

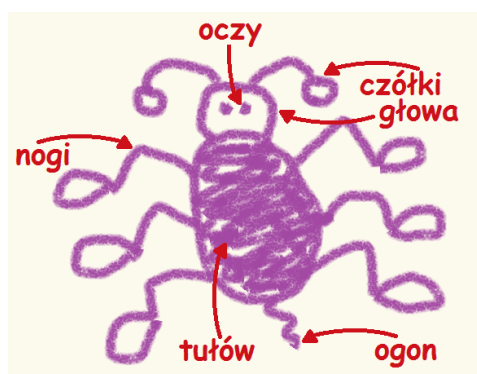


PATEIKÉ
DamaPL

ON
2014-04-20

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robak



wiek: od 8 lat

ilość uczestników: dowolna (minimum 2)

materiały: kostka do gry, długopis i kartka dla każdego uczestnika

Przebieg gry

Każdy z uczestników otrzymuje długopis i kartkę, osoba prowadząca ma kostkę do gry.

Gracze przypisują według własnego uznania kolejne części ciała robaka do ilości oczek na kostce w dowolnej kolejności i zapisują to na swoich kartkach.

Przykład:

- 1 - ogon
- 2 - oczy
- 3 - czółki
- 4 - nogi
- 5 - tułów
- 6 - głowa

Kiedy każdy gracz ma własną listę, prowadzący rzuca kostką. Uczestnicy sprawdzają na swojej liście jaką część ciała robaka przypada ilości oczek, która wypadła i rysują ją na swoich kartkach.

Uwaga! Pierwszą częścią ciała, którą można narysować jest tułów, dopóki nie wypadnie liczba przyporządkowana do tej części ciała nie możemy rysować innych. Następnie kiedy mamy już tułów możemy rysować głowę, nogi i ogon. Oczy i czółki możemy narysować dopiero wtedy, kiedy nasz robak ma już głowę.

Kolejny warunek: Kiedy wypadnie liczba oczek przypisana do nóg, rysujemy tylko jedną nogę, kolejne muszą czekać, aż znowu wypadnie odpowiednia liczba. Podobnie postępujemy z oczami i czółkami.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy narysuje kompletnego robaka (z tułowiem, głową, sześcioma nogami, ogonem, parą oczu i czółek)

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Kategorijos

Gry i zajęcia

Žymos

Gra

Grupa badawcza

Papier

Gra

Amžius

8-12 lat

13-16 lat

od 16 lat

Dalyvių skaičius

1-20

20-30

30 - 100

Biblija

Brakuje tej informacji.

Trukmė

Brak danych.

Medžiaga

Prawie bez wysiłku

Failų atsisiuntimas

Failų atsisiuntimų nėra

Kl Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga