

Virvės traukimas



Klasikinis virvės traukimas su įvairiomis galimomis modifikacijomis

Amžius nuo 8 metų

Žaidėjų skaičius 10

Žaidimo vieta Pieva

Medžiaga Storos virvės, 2 žaidimo ženkliai

- ant žemės guli virvė. už 10 m nuo kiekvieno virvės galo padėta po ženklia.
- Prie kiekvieno virvės galo stovi tiek pat žaidėjų

Švilpukui nuskambėjus, jie griebia virvę ir traukia ją į savo pusę

Laimi ta šalis, kuri pirma pasiekia savo ženklia

- Grupės laukia švilpuko prie savo ženkluko. Tada jos turi pirmos nubėgti iki virvės galo.
- Iš virvės, surištos kartu, suformuojamas stačiakampis. po ženklia pastatoma 4 m atstumu nuo kiekvieno kampo. Nuskambėjus švilpukui, po vieną žaidėją pereina į kiekvieną kampą. Laimi tas, kuris pirmas pasiekia savo ženklia