

PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2017-02-25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gandras



Tai žaidimas su maišeliu, kuriame kojos naudojamos šiek tiek kitaip.

Medžiaga

- 10–15 akmenų

Žaidimo eiga

Pradžioje mažos akmenėlės išdėstomos eilėje. Atstumas tarp akmenėlių turėtų būti apie 1 m (jaunesniems žaidėjams – atitinkamai mažesnis). Žaidėjai susitaria dėl žaidimo tvarkos. Pirmasis žaidėjas nusiima batus ir basomis šokinėja ant vienos kojos palei akmenėlių eilę. Kiekvienu šuoliu jis turi peršokti per vieną akmenėlį. Pasiekęs eilės pabaigą, jis atlieka pusę apsisukimo ir pirštais, kuriuos iki tol laikė pakeltus, paima akmenį, esantį tiesiai priešais jį (paskutinį eilėje). Laikydamas akmenį pirštais, žaidėjas grįžta į pradinį tašką. Čia žaidėjas akmenį padeda į šalį. Kadangi iki šiol jis nepadarė klaidos, jis pradeda naują raundą. Vėl jis turi paimti akmenį, kuris dabar yra paskutinėje vietoje. Tik tada, kai žaidėjas padaro klaidą (paliečia akmenį, kol jis šokinėja, numeta paimtą akmenį, pakelta koja paliečia žemę, du kartus žengia į tą pačią vietą), akmenų eilė vėl užbaigiama ir ateina kito žaidėjo eilė. Laimėtojas yra tas žaidėjas, kuris po visos raundo pabaigos surinko daugiausia akmenų.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © brandtmarke / pixelio.de
- **Žaidimo idėja:** pateikta „ www.spielboerse.ch “ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas su maišeliu
Judėjimo žaidimas
Vikrumas
Nereikia pasiruošti
Trumpai

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/gandras