YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
StevenPeter

ON
2018-06-05

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vilkolakiai - kaimo žaidimas



Šis reljefo žaidimas sukurtas pagal kortų žaidimą "The Werewolves of Bleak Forest" (taip pat "Werwölflä"). Jis turėtų būti žaidžiamas kaime arba mieste. Dalyviai, padedami įvairių žmonių, turi surasti vilkolakius ir de

Žaidimo tikslas

Žaidimo dalyviai suskirstomi į kelias grupes. Grupių tikslas - sugauti visus vilkolakius. Vilkolakiai turi akivaizdų ženklą (pvz., uodegą ir vilko ausis).

Vykdymas

Yra du žaidimo etapai, kurie visada kaitaliojasi:

- Diena (po 15 min.): Vaikai bando sugauti vilkolakį. Vilkolakiai juda kažkur pažymėtoje teritorijoje. Kad tai padarytų, vienas dar nesužeistas grupės narys turi pavogti vilkolakio uodegą. Vilkolakis duoda grupei ką nors kaip įrodymą (pvz., spalvotą juostelę) ir mainais gauna savo uodegą. Kiekvienas vilkas turi savo spalvą, todėl grupė stengiasi gauti kiekvieną spalvą po vieną kartą. Neverta gaudyti to paties vilko daugiau nei vieną kartą, nes jį jau demaskavote. Norėdami padėti, vaikai gali kreiptis į aiškiaregį. Kiekvienas regėtojas žino dabartinę vilko buvimo vietą (Whatsapp programoje yra naudinga funkcija "Live Location", žinoma, buvimo vietą galima pranešti ir kitu būdu). Jei praėjusią naktį buvo sužeistas grupės narys, pas gydytoją gali eiti visa grupė. Pas gydytoją sužeistieji turi išgerti gydomojo eliksyro, o paskui jiems užklijuojamas pleistras (gydytojas gali užklijuoti pleistrą ant žaizdos). Sugavusi visus vilkus, grupė gali grįžti į sutartą susitikimo vietą (pvz., pas gydytoją).
- Naktis (po 5 min.): Naktį grupė turi miegoti, o tai reiškia, kad visi dalyviai turi gulėti arba sėdėti ant žemės. Jei vilkolakis pamato grupę, jis gali ją sugauti (dalyviai neturi priešintis, jie miega). Jei naktį jis pagauna dalyvį, sužeidžia jį (pvz., nupiešia kryžių ant rankos). Per naktį jis gali sužeisti tik vieną dalyvį

Žaidimas baigiamas, kai tik grupė sugauna visus vilkus arba baigiasi laikas.

Variacija

- Žaidėme žaidimą su 3 vilkais, bet jų gali būti ir daugiau ar mažiau.

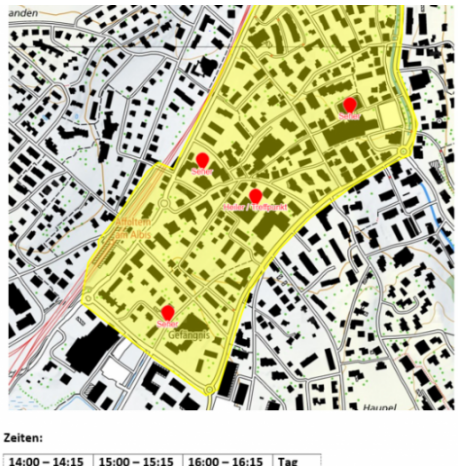
- Galite turėti tik vieną aiškiaregį, kuris palaiko ryšį su visais vilkais, arba kelis aiškiaregius, kurie vienu metu žino tik vieno vilko buvimo vietą
- Mūsų aiškiaregiai turėjo vilkolakio atlygio spalvos akinius nuo saulės, todėl grupėms buvo lengviau surasti visus vilkus
- Papildomai įveskite kitus vaidmenis, pavyzdžiui, šunį, kuris taip pat bėgioja po kaimą persirengęs ir taip vilioja vaikus klaidingu pėdsaku, jei jis sugaunamas, nieko neatsitinka.

Medžiaga

- Identifikuojanti vilkus, pvz., uodega ir ausys (su plaukų juostele ir prie jos pritvirtinkite kartonines/odines ausis)
- Apdovanojimas sugavus vilką (pvz., spalvotas kaspinas, cukrus ir pan.)
- Pensai traumoms traukti
- Patch "išgydyti"
  sužeidimus

- Gydomasis eliksyras
- Žemėlapis su aikštelių ribomis ir laiku (sukurtas naudojant map.geo.admin.ch, žr. pavyzdį toliau)
- Mobilieji telefonai arba radijo stotelės, kuriais galima perduoti buvimo vietą

Žemėlapio pavyzdys



Aprašymas iš šaltinio

Titulinė nuotrauka: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Vilkolakis
Žaidimas
Komanda
Tyrimas
Nuotykių

Amžius
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/vilkolakiai-kaimo-zaidimas