

Kopėčių varžybos * meerkamp



Dinamiška šešiakovės variacija, kurioje komandos varžosi tarpusavyje, kad užimtų kuo aukštesnę vietą ant kopėčių.

Žaidimo informacija

Amžius: 10+

Skaičius: 16+ (komandos po 4, bet ne daugiau kaip 8 žaidėjus)

Komandų skaičius: 4+

Lauko aikštelė: lauke

Vadovas: 1 žaidimo vadovas, prireikus vienas prižiūrėtojas per varžybas

Žaidimo trukmė: 10-15 min. kiekvienai daliai, iš viso 180 min

Medžiaga

- Kopėčios (gali būti apverstos V raidės formos, su laipteliais iš abiejų pusių)
- Kreidos lentos ir kreida
- Teisėjo švilpukas pradžios ir pabaigos signalui
- Medžiaga įvairioms dalims

Paruošimas

Kopėčios pastatomos centrinėje vietoje tarp visų žaidimo dalių. Visos dalys yra paruoštos.

Dalyviai susirenka prie kopėčių. Tada komandos suskirstomos. Kiekvienai komandai duodama lenta + kreida, ant kurios užrašomas jų komandos

pavadinimas. Turėdami komandos pavadinimą, jie gali pakabinti savo ženklą bet kurioje kopėčių pusėje. Kai visi ženklai pakabinti, galima pradėti iššūkį...

Iššūkis

Komanda gali mesti iššūkį tik kitoms komandoms, esančioms 1 vieta žemiau arba aukščiau, arba komandai, esančiai kitoje kopėčių pusėje tame pačiame lygyje. Iššūkį metanti komanda nusprendžia, kuri dalis bus atlikta. Kiekvieną iššūkį laimėjusi komanda gauna galimybę sukeisti savo lentą su priešininkų lenta. Tikslas - pasibaigus žaidimo laikui (jį nustato žaidimo vadovas), kopėčių viršuje pakabinti lentelę su savo komandos pavadinimu.

Žaidimo vadovui davus paskutinį signalą, seka finalas, kiekvieno laiptelio 1 ir 2 numeriai žaidžia finalą dėl 1 ir 2 vietos bei 3 ir 4 vietos. Kokį žaidimą žaisti, nustato likusi grupės dalis.

Idėjos dalims

- Šaudymo iš lanko varžybos
- Virvinis tiltas
- Putpelių kamuoliukai
- vilkimas (gyvai)
- Varžybos su maišais
- Per tris minutes užrašykite kuo daugiau berniukų ir mergaičių vardų
- Sudėtingas (-i) klausimas (-ai)
- Butelio gėrimas (kuri komanda pirmoji šiaudeliu ištuština 1/3 butelio)
- Kuo greitesnis stiebo metimas (variantas su skirtingais ar net keliais mazgais)
- Medžio kamieno pjovimas
- Vinių įkalimas (kas įkalė vinį iki galo į rąstą, komandos keičiasi paeiliui. Laimi geriausias po 3 rundų)
- ir t. t.

Daugiau idėjų dalims

www.spelensite.be

www.jeugdwerker.be

www.spellenmap.nl

www.jeugdwerkidee.nl

Vaizdas

Pavadinimo nuotrauka: freedigitalphotos.net