

PATEIKĖ

Irmgard

ON

2017-05-22



Keine Stimmen

## Aklųjų olimpinės žaidynės



Visiškai kitokia olimpiada vyksta užrištomis akimis - tai visiškai nauja patirtis!

### Procedūra Skyrius

Jaunimo grupė bus suskirstyta į grupes po 5 žmones

### Įranga

1 trikampė medžiaga kiekvienai grupei (aklam žaidėjui), 1 bėgimo lapas (žr. pasiūlymą!), rašymo reikmenys, jei reikia, 1-20 numeriai (priklausomai nuo grupių skaičiaus)

### Žaidimo eiga

Pradžioje kiekviena grupė išsirikiuoja prie to paties numerio postų: 1 grupė prie 1 posto, 2 grupė prie 2 posto ir t. t.

Kartu su posto vadovu pirmiausia pateikiama informacija apie rungties lapą. Įveikusi punktą, visa grupė pereina prie kito punkto (kito didžiausio numerio). Įveikusios 20 postą, grupės vėl pradeda nuo 1 posto. Postai išdėstomi ratu.

### Vertinimas

Didžiausias galimas kiekvieno posto įvertinimas - 10 taškų. Nors prie kiekvieno žaidimo pasiūlymo pridedama taškų parinktis, šie taškai nėra privalomi. Labai svarbu, kad posto vadovas visoms grupėms skirtų vienodai balų.

### Postų skaičius

20 siūlomų pranešimų užtruks apie 2,5 valandos. Taigi pranešimų skaičių galima pritaikyti prie turimo laiko. Mažesnėse grupėse postų vadovas gali imtis 2 arba 4 postų, priklausomai nuo to, ar jie eina vienas po kito, ar yra išsibarstę. Dideliuose renginiuose visus postus galima vesti du kartus.

### Skyrius

Priklausomai nuo renginio, jau esamos JS grupės kovoja tarpusavyje arba sudaromos naujos grupės, vadovui suskirsčius visus JS narius į penkias amžiaus grupes (pagal metus). Jei tada vadovas išrenka po vieną žaidėją iš kuo daugiau grupių, gaunamos daugiau ar mažiau subalansuotos grupės pagal amžių.

## Aklieji bėgikai

Aklųjų bėgimas priklauso nuo posto 1 Jungschärler, kurį palaiko arba aktyviai palaiko vienas ar daugiau bendražygių. Kiekvieno aklojo akys užrišamos grupės nešamu trikampių audeklu.

Iš žaidimo kyla aklumo patirtis, kuri gali būti dvasiškai perduodama per atsidavimą.

## Pašto viršininkas

Kiekvienam pašto viršininkui prieš olimpinės žaidynes labai reikia išbandyti savo žaidimą (-us)!

**Žaidimų pasiūlymai:** (daugiau informacijos rasite PDF faile)

- Labirinte
- Susitikimo pratimas
- Prisilietimas prie menininko
- Bėgimo su kliūtimis rungtis
- Piloto bandymas
- Namų šeimininkės pasididžiavimas
- Žaidimas kauliukais
- Vandens vežėjas
- Babelio bokštas
- Mados dizaineris
- Virtuvės šefo savybės
- Pagarba
- Bendradarbiavimas
- Bandymų nustatymas
- Piešimo menininkai
- Obuolių rinkimas
- Obuolių lupimas
- Futbolo stotis
- Kompozicijos žaidimas

Žiūrėti PDF failą

išsamią informaciją

Aklųjų olimpinės žaidynės

## Nuoroda į šaltinį:

BESJ Šveicarija, [www.besj.ch](http://www.besj.ch)

## Weitere Informationen

*Kategorijos*

Žaidimai ir veiklos

*Žymos*

Olimpinės žaidynės

Prasmės

Supratimas

Patirtis

Žaidimas

*Amžius*

Duomenų nėra.

*Dalyvių skaičius*

Duomenų nėra.

*Biblija*

Šios informacijos trūksta.

*Trukmė*

Duomenų nėra.

*Medžiaga*

Daug darbo

*Failų atsisiuntimas*

Galima atsisiųsti failą

*KI Generierter Inhalt*

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga