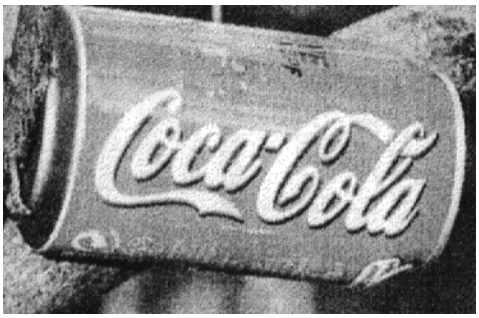
PATEIKĖ
Irmgard

ON
2015-11-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juodasis auksas



Išpilti kuo daugiau aliejaus (kolos skardinių) ir pirmiems pasiekti finišą – tai didieji tikslai, kuriuos šio žaidimo dalyviai – paaugliai – sau kelia.

Kas drįsta, tas laimi!

Medžiagos

- Kolos skardinės (15–20 skardinių, priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus)
- Lipni juosta ir kitos tvirtinimo priemonės
- 1,5 l PET buteliai (tušti) (skaičius priklauso nuo porų skaičiaus)
- ilgi vinys
- popierius
- pieštukai

Tikslinė grupė

- Tinka jaunimo grupėms, paaugliams
- Žaidėjų skaičius neribotas
- Sunkumas: vidutinis
- Galimas panaudojimas: stovykloje arba paauglių popietėje
- Trukmė: kintama (rekomenduojama trukmė: 1,5–2 val.)

Pasirengimas

Prieš žaidimą „Coke“ skardinės (maždaug 15–20, priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus) turi būti gerai paslėptos žaidimo aikštelėje ir tvirtai pritvirtintos. Geriausia jas pastatyti galvos aukštyje (arba aukščiau) arba vietose, kur jas sunku pasiekti nagais. Žaidėjai neturėtų lengvai pasiekti skardinės.

Keturios skardinės iš anksto sąmoningai stipriai pakratomos, kad jose susidarytų slėgis. Dėl to visi žaidėjai turi atsargiai bakstelėti kiekvieną skardinę, nes jie neturi galimybės žinoti, kurioje iš jų yra slėgis. Šis veiksmas suteikia žaidimui papildomos įtampos.

Žaidimo eiga

Įeiti

Susiskirstykite poromis po du. Kiekvienai grupei išdalinama tuščia 1,5 l talpos PET butelis, ilgas vinis, popieriaus lapas ir pieštukas. Paaiškinamos žaidimo taisyklės. Be kita ko, atkreipiamas dėmesys į keturias slėgio veikiamas skardines. Tai suteikia žaidimui papildomo jaudulio.

||

1-asis žaidimo etapas

Kiekviena grupė be jokių pagalbinių priemonių sugalvoja tris biblinius klausimus (pvz., apie dabartinį pamokslą ar aktualią temą), į kuriuos galėtų atsakyti ir patys. Taip klausimų sudėtingumo lygis atitinka grupės lygį. Klausimai užrašomi ant popieriaus lapo. Klausimų ir atitinkamų atsakymų negalima rodyti kitoms grupėms. Nustatomi laikrodžiai ir paskelbiamas tikslus žaidimo pabaigos laikas.

||

2-asis žaidimo etapas

Visi žaidėjai eina į žaidimo aikštelę. Pasigirdus švilpukui, žaidėjai išsiskirsto po aikštelę ir ieško paslėptų „Coca-Cola“ skardinių. Radus skardinę, reikia pabandyti ją palieskti vinimi ir išpilti turinį į PET butelį. Skardinės negalima paimti iš jos vietos.

||

3-iasis žaidimo etapas

Jei kita grupė pastebi šį „naftos gavybos“ procesą, ji gali jį nutraukti ir pati pradėti gavybą – tam žaidėjas turi palieskti priešininko nugarą, o šis tuomet privalo nedelsdamas nutraukti pildymo procesą (uždengdamas angą pirštu). Prisijungusi grupė užduoda tik tris klausimus. Jei priešininkas į juos atsako neteisingai, jis privalo palikti naftos telkinį, kitaip jis gali toliau eksploatuoti naftos gręžinį.

||

Žaidimo pabaiga

Nustatytu laiku (pagal laikrodį ir garsų švilpuką) kiekviena grupė turi pasirodyti prie finišo linijos. Prasideda didysis lenktynių etapas, nes grupių atvykimo tvarka lemia taškų skaičių. Taškų taip pat suteikia surastos naftos kiekis, o už rastus tuščius „naftos šulinius“ taip pat skiriami taškai. Tokiu būdu žaidimo metu galima taikyti taktiką: pvz., neužpildyti PET butelio iki galo, bet dėl to finišuoti pirmuoju. Arba užpildyti PET butelį iki galo, bet rizikuoti nepasiekti finišo linijos pirmuoju. Arba žaisti tik laiko taktiką ir bandyti gauti papildomų taškų už tuščias „Coca-Cola“ skardines. Arba derinti šias taktikas.

Taisyklės

- Grupė neturi laikytis kartu, ieškodama naftos gręžinių.
- Skardines galima atidaryti tik vinimi. Skardinių negalima paimti iš jų vietos, kad būtų lengviau prie jų prieiti.
- „Tap“ nutraukiamas lengvai paliesdami priešininko nugarą ir užduodant jam tris klausimus. Jei priešininkas atsako neteisingai, tas žaidėjas turi atiduoti naftos šulinį kitiems. Jei atsakymas teisingas, naftos šulinys išsaugomas ir gali būti išeikvotas.
- Tuščias „Coke“ skardines gali surinkti tik tos grupės, kurios pačios iki galo neišnaudojo šio naftos šaltinio.

- Žaidimo pabaiga skelbiama garsiu švilpuku arba prieš žaidimo pradžią laiku. Tuomet prasideda didysis lenktynių finišas.
- Grupė nelaikoma sustojusia, kol paskutinis jos narys neperbėga finišo linijos.
- Taškai skaičiuojami pagal šią lentelę:

Pirmoji finišavusi grupė: 15 taškų
2-oji finišavusi grupė: 14 taškų
3-oji finišavusi grupė: 13 taškų
ir t. t.

Kiekviena tuščia „Coke“ skardinė: 2 taškai

Atvežto aliejaus kiekis: didžiausias balas – 15 taškų

kitas mažiausias kiekis: 14 taškų

ir t. t.

*Pastaba:*Taškai už bėgimą, taip pat taškai už atnešto aliejaus kiekio įvertinimą skaičiuojami pagal žaidžiančių grupių skaičių.

Pastabos apie žaidimą

- Į butelius išpilstyta „Coca-Cola“ neišpilama, o vėliau išgeriama!
- Tuščios „Coca-Cola“ skardinės yra tinkamai išmetamos!
- Šiame žaidime reikalingas žaidėjų sąžiningumas ir drausmė (pvz., neimti tuščių skardinių, jei jas ištuštinote patys, ir atsakyti į vieni kitų klausimus ir pan.), nes žaidimo vedėjas negali būti visur vienu metu.

„Black Gold“_YW

Šaltinio nuoroda

- **Turinys ir viršelio nuotrauka:** Autorinės teisės priklauso BESJ, www.besj.ch
- **Autorius:** Daniel Kunde, Aarau

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas
Konkursas
Paauglių klubas
Vikrumas
Veiksmo filmas

Amžius
13–16 metų

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/juodasis-auksas