



PATEIKĖ

LukiLeu

ON

2017-02-25



Keine Stimmen

Estafetė



Čia aprašomi įvairūs estafetės tipai.

Prisijungimo estafetė

A apibėga dažymo lazda ir tada paima B. Po kiekvieno rato prisijungia dar vienas žaidėjas. Kai visi žaidėjai bėga, pradedamas prisijungimas; pirmiausia gali pasilikti A, tada B ir taip toliau

Estafetė su „bottleneck“

Dvi paprastos kliūčių trasos su bendra kliūtimi („bottleneck“). Grupės kuo greičiau įveikia kliūtį, laikydamosi už rankenų.

„Jass“ kortų estafetė

Kiekviena grupė bėga iki tam tikros vietos, kurioje išdėstytos apverstos „Jass“ kortos. Kiekviena grupė turi savo simbolį (pvz., širdis, kastuvas...). Dabar traukiama 1 korta. Jei ji atitinka grupės simbolį, ją galima paimti, jei ne – eilė pereina kitam žaidėjui. Kas pirmasis surinks visas kortas?

Šeštojo etapo lenktynės

Bet kuriuo metu 5 (ar daugiau) žaidėjai susidaro ratą. Pasigirdus švilpukui, Nr. 1 apibėga ratą ir, duodamas starto signalą, pliaukšteli Nr. 2 per nugarą. Tokiu būdu kiekvienas rato dalyvis atlieka savo ėjimą, kol visi apibėga ratą šešis kartus. Laimi ta grupė, kuri pirmąją užbaigia programą.

Šaltinio nuorodos

- Pagrindinis paveikslėlis: © Gabi Eder / pixelio.de
- Žaidimo idėja: pateikta „www.spielboerse.ch“ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Estafetės

Judėjimo žaidimas

Lenktynės

Grupės etapo rungtynės

Naudojimo instrukcija

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Nėra

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga