PATEIKĖ
rebtschgi

ON
2014-04-07

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

„Pipeline“ žaidimas / „Röhrli“ lauko žaidimas



Grupės turi sukurti kuo geresnį ryšį (vamzdyną) tarp dviejų taškų, naudodamos gėrimo vamzdelius. Laimi ta grupė, kuri per vamzdžių sistemą iš taško A į tašką B sugeba praleisti didžiausią kiekį vandens iš vieno litro, t. y. iš kurios sistemos išsilieja mažiausiai vandens.

Medžiaga

- Vamzdeliai (daug)
- Plastikiniai puodeliai
- Sagės (kiekvienai grupei po vieną spalvą)
- Lipni juosta
- Apsauginė juosta
- Degtukai
- Trinties paviršiai

Žaidimo aprašymas

- Pirmiausia sudaromos grupės (2 ar daugiau), kiekvienai grupei paskiriama pradžios ir finišo vieta. Pradžios vieta turi būti žymiai aukščiau už finišo vietą, kad vanduo galėtų tekėti iš viršaus į apačią. Statybų zona turėtų būti pažymėta atitvarine juosta.
- Kiekviena grupė gauna pradinį inventorių (keletą plastiko puodelių, keletą vamzdelių, galbūt lipnios juostos) ir po vieną segtuką kiekvienam dalyviui.
- Paaiškinkite žaidimo taisykles.

Žaidimo taisyklės

Montavimas

Vamzdeliai gali būti sujungiami vienas su kitu, taip sukurdami vamzdyną. Lipnią juostelę galima naudoti jungčių sandarinimui ir sutvirtinimui. Puodeliai naudojami kaip rezervuarai ir tarpinės talpyklos. Grupės bet kuriuo metu gali patikrinti vamzdyną vandeniu, kad nustatytų silpnąsias vietas. Galiausiai pradžios ir pabaigos taškai turi būti sujungti su vamzdeliais, be to, turi būti bent po vieną

pradžios ir pabaigos puodelį. Rekomenduojama nutiesti kelias vamzdžių linijas viena šalia kitos (redundancija), kad priešininkų grupės sabotuotojams būtų sunkiau.

Kovos

Grupės visada turi nešioti žymeklį ant viršutinės rankos. Kiekviena grupė gauna kitą spalvą. Jei ženkliukas nuplėšiamas arba pametamas, naują reikia pasiimti žaidimo centre, pvz., atlikus užduotį (padainuoti dainą, surasti Biblijos eilutes, atlikti šuolį per galvą...). Ženkliukus galima paimti iš kitų grupių, tačiau tik už statybų zonos ribų. Į statybų zoną gali įeiti tik statybininkai ir sabotuotojai, joje kovos nevyksta. „Klämmerli“ kovą taip pat galima, pvz., sušvelninti, leidžiant vyresniesiems atimti „Klämmerli“ tik iš savo amžiaus bendraamžių. Už priešininkų grupės „Klämmerli“ žaidimo centre arba kitoje užduoties vietoje galima nusipirkti naujų statybinių medžiagų arba sabotažo priemonių
.

Sabotažas

Sabotuotojai gali žaidimo viduryje arba poste su sabotažo medžiagomis (pvz., degtuką ir trintuką arba, vyresniems dalyviams – moters dujas) uždirbti su „Klämmerli“ ar kitaip. Su šia medžiaga jie gali patekti į statybų zoną. Jei jiems tai pavyksta, ten jie gali netrukdomi sabotuoti **vamzdelį**, po to jie privalo vėl išeiti iš statybų zonos.

Pastabos

- Jei norite, galite pridėti dar daugiau užduočių, susijusių su medžiaga ar komandos pagalba.
- Žaidimas gali turėti nustatytą laiko limitą (pvz., 60 minučių) arba būti be laiko apribojimų.
- Žaidimą galima žaisti patalpoje arba lauke.

Šaltiniai

- **Pagrindinis paveikslėlis:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Žaidimo idėja:** © BESJ Jungschar Aesch; 1 versija, 2013 m. spalio 18 d.;

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Grupės varžybos
Komandinis darbas
Vanduo
Konkursas
Vikrumas

Amžius
8–12 metų
13–16 metų
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
1–20
20–30

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Iki 1 valandos

Vietovė / aplinka
Uždarose patalpose

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/pipeline-zaidimas-rohrli-lauko-zaidimas