



PATEIKĖ

LukiLeu

ON

2017-02-25



Keine Stimmen

Kas aš esu?



Spėlionės žaidimas, kuriame dalyviai, užduodami tiksliai „taip“ arba „ne“ klausimus, turi atspėti jiems paskirtą gyvūną.

Medžiaga

- Gyvūnų vardų ženklukai arba nuotraukos

Žaidimo eiga

Kiekvienam žaidėjui ant nugaros prisegamas gyvūnas (kad kiti jį aiškiai matytų). Dabar kiekvieno žaidėjo užduotis – išsiaiškinti, kas jis yra, užduodant „taip“ arba „ne“ atsakymus reikalaujančius klausimus apie galimą gyvūną. Vienas žaidėjas gali užduoti klausimus tol, kol į vieną iš jų teks atsakyti „ne“. Jei taip atsitinka, kitas žaidėjas turi atsakyti „taip“. Tuomet eilė pereina kitam žaidėjui.

Šaltinio nuoroda

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © Alfred Krawietz / pixelio.de
- **Žaidimo idėja:** pateikta „ www.spielboerse.ch “ – „Game Ideas for Jungschar!“

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Spėlionės žaidimas

Gyvūnai

Grupės etapo rungtynės

„Taip-ne“ klausimai

Interaktyvus

Amžius

8–12 metų

Dalyvių skaičius

1–20

20–30

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga