



PATEIKĖ

Muppet

ON

2014-05-28



Keine Stimmen

Kūrybiškumas kuriant



Kūrybiškai išgyvenkite sukūrimo istoriją ir giliau pažvelkite į sukūrimą.

Informacija

Amžius: 12-99 metai

Skaičius: 6-20

Trukmė: 120 minučių

Vietovė: minkštas paviršius

Tipas: išraiška

Intensyvumas: ramus

Medžiaga

Dideli kiekiai WKM (= vertingos nemokamos medžiagos, pvz., sviesto vonelės, WC ritinėliai, vilnos atraižos...)

Žaidimo paaiškinimas

Vyras (arba moteris) miego drabužiais guli ant kilimėlio ir pradeda svirduliuoti. Pabudęs jis užsidega žvakę ir pasakoja apie ką tik sapnuotą sapną. Jis paprašo dalyvių padėti atkurti sapną ir taip žingsnis po žingsnio atkuriama sukūrimo istorija.

Tikslas:

Tikslas: giliau pažvelgti į sukūrimo istoriją

Paiškinimas:

Pirmiausia prie sienos nuo žemės iki gero metro aukščio priklijuokite juodą plastiką (pvz., žemės ūkio plėvelę), kuris vėliau tarnaus kaip tamsus dangus, o priešais sieną, prie kurios buvo priklijuotas juodas plastikas, ant žemės galbūt padėkite plastiko gabalėlį.

- Pirmasis prabudimas: prisiminimas apie dangų, nušviestą gražių dalykų: saulės, mėnulio, daugybės žvaigždžių... Po pasakojimo miegantysis atsigula, o dalyviai pradeda kurti saulę, mėnulį ir žvaigždes - visa tai su WKM. Kai viskas paruošta (*ne ilgiau kaip per penkiolika minučių*), viskas priklijuojama prie plastiko, išjunginama šviesa ir visi susėda priešais meno kūrinių.
- Antrą kartą: pasvajokite apie peizažą su kalnais ir slėniais, žaliomis pievomis, paplūdimiais, jūra... Dabar tie dalykai daromi ant žemės priešais juodą plastiką. Atkreipkite dėmesį, kad dar nėra jokios gyvybės formos. (*apie 20 min.*)
- Trečias kartas: sapnas apie vaikstančius, skraidančius, plaukiojančius gyvūnus... Visi tie daiktai pagaminti (vėl WKM) ir padėti dangaus fone arba kraštovaizdyje, arba ant vandens. Atkreipkite dėmesį, kad nėra jokios žmogaus veiklos. (*apie 20 min.*)
- Ketvirtas kartas: sapnuojamas žmogus ir jo veikla... Gaminama su WKM ir dedama. (*apie 20 min.*) Dabar visame kraštovaizdyje išdėstomos arbatos lemputės (geriausia stikliniuose indeliuose, kad nekiltų gaisras) ir visos lemputės užgesinamos. Tada garsiai perskaitomas pasakojimas apie sukūrimą Pr 1, 1-2, 4a.

Jei norima, po to galima pasikeisti nuomonėmis apie patirtį: Ar iš anksto žinojote, kad išeis ši istorija? Ką ši istorija mums sako dabar?

Šaltinis

Pavadinimo paveikslėlis: [easyvectors](#)

<http://www.spelensite.be/spel/creatief-met-de-schepping>

Weitere Informationen

Kategorijos

[Žaidimai ir veiklos](#)

Žymos

[Sukūrimo istorija](#)

[Kūrybiškas](#)

[Biblijos](#)

[Dievas](#)

[Patirtis](#)

Amžius

[Duomenų nėra.](#)

Dalyvių skaičius

[Duomenų nėra.](#)

Biblija

[Istorija](#)

[Tema:](#)

Trukmė

[Duomenų nėra.](#)

Vietovė / aplinka

[Uždarose patalpose](#)

Medžiaga

[Daug darbo](#)

Failų atsisiuntimas

[Failų atsisiuntimų nėra](#)

KI Generierter Inhalt

[Turinys](#)

[Kategorijos](#)

[Žymos](#)

[Amžius](#)

[Dalyvių skaičius](#)

[Biblija](#)

[Trukmė](#)

[Vietovė / aplinka](#)

[Medžiaga](#)