PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-07-12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bokšto konstrukcija



Veiksmo kupinas vietovės žaidimas su dviem žaidimo etapais.

Šis straipsnis yra žurnalo "Forum" straipsnis.

Vietovės žaidimas: Bokšto statymas

Kas stato aukščiau, kuris bokštas laikosi geriau? Ar pavyks pataikyti tiesiai į bokštą? Veiksmo kupinas vietovės žaidimas su dviem žaidimo etapais.

Rinkdami pastatų lapelius, galite mainytis į dėžes ir statyti bokštą kazino. Kuo daugiau dėžių turi bokštas, tuo daugiau taškų jis surenka. Renkant bulių bilietus, kazino barterinių mainų parduotuvėje galima nusipirkti kamuoliukų, kuriuos antroje žaidimo dalyje galima panaudoti priešo bokštams griauti.

Pagrindiniai duomenys apie žaidimą

Trukmė: apie 1 val

Reikalingas personalas

Vaikai: 4 grupės po 4-6 vaikus

Vadovas:

- Žaidimo bankas: 2 - 3 žmonės
- Žaidimo kontrolė: 1 - 2 žmonės

Medžiagos

- Barjerinė juosta žymėjimui
- Vertinimo lapas
- Statybinis lapelis
- Kamuoliukų kuponai (jei nėra pakankamai kamuoliukų, jie duodami vietoj kamuoliukų)

- Kamuoliai
- Kartoninės dėžės (pvz., batų dėžės)

Žaidimo vieta:

- Pieva arba miškas

Žaidimo paaiškinimas

Keturioms grupėms duodama po savo pagrindą, kurį jos ant žemės pažymi barjerine juosta. Šioje bazėje jie turi

saugūs nuo priešų. Aplink ją įrengtas žaidimo laukas, kuriame galima rinkti jaučio akis (kamuolius arba kamuolio talonus) ir pastato lapelius. Kiekvienas žaidėjas vienu metu gali paimti tik po vieną popierėlį ir jį atsinešti į bazę. Popieriaus lapelius galima imti vienas iš kito. Taikoma tokia tvarka: vienas žaidėjas paplekšnoja kitam žaidėjui per petį. Jei kitas žaidėjas turi popieriaus lapą, abu vaikai žaidžia "akmuo, popierius, žirklės". Tas, kuris laimi, pasilieka kito žaidėjo popieriaus lapą. Tik šios išimties atveju vienas žaidėjas gali turėti du popieriaus lapus.

Kai grupė surinks pakankamai popieriaus lapelių, galės eiti į kazino ir nusipirkti kamuoliukų ir dėžučių. Bent du grupės nariai turi eiti į kazino kartu. Kainos kazino yra įvairios ir gali būti labai didelės arba labai mažos. Geriausia šias kainas paskelbti, pavyzdžiui, megafonu. Kamuoliukų ir dėžučių prizai turi būti pritaikyti prie žaidimo eigos. (pvz., 5 pastato bilietai = 1 dėžė)

Įsigytas dėžes galima iš karto panaudoti statyboms. Kita vertus, kamuoliukai laikomi tik bazėje. Jie naudojami vėlesniame etape. Dėžučių ir kamuoliukų negalima imti vienas iš kito.

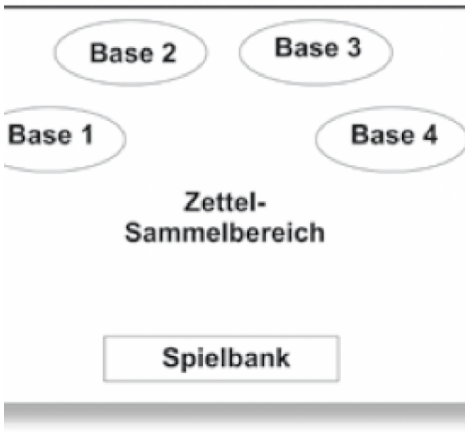
Tikslas

Tikslas - pastatyti kuo aukštesnį bokštą. Tačiau svarbu ne tikrasis bokšto aukštis, o vienas ant kito sukrautų dėžių skaičius. Už tai skiriami taškai (pvz., du taškai už vieną dėžę). Po šio įvertinimo visos grupės surenkamos ir išsirikiuoja šalia pirmosios grupės. Dabar kiekviena grupė gali panaudoti nusipirktus kamuoliukus, kad sugriautų pirmosios grupės bokštą. Pirmoji grupė gali saugoti bokštą savo bazėje. Jie gali stovėti ratu aplink bokštą, bet negali jo laikyti! Kiekviena grupė turi pati nuspręsti, kiek kamuoliukų ji nori panaudoti prieš kurią grupę. Kamuoliukai metami už bazės ribų. Kai visi išmeta tiek kamuolių, kiek nori, pereina prie kitos grupės, kol išmeta visus.

Po to, kai visos grupės išmeta, jos vėl skaičiuoja taškus. Kiekviena dabar nuo bokšto nukritusi dėžė atimama iš pradinio rezultato. (pvz., 1 taškas už dėžę)

Laimi ta grupė, kuri pabaigoje surinko daugiausia taškų.

Žaidimų laukas



Bokštas_YW

Šaltinio nuoroda



- **Turinys ir vaizdas:** "Forum Kind", 2/10 leidimas, 26 puslapis. Veiksmo kupinas vietovės žaidimas su dviem žaidimo etapais. © Autorinės teisės www.forum-kind.ch
- **Autorius:** Adrian Eichenberger

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Veiksmo filmas
Žaidimas lauke
Strategija
Straipsnis
Planavimas

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/boksto-konstrukcija