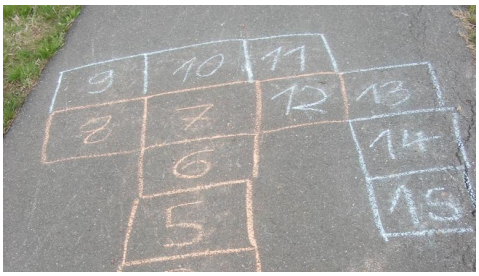


PATEIKĖ
LukiLeu

ON
2017-02-25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šokinėjimas su kliūtimis



Šokinėjančių žaidimas, reikalaujantis vikrumo.

Medžiaga

- Akmuo
- Kreida ar panašus produktas, skirtas žaidimo aikštelės ženklinimui

Žaidimo eiga

Pradžioje ant grindų nupieškite 10 kvadratų vienas po kito taip, kad susidarytų savotiškos kopėčios. Kiekvienas kvadratas turi būti toks didelis, kad jame tilptų pėda. Žaidimo eiliškumas nustatomas burtų būdu. Pirmasis žaidėjas uždeda akmenį ant delno nugaros ir šokinėja ant vienos kojos per atskirus kvadratus. Žinoma, jis neturi praleisti nė vieno kvadrato ir užminti ant ribų linijų. Pasiekęs 10-ąjį ir paskutinį kvadratą, jis atlieka 180° posūkį ir tokiu pačiu būdu šokinėja atgal į pradinį tašką. Jei pakeliui išmeta akmenuką arba padaro kokią nors kitą klaidą, eilė pereina kitam žaidėjui. Antrajame raunde visiems žaidėjams tampa dar sunkiau. Dabar akmenukas dedamas ant pakeltos kojos. Trečią kartą jis dedamas ant peties. Žinoma, galima sugalvoti ir kitų sunkumų. Žaidėjas, padaręs klaidą, kitame raunde turi pradėti iš naujo toje vietoje, kur ji įvyko.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Žaidimo idėja:** pateikta „ www.spielboerse.ch “ – žaidimų idėjos „Jungschar“!

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Vikrumas
Šokinėjimo žaidimas
Judėjimo žaidimas
Žaidimas
Vaikai

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/sokinejimas-su-kliutimis