PATEIKĖ
Ameisli

ON
2020-02-20

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ugnies žaidimas



„Technik-Sternli“ tikslas yra išmokyti vaikus pagal amžių pritaikytų Jungscharto technikų. Gaisro žaidimas idealiai tinka Ameisli, Jungschi ir aspirantų / paauglių lygiui žaismingai pritaikyti ar išbandyti, kaip padaryti ugnį.

Pagrindai

Žaidimo laikas:

1,5–2 val

Žaidimo tikslas:

Nugalėtoja buvo grupė, kuri pirmoji turėjo dubenį spragintų kukurūzų ir šiltą puodelį puodelio kiekvienam žaidėjui.

Variacija: nugalėtoja yra grupė, kuri pirmoji perdega per virvelę, ištemptą virš židinio, ant kurio pastatyta ugnis.

Antrinis žaidimo tikslas:

Vaikai mokosi, kaip elgtis su ugnimi (rasti tinkamą vietą, kūrenti ugnį degtuku ir pan.)

Amžiaus grupė:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Teminė integracija:

Žaidimą galima pritaikyti įvairioms istorijoms. Pvz., „Mannah“ naudojimas. Kukurūzų branduoliai yra Manna, todėl juos turėtų apdoroti vaikai.

Žaidimo paaiškinimas

4–8 dalyviai vienoje grupėje „Ameisli“ su lyderio palaikymu

Kiekviena grupė gali uždegti ugnį (laisvai pasirinktoje vietoje). Išskyrus medieną ir akmenis, visos reikalingos medžiagos turi būti perkamos rinkoje (galite naudoti ne savo medžiagą, pavyzdžiui, žiebtuvėlį). Kukurūzų branduoliai yra paskirstyti tam tikroje zonoje, juos gali pasiimti vaikai. Yra 3-5

daiktai, kad vaikai galėtų užsidirbti žaidimų pinigų.

Rinkos pasiūla:

- 1 rungtis (kad vaikai turėtų paskatą kurti ugnį tik vienomis rungtynėmis, kaina turi būti nustatyta labai aukšta)
- 1 laikraštis (jo galima atsisakyti jaunesniajame lygmenyje)
- tuščia degtukų dėžutė
- Aliuminio puodas
- Schäleli
- puodeliai
- vandens
- Alyva
- galbūt druska
- Punchas

Skelbimas:

Skruzdžių lygis: leiskite vaikams uždegti 3 žvakes su degtukais. Jei vaikas sugeba uždegti 1 žvakę, jis gauna 1 žaidimo pinigus. Jei visi trys patenka, gauna 2 žaidimo pinigus. (Atitinka BESJ-Sternli ženklelio ugnies ir maisto reikalavimą)

Bendra: Nurodykite teorinę įvykių seką, kad užsidegtumėte, arba padėkite korteles. / Pavadinkite kovos su ugnimi taisykles.

Kitus elementus galima laisvai nutildyti.

Žaidimas

Su jaunesniais žaidėjais (skruzdžių lygis) prasminga žaisti žaidimą statybų etapuose.

1 etapas: (5 minutės)

Apibrėžkite grupės vietą: Grupės ieško tinkamos vietos ugnies kilimui. (Atkreipkite dėmesį į atstumą iki medžių ir pan.)

2 etapas: (daugiausia 10 minučių)

Rinkti kukurūzų grūdelius: Pradėdami nuo grupės erdvės, vaikai renka kukurūzų grūdelius, kurie yra išsibarstę vietovėje. Į grupės vietą galite nešti daugiau kaip 1 kukurūzų grūdą.

3 etapas: (10 minučių)

Daiktai: Be kukurūzų branduolių rinkimo, vaikai gali užsidirbti žaidimų pinigų po 3-5 daiktus.

4 etapas: (45 minutės)

Turgus: Be kukurūzų branduolių ir daiktų rinkimo, vaikai turguje gali nusipirkti ir savo laužui skirtų daiktų. Tuo pačiu metu jiems leidžiama rinkti medieną ir pan., Kad kuo greičiau užsidegtų ir atliktų užduotį.

Laimi ta grupė, kuri pirmiausia pasiekia žaidimo tikslą. Žaidimas tęsiasi tol, kol visos grupės turi dubenį spragintų kukurūzų ir stiklinę punšo vienam asmeniui.

Variantas:

Užuot rinkus medieną 4 fazėje, tai galima padaryti 1 arba 2 žingsnyje.

variantai

Manipuliuoti

Norint atidėti kitų grupių sėkmę, galima nusipirkti papildomo vandens kitų gaisrui gesinti. Jaunesniajame lygmenyje patartina apibrėžti plotą aplink kiekvieną gaisrą, į kurį priešingos grupės negali patekti.

Sudeginkite laidą

Nugalėtoja yra grupė, kuri pirmoji gali sudegti per virvelę, ištemptą virš židinio, ant kurio pastatyta ugnis. Laidas turi būti ištemptas, kad po juo būtų galima pastatyti visas ugnies duobes.

Vaizdo teisės

Viršelio nuotrauka: BESJ 2019, LK

Weitere Informationen

Žymos
Technika
Ameisli
Gaisras
Pagal amžių pritaikyta pedagogika

Amžius
8–12 metų
13–16 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/ugnies-zaidimas