

Breakout



Žaidimas, kuriame būtina dirbti komandoje ir (arba) bendradarbiauti.

Vykdymas

- Sudaromos dvi vienodo dydžio komandos.
- viena grupė - sargybiniai, kiti - pabėgėliai.
- Sargybiniai sudaro didelį ratą (atstumas tarp žaidėjų maždaug 1,5 m).
- Pabėgėliai yra ratu ir stengiasi ištrūkti iš rato nepaliesdami sargybinių. Kam pavyksta ištrūkti, gauna tašką.

Už ką? Pabėgėliai turi koordinuoti savo veiksmus, kitaip jiems niekada nepavyks ištrūkti iš rato.