

PATEIKĖ

LeaKarin

ON

2018-09-09



Keine Stimmen

Werwölfe visą savaitę



Gerai žinomas žaidimas "Vilkolakis" paprastai žaidžiamas ratu vakare. Šis žaidimas yra to žaidimo atmaina, tačiau rėmas yra atidarytas, o jūs visą dieną žaidžiate žaidimą

Žaidimas

Žaidimo pradžia

- Pirmąjį vakarą paaiškinamas žaidimas ir išdalijamos kortelės. Žaidimo vadovas gali žaisti kartu, tačiau to daryti nerekomenduojama, jei vaikai žaidimą žaidžia pirmą kartą. Yra šie veikėjai: 2 *vilkolakiai*, 1 *medžiotojas*, 1 *močiutė*, 1 *laukinis vaikas ir kaimiečiai*. Du vilkolakiai pasiteisino, vis dar galite kontroliuoti aukų kiekį per dieną. Simboliai išsamiau paaiškinti prieduose.
- Dienos metu *vilkolakiai* turi laiko "nužudyti" vieną arba du kaimiečius (priklausomai nuo to, kiek jų yra žaidime, galite sakyti, kad jie privalo "nužudyti" du arba gali "nužudyti" tik vieną). Gali būti, kad savo grupėje, ypač su jaunesniais vaikais, rasite tinkamesnį terminą "nužudyti". Jie tai daro pridami prie komandos draugo, parodydami jam kortelę ir pasakydami, kad jis (ji) "mirė". Jei vaikas yra *vaikas* arba *močiutė* (ir *vaiko vaikas*, jei pavyzdys dar gyvas), jis/ji turi pasirašyti sąrašą. Duomenys padės gyventi vakare vykiančioje diskusijoje.
- Jei vaikas taip pat yra *vilkolakis*, nieko neatsitinka, *vilkolakiai* tik dabar sužino vienas apie kitą ir gali būti, kad galės susivienyti. Tačiau jei vaikas yra *medžiotojas* ir gali save atitinkamai identifikuoti, *vilkolakis* miršta ir tada turi patekti į sąrašą. Be abejo, *vilkolakis* taip pat turi neatskleisti, kas yra *medžiotojas*.

Žaidimas vakare

- Vakare vėl susitinkame, *vilkolakiai* turėjo "nužudyti" bent ką nors, kad taip pat būtų medžiagos aptarti. Deja, "nužudyti" vaikai po savo "mirties" nebegali dalyvauti spektaklyje, todėl reikėtų apsvarstyti, ar nereikėtų jiems parengti papildomos programos, kad jie tikrai nekalbėtų apie savo "žudiką". Gyvieji norėtų kas vakarą pašalinti po *vilkolakį*, *vilkolakiai*, žinoma, norėtų, kad *vilkolakis* mirtų ir kad jie galėtų išsiblaškyti
- Iš tikrųjų *didysis vaikas* yra normalus *vilkolakis*, tačiau jis gali tapti *vilkolakiu*, jei miršta jo vaidmens modelis, kurį jis apibrėžė pirmąjį vakarą. Taigi *didysis vaikas* turi tikslą balsavimų vakarą leisti mirti savo modeliui, kad jis taip pat galėtų tapti *vilkolakiu*.
- Kitas ypatingas kaimo gyventojas yra *močiutė*, ji gali leisti šūvį į ką nors per vakarinius balsavimus, taip įrodydama savo nekaltumą ir tapdama įprastu *kaimo gyventoju*. Dienos metu ji neturi savo "krepšio" su pistoletu, todėl negali apsiginti nuo *vilkolakio*. Todėl jai apsimoka kuo anksčiau išnaudoti jos charakterį.
- Jeigu balsavimo metu iš tikrųjų susiduriama su *vilkolakiu*, grupei leidžiama balsuoti dar kartą, priešingu atveju balsavimas uždaromas ir tęsiamas kitą dieną. Verta į sąrašą įrašyti visas aukas,

taip pat ir balsų ar *močiutės*, kad visi turėtų bendrą vaizdą.

Žaidėjai

- Žaidimas baigiasi, kai *vilkolakiai* sugebėjo nužudyti visus *vietinius gyventojus* arba - ir nemanykite, kad taip nutinka dažniau - *vietiniai gyventojai* sugebėjo sunaikinti visus *vilkolakius*. Visada reikia atsižvelgti į tai, ar *didvyris vaikas* tebėra *vilkolakis*, ar *vilkolakis*.
- **Atkreipkite dėmesį:** Jei žaidimo šeimininkas nežaidžia kartu, jis/ji gali žinoti, kas yra *didelis vaikas*. Jei vaikas miršta per paskutinį balsavimą ir visi *vilkolakiai* buvo pašalinti, žaidimas vis tiek tęsiasi, nes dar yra gyvas *vilkolakis*. Ir atvirkščiai, žaidimas baigtas, jei *didvyrio vaiko* vaidmens modelis vis dar gyvas, o visi *vilkolakiai* sunaikinti, nes *didvyris vaikas* tuomet yra tiesiog *vilkolakis*.

du skirtingi spausdinimo šablonai

Vilkolakis

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Žaidimas

Vilkolakis

Konkursas

Komanda

Sandėlis

Amžius

13-16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius

1-20

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Medžiaga