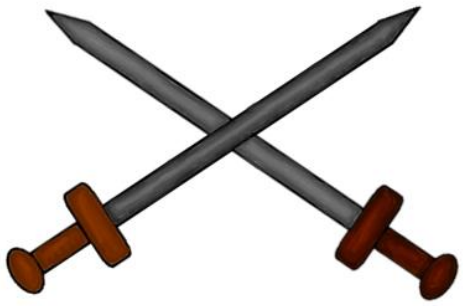
PATEIKĖ
DamaPL

ON
2014-04-04

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdą się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana pada odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Gry i zajęcia

Žymos
Dzieci
Gra
Bez materiałów

Amžius
8–12 lat

Dalyvių skaičius
1–20
20–30
30 – 100

Biblija
Brakuje tej informacji.

Trukmė
Brak dostępnych danych.

Vietovė / aplinka
W pomieszczeniach zamkniętych

Medžiaga
Prawie bez wysiłku

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Vietovė / aplinka
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/turniej-rycerski