YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
eco2011

ON
2021-09-28

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Nuskandinti laivai (uždaras) vietovės žaidimas



Gerai žinomas žaidimas "skęstantys laivai" - aktyvus žaidimas patalpose arba lauke.

Kiekviena komanda dideliame plakate nupiešia 10x10 kvadratų tinklelį. Atskirame lape komanda užrašo savo laivų padėtį. Laivų išsidėstymui taikomos klasikinės skęstančių laivų taisyklės:

1. Laivai neturi atsiremti vienas į kitą.
2. Laivai neturi būti statomi už kampų arba turėti išgaubimų.
3. Laivai taip pat gali gulėti ant krašto.
4. Laivų negalima statyti įstrižai.
5. Kiekvienas žaidėjas iš viso turi dešimt laivų (dydis nurodytas skliausteliuose):

- vienas karo laivas (5 langeliai)
- du kreiserius (po 4 langelius)
- tris eskadrinius minininkus (po 3 langelius)
- keturis povandeninius laivus (po 2 langelius)

Dalyviai suskirstomi į dvi komandas. Jie turi suskirstyti amuniciją (plokščiam žaidimo paviršiui: monetos, diskai.... nelygiam žaidimo paviršiui: maži smėlio maišeliai, pavyzdžiui, hakkiukas, strėlės, lazdos...). Jie gali šaudyti mesdami savo amuniciją į priešininko žaidimo lauką. Pataikymu laikoma ta aikštelė, kurioje sustoja šūvis. Jei šūvis lieka ant linijos, pataikymu laikoma aikštelė, kurioje guli didžiausia šūvio dalis. Jei rezultatas neaiškus, metimas kartojamas.

Amunicija paskirstoma lauke. Vienu metu galima nešti tik vieną šūvį. Dalyviai ieško amunicijos ir neša ją į priešininko lauką. Ten jiems leidžiama šaudyti vienam po kito.

Prie žaidimo lauko stovi po vieną kiekvienos komandos vadovą (šią užduotį gali perimti ir vienas iš dalyvių). Jis patikrina, ar pataikyta į jo paties laivus. Tas, kuris šaudė, gali žaidimo lauke dažais pažymėti rezultatą (nepataikyta, pataikyta, laivas nuskendo).

Vadovas reguliariai surenka iššautą amuniciją ir vėl išdalina ją lauke.

Variacijos: 1:

- Žaidimo lauką taip pat galima pakabinti. Tada į jį šaudoma strėlėmis.
- Miške lauką taip pat galima pažymėti ant žemės virvelėmis.
- Kad būtų sunkiau, galima paskirti gaudytoją, kuris atimtų iš dalyvių amuniciją. Arba yra galimybė, kad komandos gali atimti viena iš kitos amuniciją. Pvz. gaudydami, o paskui "žirklės-akmuo-

popierius"/"šnipštas-šnipštas".

- Specialiai pažymėta amunicija = įvairūs specialūs ginklai. Dėmesio: su specialiaisiais ginklais žaidimas baigiasi greičiau.
  - Raketos: Jei į laivą pataiko raketa, jis iš karto nuskęsta.
  - Jūros mina: Iš karto pataiko į kelis laukus.
  - Radaras: nedaro žalos, bet atskleidžia visus gretimuose laukuose esančius laivus.

## Weitere Informationen

*Kategorijos*
Žaidimai ir užsiėmimai

*Žymos*
Žaidimas
Viduje ar lauke
Grupės etapo rungtynės
Strategija
Skęstantys laivai

*Dalyvių skaičius*
1–20

*Biblija*
Šios informacijos trūksta.

*Vietovė / aplinka*
Uždarose patalpose

*Medžiaga*
Beveik be jokių pastangų

*Failų atsisiuntimas*
Galima atsisiųsti failą

*KI Generierter Inhalt*
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/nuskandinti-laivai-uzdaras-vietoves-zaidimas