

Žaidimas labirintas + takai



Žaidimas labirintas

Išsami informacija:

- nuo 7 iki 14 metų
- 10-15 dalyvių
- Parke arba miške
- 5-6 vadovai
- Apie 25-30 min

Priemonės:

- Virvės
- Užrištos akys

Žaidimo takai

Išsami informacija:

- 7-14 m
- 10-15 dalyvių
- Parke arba miške
- 5-6 vadovai
- Apie 25-30 min

Priemonės:

- tuščios dėžės
- Grūdai (pupelės, lęšiai, kukurūzai ir kt.)
- Skardinės

Žaidimas labirintas

Paruoškite lauką žaidimui, padarydami labirintą, pavyzdžiui, miške, naudodami miške esančias virves ir medžius. Vaikai pasiskirsto poromis, naudodamiesi čia

aprašytu žaidimu <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-zvuk-memori>. Vienam iš vaikų užrišamos akys, o kitam vaikui vadovaujama tik balsu. Žaidimo tikslas - vaikui, kuriam užrištos akys, išvesti mane iš labirinto.

Žaidimo takai

Į nematančiųjų dėžutes įdėkite grūdus ir padėkite juos ten, kur parke ar miške, kuriame pasirinkote žaidimą, yra išsišakojimas. pavyzdžiui, surinktas spalvotais siūlais ant lazdelės. Taip pat kiekvienam dalyviui duokite po dėžutę, ant kurios pažymėta, kuris svuk reiškia kairę, o kuris - dešinę. Žaidimo tikslas - kad vaikai, naudodamiesi ant dėžučių esančiais svukiais, nueitų iš taško "A" į tašką "B". Jei prie išsišakojimo esančios dėžutės garsas yra toks pat, kaip ir dėžutės, ant jų pažymėtos kairėn, reiškia, kad reikia sukti į kairę ir toliau eiti tuo keliu. turi palikti dėžutes prie išsišakojimo kitoms komandoms. Kelios komandos gali išeiti vienu metu, bet iš skirtingų vietų. Po kurio laiko nurodyti takai susijungia ir galiausiai pasiekia tą patį tikslą.