

PATEIKĖ

Cosmin

ON

2014-10-22



Keine Stimmen

Garas audros metu



Amžius: mažiausiai 6 metai

Dalyvių skaičius: ne mažiau kaip 8

Aprašymas:

Prieš pradedant žaidimą, ant grindų kreida nupiešiami laivo kontūrai. Visi žaidėjai įlipa į valtį. Žaidimo vadovas, kaip kapitonas, paaiškina techninius laivo terminus: laivagalis = laivagalio galas, priekis = priekinis galas, kairysis bortas = kairė, dešinysis bortas = dešinė. Tada jis pasako keleiviams, kad laivą užklupo smarki audra ir nuo nuskendimo jį galima išgelbėti tik greitai perkeltiant laivo svorį (keleivius). Todėl, kapitonui įsakius, keleiviai turi persikelti į nurodytą laivo pusę. Visi žaidėjai, kurie neteisingai pasisuks arba iškris už borto (pažeis ženklavinimą), iškrenta iš žaidimo.

Medžiaga: kreida

Paveikslėlio šaltinis:

ŠALTINIS:

<http://www.google.ro/imgresimgurl=&imgrefurl=http://bestclipartblog.c>

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Judėjimo žaidimas

Grupės žaidimas

Vaikai

Bendradarbiavimas

Vikrumas

Amžius

8-12 metų

Dalyvių skaičius

1-20

20-30

30 - 100

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turiny

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga