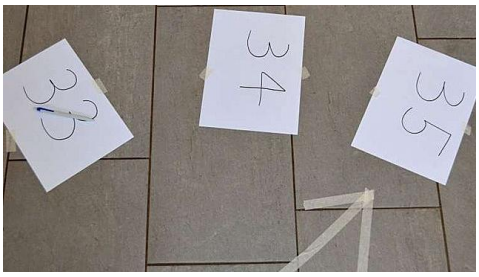


PATEIKĖ
ML3000

ON
2011-11-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

„Laiptelių“ žaidimas XXL formatu



Didžiojo formato „Laiptelių“ žaidimas veikia panašiai kaip ir įprastas.

Žaidimo duomenys

- Amžius: nuo 6 metų
- Dalyvių skaičius: 6+
- Vieta: didelė patalpa, galbūt lauke
- Vadovai: ne mažiau kaip 5
- Trukmė: 60 minučių

Medžiaga

- 50 A4 formato lapų (su skaičiais nuo 1 iki 50)
- Kvitai
- 50 klausimų (sunumeruoti, ant atskirų lapų arba iškirpti)
- 3 klausimų ir atsakymų lapai
- 2 kauliukai (geriausia – dideli putų kauliukai)

Pasirengimas

- Reikalingų medžiagų parūpinimas
- Ant grindų pritvirtinkite skaičius nuo 1 iki 50 (lipnia juosta arba vinimis).
- Tarp laukelių nubrėžti kopėčias lipnios juostos rodyklėmis. (Nubrėžkite pakankamai kopėčių, vedančių atgal – tada žaidimas truks ilgiau. Žaidimo pabaigoje jas galima pašalinti arba apversti.)
- Klausimus išdėstyti kitose patalpose / tam tikroje zonoje (jei reikia, pritvirtinti, kad vėjas jų nenupūstų). Vėliau grupės turės juos surasti.

Žaidimas

Pirmiausia suskirstoma į grupes. Kiekviena grupė pasirenka žaidimo figūrą, pvz., skrybėlę, pieštuką ar pan...

Tada galima pradėti žaidimą.

1. Kiekviena grupė meta kauliuką ir juda tiek langelių, kiek iškrito.
2. Tada ieškoma klausimo su numeriu, ant kurio ji sustojo.
3. Į jį atsakoma pas vieną iš dviejų žaidimo vedėjų. Jei atsakymas teisingas, grupė gauna kuponą; jei grupė nežino teisingo atsakymo, ji gali kreiptis į kitą vedėją, kuris kartu su grupe bando išsiaiškinti atsakymą. (Žinoma, šis vedėjas žino atsakymą, tačiau neturėtų jo tiesiog atskleisti.)
4. Su kuponu dabar vėl galima mesti kauliuką. Už tai taip pat atsakingi du vedėjai. (Kuponas užtikrina, kad grupės į klausimus atsakytų teisingai.)

Jei grupė atsiduria ant „vadovo“ starto langelio, ji turi atsakyti į klausimą, nuo kurio prasideda vadovo maršrutas.

Pastabos

Reikia pasirūpinti, kad būtų pakankamai žemyn vedančių kopėčių, kitaip grupės judės per greitai. Jei norima baigti žaidimą, tiesiog apverskite kopėčias. Taip galima gana gerai reguliuoti žaidimo trukmę.

Tinkama pamaldų tema galėtų būti, pavyzdžiui, tai, kad gyvenime taip pat pasitaiko atkryčių. Net Jėzus patyrė vadinamuosius atkryčius: iš pradžių Jeruzalėje jis buvo sutiktas kaip karalius, o vėliau nukryžiuotas kaip sunkus nusikaltėlis.

Failas „Fragen.xlsx“ yra „Excel“ failas su makrokomandomis, todėl prieš atidarymą jį reikia pervardyti į „Fragen.xlsm“, nes kitaip failo atidaryti nepavyks.

Fragen.xlsx

Nuotraukos šaltinis

- Pagrindinė nuotrauka: pateiktaML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Failų sąrašas

- Klausimai.xlsm: pateikė Lukas Leuenberger / „Jungschar Brunnen“.

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Kopėčių žaidimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
1–20

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Iki 1 valandos

Medžiaga
Nėra

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/laipteliu-zaidimas-xxl-formatu