



PATEIKĖ

Irmgard

ON

2017-07-01



Keine Stimmen

Didelė prekyba žirgais



"Didžioji karvių prekyba" reikalauja ilgesnio pasiruošimo kaip reljefo žaidimas, bet yra tikrai originali žaidimo idėja!

Pagrindų tema, 1-asis etapas, 2-asis etapas

Pagrindų tema

Kiekviena grupė turi užduotį galvijų turguje nupirkti didelę karvių bandą ir, nepaisant įvairių kliūčių, saugiai parvežti jas namo.

1-asis etapas: galvijų turgus

Žaidžiama savotiška "Monopolija". Kiekviena grupė (ne daugiau kaip 4-5 jaunieji kariai) gauna 50 000 Fr. startinį mokestį. Žaidimo lentoje yra laukai su įvairių rūšių gyvuliais. Taip pat yra laukai su informacija apie poskyrį (nuo 500,- iki 1'500,- Fr., priklausomai nuo informacijos turinio) ir laukai, kuriuose galima nusipirkti talonų apsilankymui pas veterinarą, varpų melžiamoms karvėms arba skiepių kortelių (1'000,- Fr.). Kai kuriuose laukuose taip pat galima laimėti arba pralošti pinigų.

Siūlomi šių rūšių gyvuliai (vertė = pardavimo kaina):

Veisliniai muni.....	Fr. 6'000
gera melžiama karvė.....	Fr. 5'000
melžiama karvė.....	Fr. 4'000
veršinga karvė.....	Fr. 4'000
galvijų.....	Fr. 3'500
penimos muni.....	Fr. 3'000
veršinga karvė.....	Fr. 1'000
pensinio amžiaus melžiama karvė.....	800 fr

Pirmojo etapo dalis taip pat yra aukcionas. Jauniklių vadas yra gantmasteris ir aukcione parduoda 10 gyvulių grupėms, pasiūliusioms didžiausią kainą.

Pirmoji dalis baigiasi, kai parduodami visi siūlomi gyvuliai (apie 50).

antrasis etapas: galvijų bėgimas (po bėgimo)

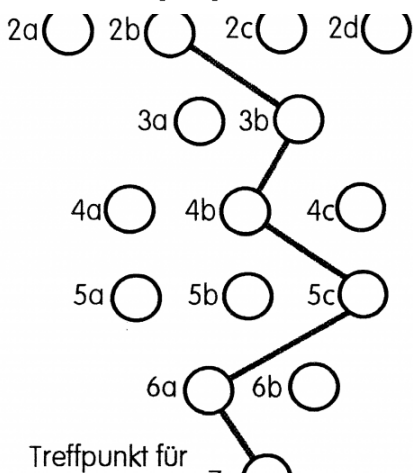
Dabar grupės turi stengtis kuo saugiau pargabenti savo bandas namo, važiuodamos po bėgimo, kuriame būna ir gerų, ir blogų įvykių.

Bandos dydį galima padidinti ir per bėgimą.

Kiekvieną grupę šiame važiavime lydi vadovas. Šis vadovas rūpinasi, kad būtų laikomasi ant postų pateiktų nurodymų, taip pat renka ir moka pinigus.

Kiekviena grupė turi bėgti tik per vieną to paties numerio postą. Todėl ji gali sudaryti savo bėgimo variantą (žr. bėgimo schemas eskizą). Grupės gali sudaryti palankiausią maršrutą, remdamosi per žaidimą "Monopolis" gauta informacija. Šioje informacijoje sakoma, pavyzdžiui, "1c poste galima tikėtis blogo įvykio" arba "2a arba 2d poste galima ką nors laimėti".

Nuotrauka po paleidimo



- Karvė įkrenta į griovį. Iš lyderio ištraukiama kortelė, kurią reikia atiduoti.
- Veršinga karvė atsivedė sveiką veršelį. Veršelį galima pridėti prie bandos.
- Prasidėjo snukio ir nagų liga. Miršta visi neskiepyti gyvuliai. (Vakcinacijos kortelių galima įsigyti žaidime "Monopolis")
- Gyvūnui lūžo koja. Jei grupė neturi talono gydymui pas veterinarą, ji turi "užmigdyti" gyvūną.
- Žaibo smūgis: banda išsklaidoma.
- Visų melžiamų karvių, neturinčių varpelio, nebegalima rasti ir jos yra "pasiklydusios".
- ir t. t.

Paskutinius postus valdo visos grupės kartu. Ten vėl kai kurie gyvuliai parduodami aukcione. Tarpusavio lyginimas ir didinimas vėl į žaidimą įneša įtampas.

Jei grupei pakeliui pritrūksta pinigų, ji turi paskersti gyvulius ir už juos gauti 75 % pirkimo kainos.

Žaidimo pabaiga:

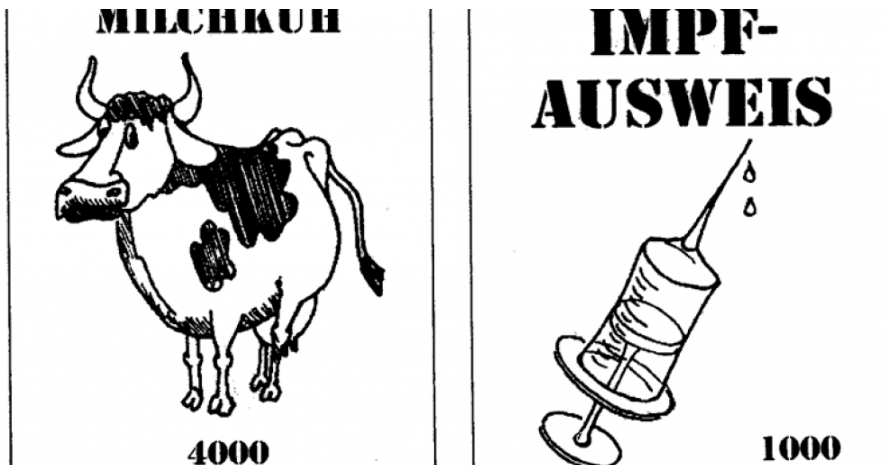
Skaičiavimas. Kiekvienas gyvūnas skaičiuojamas pagal jo vertę. Likę pinigai įskaitomi tik pusiau.

Pasiruošimas

- Pasigaminkite žaidimo lentą

- Ištraukite ir padvigubinkite gyvūnų korteles (žr. pavyzdžius). Kiekvienam gyvūnui skirkite maždaug po 10 kortelių.
- Pagaminkite informacines korteles ir specialias korteles (skiepų kortelę, varpelius, talonus gydymui pas veterinarą).
- Atspausdinkite žaidybinius pinigus (arba perkeltkite iš stalo žaidimo).
- Paruoškite ir atšviežinkite po paleidimo

Pavyzdžių kortelės



Šaltinio kreditai:

Autorius ir nuotraukos: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Žaidimas lauke

Pasirengimas

Ekonomika

Prekyba

Grupės etapo rungtynės

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Medžiaga