PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-07-12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meh Dräck



Sudėtingas ir netradicinis savaitgalis, kurį planuoja vadovai kitiems vadovams.

Šis straipsnis yra žurnalo "Forum" straipsnis, kurio visas tekstas pridedamas pdf formatu - čia pateikiamos tik ištraukos.

"*Meh Dräck*" *- šveicarų kalba, vokiškai: "Daugiau purvo*"

Visureigių žaidimų savaitgalis: Meh Dräck

Tai, kas prasidėjo kaip paprasta idėja po sekmadienio pamaldų bažnyčioje, kurią įgyvendino trys jaunimo nakvynės namų keistuoliai, įgavo netikėtą mastą. Tačiau pirmiausia ...

Idėja

Kas dvi savaites vykstančių "Jungschi" užsiėmimų metu visada sugalvojame žaidimų, kuriuose patys norėtume dalyvauti, todėl kilo mintis suplanuoti tik vadovams skirtą veiksmo savaitgalį. Per tokį savaitgalį nereikėtų pamiršti visko, kas smagu, o dalyviai turėtų suprasti, kur yra jų asmeninės ribos.

Tačiau mums taip pat buvo svarbu kažką patirti su bendraminčiais, t. y. kitais vadovais. Greitai buvo rastas tinkamas projekto pavadinimas: "Meh Dräck".

Paruošimas

Tą sekmadienio popietę suplanavome 36 valandų "Meh Dräck" renginį. Į šį renginį galėjai registruotis tik kaip dviejų asmenų komanda, kaip moralinė parama, jei pasidarytų sunku.

Jo pradžia

Lietus pradeda lyti lygiai aštuntą valandą. Oras negali būti geresnis! Daugybė dalyvių, užsiregistravusių į "Meh Dräck" renginį, net neįsivaizduoja, kas jų laukia per kelias ateinančias valandas.

36 valandos gryno veiksmo

09:00
Susitikimo vieta Stäfa traukinių stotyje. Komandos po du suskirstomos į didesnes grupes. Pakeliui į kitą

susitikimo vietą grupei skiriamos pirmosios užduotys. Pavyzdžiui, per artimiausias 36 valandas numegzti šaliką.

10:00
Orientacinis supažindinimas su visu renginiu, medžiagų rinkimas, grupės vėliavos kūrimas ir grupių pavadinimų pristatymas. Nuo šiol visos grupės kas dvi valandas turi atsiskaityti žaidimo vadovui.

12:00
Miško pakraštyje kiekviena grupė įrengia savo bivaką ir paslepia savo vėliavą miške. Dabar kartu su oficialia programa iki vakarienės vyksta žaidimas "Pagrobk vėliavą".

14:00
Papildomas žaidimas bekelėje

16:00
Kiekviena grupė turi atnešti geriamos arbatos, pagamintos iš miško žolelių, kad žaidimo vadovas galėtų jos paragauti.

18:00
Atvyksta vakarienė: profesionalaus žvejo iš Ciuricho ežero šviežiai sugautos baltosios žuvys.

20:00 Naktinis žaidimas

22:00
Pagaliau laikas poilsiui.

04:00
Keltis ir išvalyti bivaką nepaliekant pėdsakų.

06:00
Pusryčiai su kruasanais, kava arba Ovi. Grupės turi grąžinti švarią savo įrangą.

08:00
Pasivaikščiojimas iki Rapperswil miestelio, esančio už 10 km

10:00
Nuotraukų orientavimosi varžybos Rappersvilyje

12:00
Pietūs arba valgymas "McDonald's" prieš einant paskutinius 4 km iki Alpamare Pfäffikon SZ

13:00
Pavargę, bet apsidžiaugę pasineriame į Alpamare vandenis

17:00
Grįžimas į pradinį tašką

18:00
Bendra vakarienė švariais drabužiais

19:00
Filmo, kuris buvo nufilmuotas ir sumontuotas nepertraukiamai, retrospektyva, po kurios skelbiama įvairių disciplinų ranga.

21:00
Bendra išvada ir kelionė namo.

Išvada - prisiminimai

Prisiminimai

Kadangi nuotraukos vertos tūkstančio žodžių, taip pat pateikiame dviejų "Meh Dräck" renginių vaizdo įrašą.

- "Meh Dräck" 2004 m:
- " Meh Dräck" 2005:
- http://vimeo.com/9048288

Meh Draeck_YW_01

Kadangi nuotraukos vertos tūkstančio žodžių, taip pat pateikiame dviejų "Meh Dräck" renginių vaizdo įrašą

Šaltinio nuoroda



- **Turinys ir nuotrauka:** Forum Kind, numeris 2/10, puslapis 28 © Autorinės teisės www.forum-kind.ch
- **Autoriai** : Markusas, Flo, Tobi, Simonas, Thirza ir Peteris dalyvauja BESJ 33 regiono veikloje

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Žymos
Vadovavimas
Iššūkis
Komandos savaitgalis
Straipsnis
Vadovai

Amžius
nuo 16 metų

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/meh-drack