



PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2017-02-25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šokinėjimas su kliūtimis



Šokinėjančių žaidimas, reikalaujantis vikrumo.

Medžiaga

- Akmuo
- Kreida ar panašus produktas, skirtas žaidimo aikštelės ženklavimui

Žaidimo eiga

Pradžioje ant grindų nupieškite 10 kvadratų vienas po kito taip, kad susidarytų savotiškos kopėčios. Kiekvienas kvadratas turi būti toks didelis, kad jame tilptų pėda. Žaidimo eiliškumas nustatomas burtų būdu. Pirmasis žaidėjas uždeda akmenį ant delno nugaros ir šokinėja ant vienos kojos per atskirus kvadratus. Žinoma, jis neturi praleisti nė vieno kvadrato ir užminti ant ribų linijų. Pasiekęs 10-ąjį ir paskutinį kvadratą, jis atlieka 180° posūkį ir tokiu pačiu būdu šokinėja atgal į pradinį tašką. Jei pakeliui išmeta akmenuką arba padaro kokią nors kitą klaidą, eilė pereina kitam žaidėjui. Antrajame raunde visiems žaidėjams tampa dar sunkiau. Dabar akmenukas dedamas ant pakeltos kojos. Trečią kartą jis dedamas ant peties. Žinoma, galima sugalvoti ir kitų sunkumų. Žaidėjas, padaręs klaidą, kitame raunde turi pradėti iš naujo toje vietoje, kur ji įvyko.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Žaidimo idėja:** pateikta „www.spielboerse.ch“ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Vikrumas

Šokinėjimo žaidimas

Judėjimo žaidimas

Žaidimas

Vaikai

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka

Uždarose patalpose

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Vietovė / aplinka

Medžiaga