

Biblijos gabenimas per sieną



Amžiaus grupė: 13-18 metų

Dalyvių skaičius: 55-60

Vadovų skaičius: 10-15

Medžiagos:

-mažiausiai 120 kubelių (priklauso nuo žaidėjų skaičiaus)

-lazdelės, kiek kubelių + 50 kiekvienam įvykiui

-Kažkokia virvė ar juosta, kuria apibrėžiama aikštelė (kad būtų matoma tamsoje, jei žaidžiama tamsoje)

- žibintai, jei žaidžiama tamsoje

- žymeklis postui Nr. 3

- bent 2 knygos biblijos 2 postui

Visi dalyviai suskirstomi į 4 komandas. Žaidimo aikštelė yra 40 m pločio ir 80 m ilgio. Laukas padalijamas į 2 dalis. Viena dalis yra Šiaurės Korėja, kurioje įsikūrusios komandos, kiekvienai komandai tenka po 1 komandos vadovą, o kita dalis yra Pietų Korėja, kurioje postams priskirti ne mažiau kaip 5 komandų vadovai. Kad kas nors padarytų bibą, turi pereiti per 3 postus. Postas Nr. 1 yra paimti lazda. Tai galima padaryti atliekant tam tikrą skaičių pratimų. Poste Nr. 2 dalyvis turi per 30 sekundžių surasti tam tikrą Biblijos eilutę ir ją garsiai perskaityti vadovui. Tada jis gauna kubą, kuris yra knyga. . Posto Nr. 3 metu dalyvis duoda iš posto Nr. 1 surinktą lazda ir knyga, kad ji taptų Biblija. Vadovas ant kubo padaro kryželį ir dabar tai yra Biblija. Tada dalyvis turi grįžti pas savo vadovą į bazę eidamas per sieną (viduryje), kurią saugo pasieniečiai, turintys jį sugauti. Jei žaidėjas pagaunamas, jo biblija konfiskuojama, o jis įkalinamas pasienio viduryje esančiame kalėjime, kurį saugo pasieniečiai. Norėdamas išeiti iš kalėjimo, kitas jo komandos žaidėjas turi patekti į kalėjimą nesulaikytas

pasieniečių ir be Biblijos. Tuomet abu kartu galės ištrūkti ir grįžti į savo bazę nepersekiojami ir tęsti žaidimą. Žaidimas žaidžiamas tol, kol paskutinė biblija kerta sieną ir yra nugabenama į bazę.

Nuotraukos kilmė

Kosara Ivanova