YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Irmgard

ON
2017-05-22

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Dar daugiau žaidimų



Žaidimų niekada nebūna per daug, todėl štai dar keletas žaidimų!

## 25 žaidimai

Nugalėtojų podiumas 1 2 3 galima rasti pdf formatu!

1 Nojaus arka
2 Vargšas asilas
3 Pakelk estafetę
4 Akis Kim
5 Kūdikis trokšta
6 Aklas paštininkas
7 Imkite jį!
8 Butelių šokis
9 Šikšnosparnio gaudymas
10 Priešinga pusė
11 Grimavimas
12 Triušiukas pyp!
13 Kliūčių ruožas
14 Bulvių skaitymas / dvikova
15 Katė ir pelė
16 Maisto gaminimo žaidimas su šaukštu
17 Žmogus būna rimtas
18 Muzika Kim
19 Dėdė Džo / Ką dėdė Džo atneša?
20 Blow fix
21 Druskos pjaustymas
22 Voratinkliai
23 Šiaudų estafetė
24 Transformacijos lenktynės
25 Lenktynės

1. **Nojaus arka**
Žaidimo priemonės: nedidelės kortelės arba popieriaus lapeliai su gyvūnų paveikslėliais arba gyvūnų pavadinimais. Dalyviai suskirstomi į dvi grupes. Panašiai padalykite mažas korteles į dvi grupes. Kiekviena grupė stovi skirtingame kampe. Kiekvienas žmogus ištraukia po kortelę. Dabar išjungiama

šviesa. Patalpoje turi būti visiškai tamsu. Poros bando surasti vienas kitą imituodamos nupieštų gyvūnų balsus.

2. **Vargšas asilas**
Žaidimo medžiaga: užrištos akys, iškirpta asilo figūrėlė. Papildoma uodega. Asilas pririšamas prie sienos. Vienam asmeniui užrišamos akys. Dabar šis asmuo turi pabandyti smeigtuku prisegti asiliukui uodegą reikiamoje vietoje.

3. **Pakėlimo estafetė**
Žaidimo medžiaga: smeigtukai ar kiti smulkūs daiktai Dvi grupės- Pirmasis kiekvienos eilės žaidėjas gauna "saują medžiagos". Davus komandą, jis viską meta ant grindų priešais už jo stovintį asmenį. Šis asmuo turi greitai viską surinkti, atsistoti, apsisukti ir viską mesti atgal priešais kito asmens kojas.

4. **Akis-Kim**
Ant stalo guli įvairūs spalvingai sumaišyti daiktai, uždengti audiniu. Priešais susirinkusiųjų akis audeklas trumpam nuimamas, ir kiekvienas turi tiksliai prisiminti, kas tai per netvarka, ir, jei įmanoma, detaliai nurodyti, kaip ji pasiskirsčiusi. Visi išeina iš kambario. Žaidimo vadovas pakeičia daiktų padėtį, vienus daiktus priverčia dingti, kitus prideda ir vėl viską uždengia audiniu. - Visi vėl įeina į kambarį, audinys atitraukiamas ir kiekvienas iš eilės gali pasakyti, kas pasikeitė. Geriausias stebėtojas pasirodo esąs tas, kuris moka tiksliausiai papasakoti apie objektų skaičiaus, padėties ir rūšies pokyčius.

5. **Kūdikis yra ištroškęs**
Žaidimo medžiaga: keli buteliukai su manekenais. Buteliukai tolygiai pripildomi pieno arba vaisių sulčių. Viena grupė yra "kūdikiai" Pagal komandą kitos grupės dalyviai prideda buteliukus prie "kūdikių" burnos. Laimi tas "kūdikis", kuris greičiausiai iščiulpia buteliuką.

**6. Aklasis paštininkas**
Žaidimo medžiaga: užrištos akys Paštininkui užrišamos akys. Visi komandos draugai susėda ratu aplink jį. Prieš tai kiekvienas žaidėjas įsimena gerai žinomo miesto pavadinimą. Dabar paštininkas sako, pavyzdžiui: Iš Paryžiaus į Ravensburgą reikia užsakyti laišką. Šių dviejų miestų atstovai dabar turi kuo tyliau pasikeisti vietomis. Paštininkas savo ruožtu turi pasistengti sugauti vieną iš šių dviejų žmonių. Tas, kuris bus pagautas, padaro paštininką.

7. **Sugaukite jį!**
Žaidimo medžiaga: Įvairūs daiktai (kamuoliai, riešutai, skardinės ar pan.) Daiktai išdėliojami ant grindų siaurame rate arba ant kilimo. Daiktų turi būti vienu mažiau nei dalyvaujančių žmonių. Pradedama daina. Visi asmenys juda pirmyn ir atgal tarp išdėstytų objektų. Kai tik daina sustoja, visi bando pagauti kokį nors daiktą. Tie, kurie nieko nesugauna, pašalinami.

8. **Butelių šokis**
Žaidimo medžiaga: keletas butelių, medžio gabalėlių ar pan. Ant grindų po vieną žingsnį išdėliokite butelius, apverstus puodelius ar pan. Visi, kurie dar nežino anekdoto, išsiunčiami už durų, o paskui po vieną kviečiami į vidų. Kiekvienas iš jų pirmiausia turi perlipti kliūtis atmerktomis akimis, paskui tą patį padaryti kaip aklasis. Tačiau kol jis yra užrištomis akimis, visi buteliai tyliai išvalomi. - Juokinga, kaip akla karvė atsargiai žingsniuoja per tariamus butelius!

9. **Šikšnosparnių gaudymas**
Žaidimo medžiaga: užrištos akys Vienam žaidėjui užrišamos akys. Visi komandos draugai susėda ratu aplink jį. Viena vieta paliekama tuščia. Visi žaidėjai, prieš tai pasivadinę gyvūnų vardais, pasikeičia vietomis taip, kad gaudytojas nebežinotų, kur jie sėdi. Dabar jis pašaukia gyvūną, pavyzdžiui, šikšnosparnį. Šį gyvūno vardą turintis vaikas dabar turi kuo tyliau pakilti nuo savo vietos ir nušliaužti iki tuščios vietos, kad gaudytojas jo nesulaikytų. Tada jis sušuka: "Atvyko!" Tačiau jei gaudytojui pavyksta pagauti iškviestą vaiką, jis dabar turi eiti į centrą. Dar įdomiau tampa, kai gaudytojas iškviečia du gyvūnus, kurie turi apsikeisti vietomis. Šiuo atveju ratu negali stovėti jokia perteklinė kėdė.

10. **Priešinga pusė**
Visi dalyviai turi daryti priešingus veiksmus, nei rodo žaidimo vadovas. Pavyzdys: žaidimo vadovas atsistoja - visi atsisėda. Žaidimo vadovas žiūri į dešinę - visi žiūri į kairę Žaidimo vadovas juokiasi - visi verkia. Žaidimas yra sunkesnis, nei manote!

11. **Grimasos**
Žaidimo medžiaga: ploni, ne per daug įtempti guminiai žiedai Visi dalyviai ant nosies ir kaklo užmauna guminį žiedą taip, kad jis atsidurtų tiesiai ant nosies galiuko. Gavus komandą "pirmyn", guminis žiedas turi būti perduotas ant kaklo be rankos pagalbos grimuojant ir grimuojant per burną ir smakrą.

12. **Hanselis pypsi!**
Vienam vaikui užrišamos akys, visi kiti sėdi ant kėdžių ratu. Akloji karvė porą kartų apsukama, tada atsisėda ant kurio nors rato ir šnabžda: "Hansel, pypt!" Akla karvė turi atspėti, prie ko atsisėdo. Tas, kuris atpažįsta, turi pats vaidinti aklą karvę.

13. **Kliūčių ruožas**
Žaidimo medžiaga: kamuoliai arba laikraščiai Du žmonės arba grupės lenktyniauja maždaug 3 metrų ilgio trasoje. Tarp kojų prispaudžiamas mažas kamuoliukas, kuris turi riedėti, arba tarp kelių prispaudžiamas laikraštis, kuris turi nenukristi.

14. **bulvių skaitymas**
Žaidimo medžiaga: 2 x 7 bulvių, 2 šaukštai, 2 dubenėliai. 7 bulvės sugrupuojamos ratu arba eilute viena už kitos. Du žmonės šaukštu turi pripilti bulvių į dubenį. Pirštais naudotis negalima. Dvikova: 4 valgomieji šaukštai, 2 bulvės Du asmenys stovi vienas priešais kitą, juos skiria linija ant grindų, kurios negalima kirsti. Kiekvienas asmuo kiekvienoje rankoje turi po valgomąjį šaukštą. Bulvė dedama ant vieno iš dviejų šaukštų. Užduotis: tuščiu šaukštu reikia nustumti bulvę nuo priešininko. Bulvę šaukšte leidžiama paslėpti už nugaros, tačiau negalima jos nei laikyti pirštu, nei prispausti prie kūno.

**15 - 25 žaidimas žr. pridėtą PDF failą**

Dar daugiau žaidimų
Nugalėtojų pakyla_1_2_3

## Nuoroda į šaltinį:
nežinomas

YoungstarsWiki.org

## Weitere Informationen

*Kategorijos*
Žaidimai ir užsiėmimai

*Žymos*
Žaidimai
Žaidimo taisyklės
Jaunimo būrelis
Grupės etapo rungtynės
Idėjos

*Amžius*
Duomenų nėra.

*Dalyvių skaičius*
Duomenų nėra.

*Biblija*
Šios informacijos trūksta.

*Trukmė*
Duomenų nėra.

*Vietovė / aplinka*
Uždarose patalpose

*Medžiaga*
Nėra

*Failų atsisiuntimas*
Galima atsisiųsti failą

*KI Generierter Inhalt*
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/dar-daugiau-zaidimu