



PATEIKĖ
grafodil

ON
2014-09-10

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Veiksmas ir reakcija



Greitas reakcijos žaidimas su rezultatų vertinimu.

Žaidimo paaiškinimas

Dalyviai susidaro eilę ir atsitūpia. Rankos padėtos ant grindų arba už nugaros. Dabar paskutinis eilėje pradeda grandininę reakciją, trenkdamas į nugarą priešais stovinčiam žaidėjui, šis perduoda smūgį kitam priešais stovinčiam žaidėjui ir taip toliau. Kai grandininė reakcija pasiekia pirmąjį eilėje, jis sušunka „Pirmyn!“

Gale stovintis žaidėjas vėl sukelia grandininę reakciją, tuo pačiu metu bėgdamas į priekį ir pritūpdamas priešais stovintį žaidėją. Vos tik grandininė reakcija pasiekia jį, jis vėl sušunka: „Pirmyn!“

Šis veiksmas kartojamas tol, kol pasiekiamas tikslas – **per tam tikrą laiką įveikti tam tikrą atstumą.**

Grupės gale esantis žmogus vėl sušunka: „Pirmyn!“

Procedūra - ištraukos

Treniruočių fragmentas

||

Grupė nurodo laiką, per kurį gali įveikti atstumą.

||

Grupė nusprendžia, ar gali ir ar vis dar nori pagerinti pasiektą laiką. Šį bėgimą galima pakartoti keletą kartų.

Vertinimas

- Koks buvo grupės savęs vertinimas? Ar jie save įvertino teisingai, ar per mažai, ar per daug?
- Kokia buvo grupės motyvacija? Ar jiems pavyko ją padidinti ir pagerinti?

Šaltiniai

- **Pagrindinė nuotrauka:** René Graf

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos

Reakcijų žaidimas

Greitai

Analizė

Žaidimas

Veiksmo filmas

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Medžiaga