



PATEIKĖ

LukiLeu

ON

2017-02-25



Keine Stimmen

Gandras



Tai žaidimas su maišeliu, kuriame kojos naudojamos šiek tiek kitaip.

Medžiaga

- 10-15 akmenų

Žaidimo eiga

Pradžioje mažos akmenėlės išdėstomos eilėje. Atstumas tarp akmenėlių turėtų būti apie 1 m (jaunesniems žaidėjams – atitinkamai mažesnis). Žaidėjai susitaria dėl žaidimo tvarkos. Pirmasis žaidėjas nusiima batus ir basomis šokinėja ant vienos kojos palei akmenėlių eilę. Kiekvienu šoliu jis turi peršokti per vieną akmenėlį. Pasiekęs eilės pabaigą, jis atlieka pusę apsisukimo ir pirštais, kuriuos iki tol laikė pakeltus, paima akmenį, esantį tiesiai priešais jį (paskutinį eilėje). Laikydamas akmenį pirštais, žaidėjas grįžta į pradinį tašką. Čia žaidėjas akmenį padeda į šalį. Kadangi iki šiol jis nepadarė klaidos, jis pradeda naują raundą. Vėl jis turi paimti akmenį, kuris dabar yra paskutinėje vietoje. Tik tada, kai žaidėjas padaro klaidą (paliečia akmenį, kol jis šokinėja, numeta paimtą akmenį, pakelta koja paliečia žemę, du kartus žengia į tą pačią vietą), akmenų eilė vėl užbaigiama ir ateina kito žaidėjo eilė. Laimėtojas yra tas žaidėjas, kuris po visos raundo pabaigos surinko daugiausia akmenų.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © brandtmarke / pixelio.de
- **Žaidimo idėja:** pateikta „www.spielboerse.ch“ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Žaidimas su maišeliu

Judėjimo žaidimas

Vikrumas

Nereikia pasiruošti

Trumpai

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga