



PATEIKĖ

pemko123

ON

2019-08-22



Keine Stimmen

Pabėgimo kambarys



medžiaga

- 1-2 pinigų dėžutė su raktu
- 3 dviračio spynos su raktu
- 1 UV lempa ir rašiklis
- Kompaktinis diskas
- Diskmanas
- 1 naminis galvosūkis
- Rekvizitai
- 1 seifas su kombinuota spyna
- 3 PET buteliai
- 1 vamzdis
- 2 radijo imtuvai ir „gopro“ arba 2 mobilieji telefonai

Trumpas paaiškinimas

Escape kambarį suplanavome taip, kad maži vaikai (7–10 m.) Galėtų jį išspręsti per maždaug 45 min., O dideli vaikai ir paaugliai (11–15 m.) - per maždaug 30 min.

Kadangi neturėtumėte uždaryti vaikų, pabėgimo kambarį pastatėme taip, kad išėjimo durys buvo stebuklingos durys, kurias galima atidaryti tik pasakius sakinį. Šį sakinį mes paslėpėme seife su kombinuota spyna. Tai labai tinka sakiniui „Cevi“, BESJ ar vietinės grupės šūkis.

Tada mes sukūrėme 4 galvosūkius, kur tada kiekvieno galvosūkio pabaigoje jie gavo numerį, kurį jie turėjo įvesti seife pabaigoje. Geriausias yra kombinuotas užraktas, kai tvarka nėra svarbi, kitaip vis tiek turėtumėte kažkaip pažymėti skaičių seką.

Galvosūkliai

generolas

Mes turime įvairias dalis iš skirtingų galvosūkių, visiškai paskirstytų ir paslėptų kambaryje. Taip pat, žinoma, taip pat galima paslėpti dalis dėžėse nuo kitų galvosūkių.

1. Dėlionė

Ant kambario vonios veidrodžio lūpų dažais užrašėme tarmiškos dainos pradžią. Taip pat aplinkui nupiešėme keletą užrašų. Tada vaikai turėjo naudotis „Discman“, kad surastų tinkamą dainą iš daugybės kompaktinių diskų. Takelio numeris tada buvo pirmasis numeris.

Norėdami padėti, kompaktiniais diskais užpildėme tik dvi iš 30 kompaktinių diskų. Taip pat 27 kompaktiniai diskai buvo anglų kalba ir tik 3 buvo tarmiškai, kad jie galėtų greičiau rasti kompaktinį diską. Be to, kompaktiniame diske yra ir dainos žodžiai brošiūroje, jei jie negali rasti visų „Discman“ dalių.

2. Mįslė

Vaikai turėjo rasti UV lempą, kad surastų skaičių, kurį prieš tai užrašėme UV rašikliu / spalva. Tai jau buvo 2-asis numeris

Bet žibintuvėlis nebuvo tiesiogiai prieinamas, todėl mes pritvirtinome dviračio spyną, raktą, kuris tinka dviračio spynai, kuris savo ruožtu buvo raktas į kasą. Ši dėžė, žinoma, buvo kažkur pritvirtinta, kad nebūtų galima paprasčiausiai jos nešioti prie dviračio spynos. Dėžutėje buvo kitos dėžutės raktai, o „Discman“ - UV lempa ir ausinės. Pirmojo dviračio užrakto raktas buvo paslėptas kažkur kambaryje

3. Dėlionė

Prie sienos pritvirtintas vamzdis, kurio viduje yra kamštis. Kai tik vaikai pila vandenį į vamzdelį, kamštis pradeda kilti. Tada kamštyje yra užrašytas kitas skaičius.

Mes jau įdėjome 3 PET butelius į kambarį, kad vaikai neužmigtų maišytuvo ir tada viskas būtų visiškai šlapia. Nepamirškite pritvirtinti mėgintuvėlio, kad jis neapvirstų, bet vis tiek galite jį išimti, kad ištuštintumėte.

4. Dėlionė

Visame kambaryje yra paslėpta dėlionės detalių. Priekyje yra paslėptas objekto paveikslėlis su panašiais 9 rekvizitais. Galvosūkio gale rašoma suskaičiuoti visas nuotraukoje esančias rekvizitus. Tai būtų paskutinis skaičius.

Dėlionės detalės buvo paslėptos visiškai laisvai ir jas buvo galima pasiekti be rakto.

Svarbu

Jums taip pat reikia būdo pamatyti vaikus kambaryje ir bendrauti. Jei turite „wifi“, tai puikiai galima padaryti naudojant vaizdo telefoniją. Priešingu atveju „GoPro“ nėra blogai, nes telefoną galite prijungti per „Wi-Fi“. Bendravimui reikalingi radijo imtuvai. Padėkite vaikams tik tuo atveju, jei jie įstrigs arba laikas lėtai baigsis. Verčiau skatina mažais patarimais, kad jiems patiems pasisiektų

Šaltiniai

Vaizdas: www.unsplash.com

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Pabėgimo kambarys

Mįslės

Žaidimas lauke

Komandinis darbas

Grupės etapo rungtynės

Amžius

13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius

1–20

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

1–2 val.

Vietovė / aplinka

Uždaroje patalpose

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Vietovė / aplinka

Medžiaga