

PATEIKĖ
ML3000

ON
2011-12-26

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Klassische Schnitzeljagd



Die Klassische Schnitzeljagd funktioniert mit Sägemehl oder mit Holzschnitzel. Daher auch der Name Schnitzeljagd.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

Spieldaten

- **Anzahl Spieler:** 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)
- **Anzahl Leiter:** min 1 pro Gruppe
- **Alter:** 8+
- **Dauer:** ca. 30 min pro Durchgang
- **Gelände:** Wald

Material

- Sägemehl
- Handy/Funkgerät

Spielablauf

* Für die Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
* Die gejagte Gruppe zieht los. Sie streuen in regelmässigen Abständen Pfeile aus Sägemehl auf den Boden. (nicht Strassen)
* Nach 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
* Die Flüchtigen müssen immer ihren Markieren, dürfen aber auch Irrwege einbauen.
* Sobald die Fänger die andere Gruppe gefunden haben, kann getauscht werden, so dass die vorherigen Fänger nun Gefangen werden.

Regeln

- Während der Schnitzeljagd müssen die Gruppen immer zusammen bleiben!

Alternativen zur Schnitzeljagt

- Raketenjagd
- QR-Code-Schnitzeljagd

Bildnachweis

- Titelbild: Zur verfügung gestellt von Joel Grisinger.

Weitere Informationen

Kategorijos
Spiele und Aktivitäten

Žymos
Schnitzeljagd

Amžius
Keine Daten verfügbar.

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Diese Information fehlt.

Medžiaga
Eine Menge Arbeit

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/klassische-schnitzeljagd