

PATEIKĖ

AnjaFritz

ON

2017-02-25



Keine Stimmen

Grandinės trūkimas



Žaidimas gali būti šiek tiek žiaurus, tačiau jis puikiai tinka išsilaisvinti.



Reikmenys

- Šiam žaidimui medžiagos nereikia

Žaidimo eiga

2 grupės, kiekviena susikibusi rankomis, stovi viena priešais kitą maždaug 15–20 metrų atstumu.

Dabar vienas pirmosios grupės žaidėjas, jei įmanoma, gali visu greičiu įbėgti į priešininkų grupę (tyčinis rankų paleidimas draudžiamas!).

Jei žaidėjui pavyksta nutraukti grandinę, jis gali pasiimti vieną iš dviejų nutrūkusių „grandinės grandžių“ kaip trofėjų. Be to, ta pati grandinė gali vėl pateikti bėgiką kitam raundui.

Jei grandinė išlieka nesulaužyta, žaidėjas prisijungia prie grandinės, ir ši grandinė dabar gali išrinkti bėgiką.

Laimi ta grandinė, kuri išlieka nesulaužyta, turi daugiausia grandžių pasibaigus nustatytam laikui arba turi mažiausiai sulaužytų riešų....

Ispėjimas

Būkite atsargūs ir neleiskite vyresniems, didesniems ir sunkesniems žaidėjams varžytis su jaunesniais, mažesniais ir lengvesniais žaidėjais!

Šaltinio nuoroda

- Pagrindinis paveikslėlis: sukūrė Anja Fritz

- Žaidimo idėja: pateikta „ www.spielboerse.ch “ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Veiksmo filmas

Žaidimas

Judėjimo žaidimas

Pramogos

Energija

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Nėra

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga