



PATEIKĖ

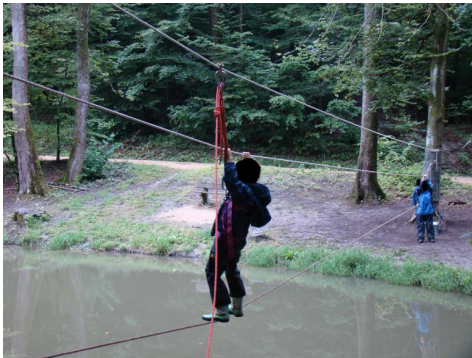
Irmgard

ON

2014-12-03

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jaunimo degustacinė popietė



Benaja Seedorf berniukų choro degustacinė popietė su:

- Ropeway
- didelis virvinis tiltas
- Piknikas

Taip pat patirkite istoriją: hebrajai / egiptiečiai su susijusiomis epidemijomis

Vykdomo planas:

Atpažinkite lauką poromis, tiksliai nustatykite, kur yra koks postas. Su visais lyderiais išbėgti į trasą, paaiškinti procedūrą

08.00 val. vadovų susirinkimas Aspiwald mieste

1-oji grupė įrengia virvių kelią ir didelį virvių tiltą, išbandykite!

2-oji grupė įrengia visus kitus postus

12.00 Piknikas - jei reikia, tęskite įrengimą

14.00 Pasitikimas Aspi restorane

Teatras: pasirodo virėju persirengęs vadovas, kuris sako, kad ką tik atsistatydino, nes jam visada tekdavo dirbti tik "juodą darbą", o diskusijos su viršininku buvo beprasmės. Bet jis nenori skųstis, girdėjo, kad hebrajams būdavo daug blogiau. Ateina kitas vadovas, persirengęs hebraju, ir tai patvirtina. Jis pasako, kad yra Mozė ir kad Dievas norėjo padėti hebrajams, todėl pavedė jam išvesti juos iš Egipto. Tačiau tai nebuvo taip paprasta, mes turime sekti paskui jį Jis parodo mums, kas viskas vyko prieš išėjimą iš Egipto.

Kryptis Pirmojo posto rungtis, susiskirstykite į grupes (formą sudarykite iš anksto), nustatykite grupės vadovą (mobiliojo telefono) vadovas ateina apsirengęs egiptiečio drabužiais. Faraonas neleis mums išeiti šiaip sau, nes dėl Mozės / Dievo jie būtų turėję išgyventi 10 rykščių! Dabar mes turime patirti ir jas.

14.30 Paaiškinkite, turime sekti rodykles, leisti grupelėms nueiti tam tikrą atstumą, egiptietis "linksmia" laukiančias grupes

- 5-oji galvijų rykštė Gyvūnų likučiai užstoja kelią, tik su slackline pavyksta judėti toliau (įskaitant pliušinius / plastikinius gyvūnus)

- 1-ojo maro vanduo virsta krauju Kertant kruviną upelį (rankšluosčiai kojoms nusausti!)
- 7-asis maras kruša / Sugus lietus
- 3. maras uodai didelis virvinis tiltas per Seilę (pakabinti tinklą su uodais) min. 2 kopėčios!
- 2. maro varlės kelią užtvėrė varlės venkite per krūmus (ant kelio išbarstykite popierines varles)

15.45 h vėliausiai visos grupės prie miško namelio, kas ten jau yra Zvieri

- 8. maro žiogai / Zvieri + kepti žiogai išbandyti, kas nori Anšlio atsidavimas 10 maro žiogų (eilės tvarka! Kadangi neteisingai su Parcouris)
- 4. maras kenkėjai keli maži virviniai tiltai iš eilės (kenkėjai kabo ant medžių)
- 9-asis maras tamsos voratinklis iš virvių, kurį reikia pereiti užrištomis akimis
- 6-oji maro rykštė išopėjimas egiptietis, kurio veidas padengtas išopėjimu ir t. t., turi būti nešamas tam tikrą atstumą su barškučiais
- 10 maras pirmagimio nužudymas Seilbähndli (mumija "pakabinti") Žemiau lobio paieškos, jame: laisvės pažymėjimas, faraonas mus paleidžia

17.15 val. grįžimo žygis

17.30 finišas: kitą kartą pagaliau galėsime išsikraustyti iš Egipto! Po to valymas/LA

Kiekvienas vadovas perduoda vaikams informaciją apie rykštes kiekvieną kartą būdamas savo poste

Programa: Nuotykių miške - degustacinė popietė

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Šaltinio kreditai:

Turinys ir viršelio paveikslėlis: autorių teisės, Jungschar Benaja Seedorf

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

2. Mozė

Egiptas

Degustacinė popietė

Lynų keltuvas

Jaunimo būrelis

Amžius

8–12 metų

Dalyvių skaičius

1–20

20–30

Biblija

Istorija

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

Kl Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Medžiaga