus. Kiekviena grūdų krautuvėlė turi skirtingas darbo valandas, skirtingas kainas (ne daugiau kaip 5 monetas) ir perka skirtingų rūšių grūdus (3 rūšių grūdus iš 5). **Žaidėjų tikslas - surinkti kuo daugiau pinigų, kad būtų galima nusipirkti pakankamai grūdų "7 blogiems metams".**

Deja, vietovėje taip pat yra plėšikas, kuris užpuola žaidėjus ir pavagia jų pinigus (ne grūdus). Jei plėšikas paliečia žaidėją, šis turi pasiduoti ir atiduoti visus savo pinigus plėšikui.

Kadangi žaidime yra daug pinigų, susiformuoja ir juodoji rinka. Juodojoje rinkoje žaidėjai prekiauja grūdais ir pinigais. Galima atlikti statymus arba bet kokią kitą prekybą. (pvz., kauliukų mėtymas, žirklys / akmuo / popierius....)

Papildoma užduotis

Kaip papildomą užduotį kampinėje parduotuvėje (vidurinėje grūdų krautuvėlėje) reikia nupirkti dovaną Juozapui. Šią dovaną galima išsirinkti iš kampinėje parduotuvėje esančio sąrašo arba ją galima sugalvoti ir teta Ema ją parduoda už (didelę) kainą. Ši žaidimo dalis visai neprivaloma ir yra labiau skirta kaip pokštas....

Kopėčios

Mažiausiai 3 (1 plėšikas, 2 daržinės)

Ideali 5 (1 plėšikas, 1 žaidimo lyderis / juodojo turgaus prižiūrėtojas, 3 daržinės)

Žaidimo laikas

1 val

Medžiaga

- Žymėjimo juosta
- Grūdai (cukrus, vestuviniai saldainiai)
- Monetos
- Juodosios rinkos kauliukai ar pan.
- papildoma medžiaga parduotuvėms papuošti
- galbūt darbo valandų sąrašas
- Plakatas su grūdų rūšimis (kokių spalvų grūdai perkami)
- ženklas "Atidaryta / uždaryta"
- Papildomos užduoties sąrašas

Tante Emma und die Kornsammler.pdf

Šaltinio nuoroda

Viršelio nuotrauka: www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Žaidimo idėja: su www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijos

[Tikėjimas ir įkvėpimas](#)

Žymos

[Biblijos](#)

[Istorija](#)

[Josefas](#)

[1. Pradžios knyga](#)

[Senasis Testamentas](#)

Dalyvių skaičius

[Duomenų nėra.](#)

Biblija

[Istorija](#)

[Asmuo](#)

Trukmė

[Duomenų nėra.](#)

Vietovė / aplinka

[Uždaroje patalpose](#)

Medžiaga

[Nėra](#)

Failų atsisiuntimas

[Galima atsisiųsti failą](#)

KI Generierter Inhalt

[Turinys](#)

[Kategorijos](#)

[Žymos](#)

[Dalyvių skaičius](#)

[Biblija](#)

[Trukmė](#)

[Vietovė / aplinka](#)

[Medžiaga](#)