

"Laukinio miško paslaptis" (EPA popiet?s programa Nr. 5)



Šios EPA popiet?s id?ja - t?sti pasakojim? apie Laukinio miško paslapt?, patirti nuotyki? su R?ta, Filipu ir Teriu ir suprasti, kad k? pas?sime, t? ir pjausime.

Pirmiausia iš vaik? surinkome kriaukles, kad jie j? nesudaužyt? per EPA.

?žanga - atlikome siužet?, kad padarytume atpasakojim?, kuriame buvo pasakojama, kaip du dienos vadovai kalbasi ir vienas klausia kito, kas nutiko Pilypui ir R?tai. Kitas vadovas jam papasakoja, bet pasakodamas padaro vien? nedidel? klaid?, t. y. pakei?ia Terio vard?. Norima, kad vaikai suprast?, jog kažkas ne taip, ?siterpt? ir pasakyti? tikr?j? vard?.

Žaidimas

Žaidim? rasite ?ia: <https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/otborna-igra>

Istorija

T?siame pasakojim? apie R?t?, Filip? ir Ter?.

Didysis žaidimas

Didžiojo žaidimo tem? galima rasti Googlyje

Pagyrimas ir dalijimasis

T?siame pagyrim? ir dalijim?si. Dalijimasis buvo su pagrindine žinia "Pjaunate tai, k? s?jate" ir naudojant išstrauk? Galatams 6, 7-8. Dalijim?si galite pamatyti ?ia <https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/spodelyane-kakvoto-poseesh-tova-...>

Eilut? mokytis

Eilut? mokytis yra Galatams 6, 7b. Ši? eilut? galite pateikti k?rybiškai ir vaikams prieinamu b?du, kad jie lengviau ir grei?iau j? išmokt? ir suprast?.

K?rybiškumas

Ateis laikas, kai panaudosime kiaušini? lukštus. Iš j? padarysime mažus puodelius, ? kuriuos d?sime kruopas. Vaikai ? juos sud?s vandenye išmirkyt? vat?, o ant viršaus - kruop? s?klas. Palaistykitė jas vandeniu. Jei vaikai nori, gali kaip nors papuošti savo kiaušin? ir nupiešti ant jo veid?. Jie turi j? laistyt? kiekvien? dien?. Vandenin?s kruopos auga labai greitai, tod?I vaikai

rezultat? pamatys labai greitai, mažiau nei po dviej? savai?i?. Kai krienai užaugs, jie atrodys kaip plaukai ant kiaušinio. Kai vandens kruopos užaugs, vaikai gal?s jas valgyti.

Nam? gamybos

Nam? darbas kitam kartui - atnešti vaikams žaisl?

Išvada