



PATEIKĖ

hggerster

ON

2017-11-15



Keine Stimmen

Dovydas ir Galijotas



Dovydas pasitikėjo Dievu, todėl nugalėjo liūtą, lokį ir Galijotą. Tačiau jis taip pat mokėjo taikytis su savo rageliu. Pasipraktikuosime su timpa kaip Dovydas ir kituose pranešimuose šia tema.

Post1 pasigaminimas ir išgyvenimas su timpa

Post2 bėgimas nuo liūto ir lokio

Post3 katapulta

Duomenys

- 6 metų ir vyresnis amžius
- Dalyvių skaičius 10-30
- Vieta lauke
- Vadovų skaičius 3
- Trukmė 50 min.

Medžiagos

- **Post1**
 - Tikslinės skardinės
 - Kukurūzų grūdai arba akmenukai
 - Buteliukai plačia burna
 - Balionai
 - pjūklelis, jei yra daugiau vaikų
 - žirkklės
 - Virvė linijai pažymėti
- **Paštas2**
 - Pliušiniai žaislai: liūtas, meška ar kt
 - kreida
 - akmuo
- **Post3**
 - Katapulta ir teniso kamuoliukai (5)
 - Ką nors valgomo, ką galima mesti, po vieną kiekvienam dalyviui
 - Ką nors, kuo būtų galima pažymėti liniją

Paruošimas

■ Post1

- pasirinkite saugią vietą šūviui iš timpos ir nustatykite atstumą nuo taikinio iki linijos, nuo kurios galima šaudyti.

- išrikiuokite skardines į taikinį

■ Post2

- ant asfalto ar kito tinkamo pagrindo nupiešti lauką, panašų į šaškių žaidimo laukus - su kvadratėliais, sunumeruotais nuo 1 iki 9.

■ Post3

- už katapultos esančioje tinkamoje vietoje įrengti sienelę
- pažymėti liniją, nuo kurios bus mėtomi kamuoliukai

Žaidimo eiga

Vaikai suskirstomi į grupes pagal užimamas pareigas ir pradeda žaidimą skirtingose vietose. Baigę vieną postą, jie keičiasi.

- **1 postas** Kiekvienas vaikas turi pasidaryti ragelį ir tada praktikuotis šaudyti į skardžius. Tai nuoroda, paaiškinanti timpų gamybą.
<https://www.youtube.com/watch?v=XrNsQ0SsqKE&feature=share>
- **Postas2** Kiekvienas vaikas meta akmenį. Į dėžutę, į kurią nukrenta akmuo, vadovas įdeda liūtą arba mešką, arba abu. Vaikas šokinėja ant vienos kojos nuo laukelio iki laukelio, neužlipdamas ant laukelio, kuriame yra gyvūnas. Grįždamas atgal sustoja priešais lauką su gyvūnu, pakelia jį ir eina su juo iki galo. Jei suklysta, pradėkite nuo pradžių.
- **3 postas** Nuo linijos meskite teniso kamuoliuką į taikinį. Išgyvenus, katapultą mėtys į jus padėtus daiktus. Iš anksto nustatykite, kad vaikas būtų pasiruošęs pagauti objektą. Leiskite tiek bandymų, kiek reikia, kad pagautų padėtą daiktą / skardžius.

Kita galimybė

Pliušinių žaislų postas: tam tikru atstumu krūmuose galite paslėpti kelis pliušinius žaislus. Iš tam tikros vietos žiūrima ir ieškoma, kur jie yra.

Galima pridėti ir kitų postų.

Pastaba

Išpėkite vaikus, kad iš timpos negalima šaudyti į gyvūnus, žmones ar daiktus, kurie gali sulūžti. Pravartu apie tai pasakyti ir tėvams.

Nuotraukos kilmė

Hans-Georg, EPA Gorna Oriachovica

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Davidas

Biblijos

1 Samuelio knyga

Nuotykių

Žaidimas

Amžius

8–12 metų

Dalyvių skaičius

1–20

Biblija

Istorija

Asmuo

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga