

PATEIKĖ

schneidersam

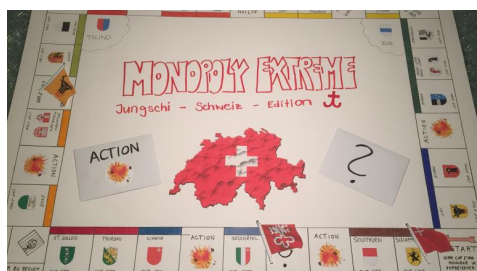
ON

2016-10-17

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

„Monopoly Extreme“ (Jungschar-Swiss leidimas)



Trys kantonai – Uri, Švicar ir Nidvaldenas – sudaro po vieną žaidėjų grupę. Žaidžiama iš esmės pagal oficialias žaidimo taisykles (Šveicarijos leidimas).

„Monopoly Extreme“ žaidimo taisyklės

Didelio formato ir šiek tiek pakeistas „Monopoly“ žaidimo laukas pakabintas ant skelbimų lentos. Žaidimo vedėjas stovi priešais jį ir judina žaidimo figūreles (Uri, Schwyz ir Unterwalden kantonų vėliavas), taip pat stato namus ir viešbučius. Jaunimo grupės nariai susėda grupėmis priešais skelbimų lentą. Kiekvienas kantonas turi savo „kantono banką“, kuriame saugo „Monopoly“ pinigus, taip pat savo nekilnojamąjį turtą ir viešbučius (iš popieriaus iškirptus). Kiekvienas kantonas gauna vienodą pradinį kapitalą. Be to, žinoma, yra ir Šveicarijos nacionalinis bankas, kuris prižiūri visus pinigus. Žaidimo vedėjas paaiškina įprastas „Monopolio“ žaidimo taisykles. Sklypų kainos (Šveicarijos leidime sklypai yra kantonai, o savo kantoną taip pat reikia įsigyti dar kartą) nurodytos atitinkamuose laukeliuose. Namų ir viešbučių statybos kainos, taip pat kitų kantonų mokesčiai (jei žaidėjai atsiduria ant to sklypo) yra aprašyti sklypo pažymėjime. Šį pažymėjimą grupė gauna įsigydama kantoną. Kainų dydis turi būti pritaikytas vaikams.

Dabar yra veiksmų laukeliai ir rizikos laukeliai. Abiem atvejais grupė turi ištraukti kortelę. Veiksmų kortelėse yra varžybos su kitu kantonu (grupė gali pati pasirinkti / iššaukti). Priklausomai nuo varžybų sudėtingumo, nurodomas didesnis prizinis fondas. Galiausiai pinigus gauna nugalėtojas. Rizikos kortelės yra tokios pačios kaip ir įvykių kortelės originaliame „Monopoly“ žaidime: pvz., „Eik į kalėjimą“.

Nacionalinis bankas prižiūri trijų grupių pirkimus, statymus ir mokesčių pajamas. Pirkimai visada atliekami per Nacionalinį banką. Prekyba tarp grupių, žinoma, yra įmanoma: pvz., 1-oji grupė domisi Berno kantono sklypu, tačiau jis jau priklauso 2-ajai grupei...

Žaidimo idėja, paremta „Monopoly“ Šveicarijos leidimu



Žaidimo pradžia

Didžiausias kauliuko skaičius nulemia, kuris kantonas pradės žaidimą pirmas. Grupėje vaikai turi mesti kauliuką paeiliui. Žaidimo trukmę arba raundų skaičių nustato žaidimo vedėjas. Jei kantonas bankrutuoja, jis iškrenta iš žaidimo. (Skolų prisiėmimas tampa pernelyg sudėtingas, tačiau, žinoma, tai galima leisti savo nuožiūra). Prireikus galima parduoti sklypus, viešbučius ar butus, kad kantonas vėl turėtų likvidžių lėšų. Galiausiai laimi tas kantonas, kuris turi daugiausia pinigų!

Žaidimo pabaiga

Pinigų suskaičiavimas (įskaitant sklypų, viešbučių ir apartamentų vertę), žaidimo rezultatų apibendrinimas, apdovanojimų ceremonija, apdovanojimų ir kiosko kuponų įteikimas

Patikrinimo sąrašas

- „Monopoly“ žaidimo lentos piešimas
- Sutvarkyti skelbimų lentą
- Nustatyti žaidimo taisykles
- Pasigaminti žaidimo figūrėles (kantonų vėliavas)
- Namų ir viešbučių gamyba / iškirpimas (su kantonų herbais)
- Sukurti veiksmų ir rizikos korteles
- Organizuoti / paruošti veiksmų žaidimus
- Parengti sklypų pažymėjimus
- Kantono bankų kūrimas / Nacionalinio banko surinkimas (stalas)
- Organizuoti žaidybinius pinigus (iš „Monopoly-Junior“)
- Nustatyti naujus prizus -> pritaikytus vaikams!!
- Parengti apdovanojimus ir kiosko kuponus

Šaltinio nuoroda

Idėja ir failai: „Jungschar Neftenbach“

Priedai: kortos

Nuosavybės dokumentai BE JU AR VS
Nuosavybės dokumentai GE FR ZH LU
Nuosavybės dokumentai GR BL AG
Nuosavybės dokumentai SG TG VD OW
Nuosavybės dokumentai SH SO NE SZ
Nuosavybės dokumentai UR GL
Veiksma ir atsitiktinumo kortos
Diplomas

Priedai: Banknotai

„Monopoly“ 10
„Monopoly 50“
„Monopoly 100“
„Monopoly“ 200
„Monopoly 500“
„Monopoly 1000“
„Monopoly 5000“

Priedai: žaidimo figūrėlės

Visi herbai
Namai ir viešbučiai Nidvaldene
Namai ir viešbučiai Švicoje
Namai ir viešbučiai Uri

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Žaidimo taisyklės

Šveicarija

Grupės etapo rungtynės

Organizacija

Kantonai

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Vietovė / aplinka

Uždarose patalpose

Medžiaga

Nėra

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Vietovė / aplinka

Medžiaga